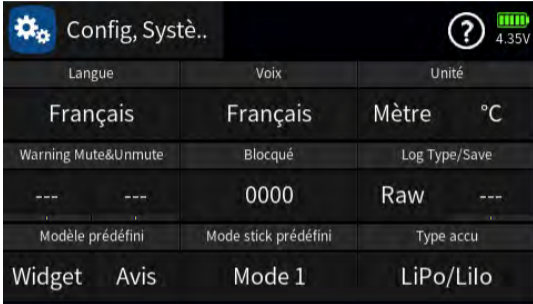


Config. Système



The screenshot shows a configuration menu with a dark background and white text. At the top left is a gear icon and the title 'Config, Systè..'. At the top right is a question mark icon and a battery status indicator showing 4.35V. The menu is organized into several rows of settings:

Langue	Voix	Unité
Français	Français	Mètre °C
Warning Mute&Unmute	Bloqué	Log Type/Save
---	0000	Raw ---
Modèle prédéfini	Mode stick prédéfini	Type accu
Widget Avis	Mode 1	LiPo/Lilo

Remarque importante

Tous les réglages de ce menu sont valables sur l'en-

semble de l'émetteur. Toute modification de ces paramètres dans la mémoire de modèle actuellement active affecte donc toujours toutes les mémoires de modèle. Cela s'applique en particulier aux commutateurs affectés sous "Log Type / Save". Si cette option doit être utilisée, il est recommandée de réserver un commutateur logique, puis le configurer dans chaque mémoire de modèle, spécifique au modèle, si nécessaire.

"Langue"

Toucher le champ de valeur sous "Langue" ouvre un

menu de sélection :



Appuyez sur la langue d'affichage souhaitée pour basculer sur cette option ou appuyez sur "Annuler" pour arrêter le processus.

"Voix"

De manière analogue à ce qui précède, la version linguistique des annonces est sélectionnée dans le champ de valeur "Voix". Ils sont disponibles pour la sélection, influencé par la sélection appropriée avant les mises à jour.

"Unité"

- En tapant sur le champ de valeur gauche, vous passez de "Mètre" à "Pieds" et inversement.
- En tapant le droite, on passe de "° C" à "° F" et invers.

"Warning Mute & Unmute"

Avec le commutateur à affecter dans le champ de valeur de gauche, un avertissement actif est mis en sourdine et un avertissement muet est réactivé avec le commutateur à affecter dans le champ de valeur de droite.

L'affectation des commutateurs a lieu comme décrit plus loin dans "Log Type / Save".

"Bloqué"

Une pression simultanée des boutons inférieurs des deux côtés de l'écran pendant environ 1 seconde bloque et



déverrouille l'écran.

Dès que la séquence de numéros sous "Bloqué" n'est pas égale à "0000", vous devez entrer le nombre de chiffres approprié pour déverrouiller l'affichage :



Pour modifier la séquence, toucher sur le champ de valeur sous "Bloque". Un champ de saisie s'ouvre :



- Toucher le symbole  supprime le dernier caractère.
- Toucher le symbole  confirme la séquence de numéro affichée.

"Log Type / Save"

- En tapant sur le champ de valeur gauche, vous passez de "Raw" à "ASCII" et inversement.

- Par défaut, l'enregistrement d'un fichier de log est démarré et arrêté en allumant et en éteignant l'émetteur HF. Dès et pendant qu'une connexion est établie avec un récepteur, le fichier de log est également écrit. Si la connexion échoue, le fichier de log est toujours écrit, bien que "vide", afin de pouvoir en retrouver la durée et la cause. Cette fonction de démarrage / arrêt automatique à travers "HF ON / OFF" ne s'applique pas si un commutateur est affecté à cette option.

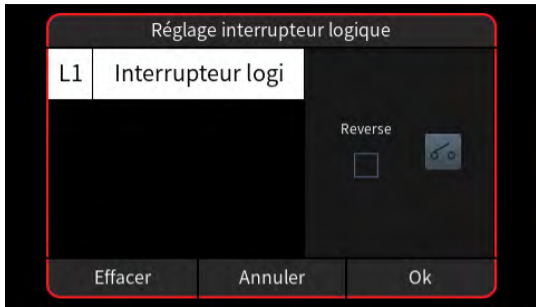
Toucher le champ de droite ouvre un menu :



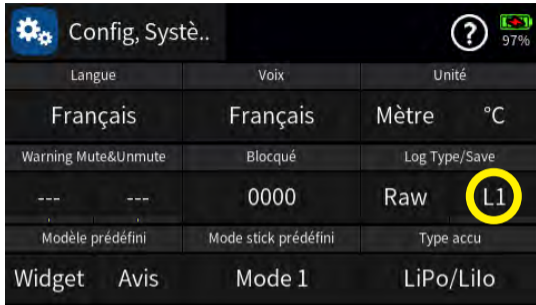
Complètement indépendant de ces symboles, tout élément de commande de l'émetteur, qu'il s'agisse d'une manette, d'un commutateur, d'un commutateur rotatif ou autre, simplement en déplaçant l'élément souhaité ou un

commutateur attribué à l'entrée sélectionnée.

Suite à la recommandation mentionnée ci-dessus, un commutateur de log devrait être utilisé ici à titre d'exemple. Appuyer sur la "Interrupteur logique" ouvre un menu :

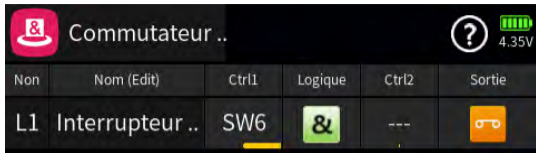


En appuyant une fois sur l'interrupteur logique souhaité on le confirme dans le menu "Config. Système" :



Tant que cet interrupteur est maintenant "ouvert", la fonction de log est désactivée.

Si cet interrupteur logique est "fermé" ...



... par exemple, étant donné que la fonction d'arrêt du moteur activée avec SW6 a été désactivée, l'enregistrement d'un fichier de log commence et reste actif jusqu'à ce que l'interrupteur logique soit ouvert en réactivant la fonction d'arrêt du moteur.

Si l'affichage ressemble à ceci, ...

Warning Mute&Unmute		Bloqué	Log Type/Save	
---	---	0000	Raw	L?
Modèle prédéfini		Mode stick prédéfini	Type accu	

... AUCUN interrupteur logique correspondant n'est défini dans la mémoire de modèle actuellement active. Dans ce cas, l'attribution de commutateur est ignorée et la fonction de démarrage / arrêt automatique est réactivée via "HF ON / OFF".

Note

Il en va de même pour "G?" (Commutateur codeur) et

"B?" (Commutateur combiné).

"Modèle prédéfini"

Ce menu peut être utilisé pour enregistrer un widget ou une programmation d'annonce en tant que préconfiguration ou pour charger un programme enregistré :



"Mode stick prédéfini"

Toucher le champ de valeur sous "Mode stick prédéfini" modifie le mode en rotation. La valeur définie ici est prise par défaut dans une nouvelle mémoire modèle, mais peut

être modifiée à tout moment, spécifique au modèle dans le menu "Type modèle" du menu de base.

"Type accu"

Toucher le champ de valeur sous "Type accu" ouvre un menu de sélection :



Sélectionnez le type de accu approprié en le touchant ou annulez l'opération en touchant «Annuler».

#G01S1_FR#

Affichage



"Luminosité"

En appuyant sur le curseur et en le déplaçant, vous pouvez régler la luminosité du rétroéclairage de l'écran dans

une plage de 1 à 10.

"Rétro-éclairage"

En appuyant sur le curseur et en le déplaçant, vous pouvez sélectionner la durée d'éclairage entre 5, 10 et 30 secondes et 1 et 5 minutes et "Toujours allumé".

"Défiler" («Page change»)

Les commutateurs à affecter dans les deux champs de valeur de la ligne "changement de page" peuvent être parcourus en avant et en arrière entre les affichages de l'affichage de base de l'émetteur. Toucher les champs de

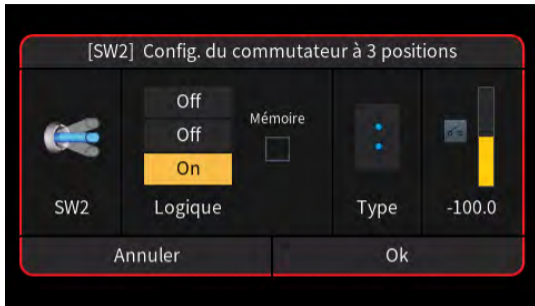
valeur ouvre un menu de sélection :



Complètement indépendant de ces symboles, tout élément de commande de l'émetteur, qu'il s'agisse d'une manette, d'un commutateur, d'un commutateur rotatif ou

autre, simplement en déplaçant l'élément souhaité ou en basculant un commutateur attribué à l'entrée sélectionnée.

Après avoir déplacé un élément de commande, par exemple après avoir tapé sur le côté à réinitialisation automatique de l'interrupteur SW2, l'affichage de réglage correspondant apparaît en fondu :



- La colonne de gauche contient le nom de l'élément sélectionné.
- Si nécessaire, la direction effective est inversée dans la colonne du milieu.

- Dans la colonne "Type", quatre effets visualisés graphiquement sont disponibles. L'élément de contrôle à définir agit ...
 - ▶ ... comme un commutateur à 3 positions avec une plage de réglage de -100%, 0% et + 100%.
 - ▶ ... comme précédemment, mais avec une plage de réglage unilatérale de 0%, 50% et 100%.
 - ▶ ... comme un commutateur numérique ou de jogging avec une taille de pas prédéfinie de 4%, qui peut être ajustée en conséquence dans le menu "Comm."

config.".

■ ... comme un interrupteur ON / OFF.

- Le résultat est visualisé dans la colonne de droite.
- Appuyez sur "Annuler" pour annuler l'opération.

"Captur d'affichage"

Chaque fois que le commutateur affecté au champ de valeur de cette ligne est activé, un instantané de l'affichage est créé et stocké dans le répertoire \\» type de transmetteur «\Screenshot\ au format bitmap.

"Ext-M sw"

Ces trois commutateurs sont conçus exclusivement pour le fonctionnement d'un smart box pouvant être connecté à l'émetteur :

- Le commutateur de gauche renvoie une page.
- L'interrupteur du milieu avance d'une page.
- Le commutateur de droite change le capteur.

#G02S1_FR#

Volume



"Haut parl.."

En touchant et en déplaçant le curseur, le volume global

peut être réglé dans une plage de 1 à 20.

"Voix"

En touchant et en déplaçant le curseur, le volume relatif des annonces peut être réglé dans une plage de 1 à 20.

"Vario"

En touchant et en déplaçant le curseur, le volume relatif du Vario peut être réglé dans une plage de 1 à 20.

"Bip"

En touchant et en déplaçant le curseur, le volume relatif

des bips de système peut être réglé dans une plage de 1 à 20.

"MP3"

En touchant et en déplaçant le curseur, le volume relatif de la reproduction MP3 peut être réglé dans une plage de 1 à 20.

Toutefois, ce paramètre n'est actif qu'à condition qu'il soit activé, que le sous-menu «MP3» du menu «Spécial» est actif et que les fichiers MP3 sont également stockés dans le répertoire correspondant de l'émetteur.

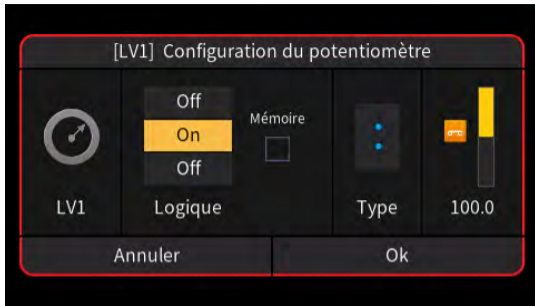
Assignment d'élément de commande ou interrupteur



Complètement indépendant de ces symboles, tout élément de commande de l'émetteur, qu'il s'agisse d'une manette, d'un commutateur, d'un commutateur rotatif ou

autre, simplement en déplaçant l'élément souhaité ou en basculant un commutateur attribué à l'entrée sélectionnée.

Après avoir déplacé un élément de commande, par exemple le commutateur rotatif latéral LV1, l'affichage de réglage correspondant apparaît :



- La colonne de gauche contient le nom de l'élément sélectionné.
- Si nécessaire, la direction effective est inversée dans la colonne du milieu.

- Dans la colonne "Type", quatre effets visualisés graphiquement sont disponibles. L'élément de contrôle à définir agit ...
 - ▶ ... comme un codeur proportionnel avec une plage de réglage de $\pm 100\%$.
 - ▶ ... comme précédemment, mais avec une plage de réglage de $0\% \dots 100\%$.
 - ▶ ... comme un commutateur numérique ou de jogging avec une taille de pas prédéfinie de 4% , qui peut être ajustée en conséquence dans le menu "Comm. contr."

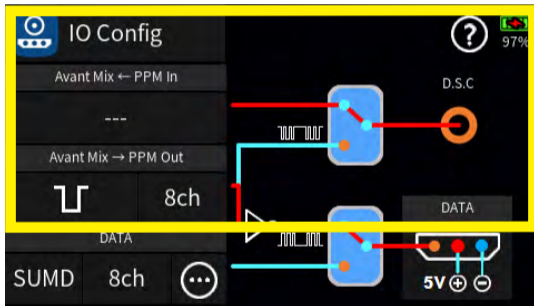
- ... comme un interrupteur ON / OFF.
- Le résultat est visualisé dans la colonne de droite.
- Appuyez sur "Annuler" pour annuler l'opération.



#G03S1_FR#

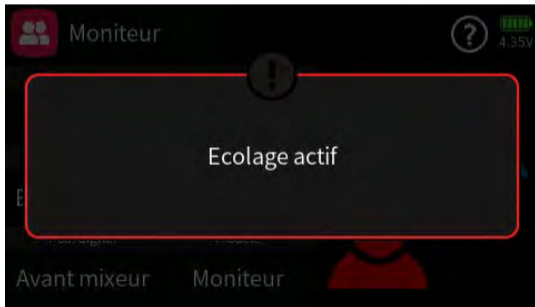
Config. I / O

1. Connexion D.S.C.



Toucher le symbole de commutateur visible par le rec-

tangle bleu pour convertir le chemin de données en conséquence. Le chemin actif est affiché en rouge. Si le message d'avertissement apparaît après avoir tapé ...



... le réglage actuel est déterminé par les réglages du menu actif (📍) "Moniteur / Élève" du menu spécial.

"Avant / Après Mix <= PPM In"

La légende de cette ligne est automatiquement ajustée sur le paramètre "Avant mixeur" ou "Après mixeur" dans le menu "Moniteur".

"Avant / Après Mix => PPM Out"

Aussi la légende de cette ligne est automatiquement ajustée sur le paramètre "Avant mixeur" ou "Après mixeur" dans le menu "Moniteur".

Note

La légende de la ligne "PPM In" et de "PPM Out" ne peut pas être modifiée directement dans ce menu "IO Config".

Symbole (\sqcup) ou (\sqcap)

- \sqcup

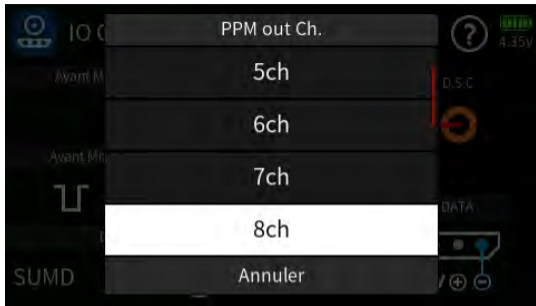
Il y a un signal négatif à la sortie D.S.C. Compatible avec tous les émetteurs moniteur **Graupner** et les appareils tiers appropriés.

- \sqcup

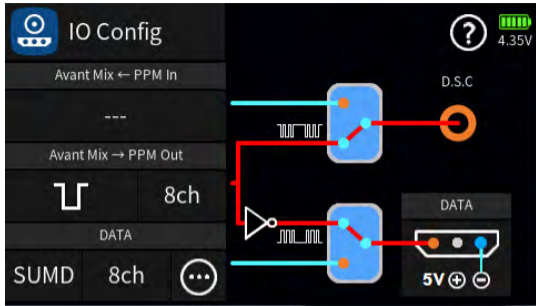
Il y a un signal positif à la sortie D.S.C. Incompatible avec les émetteurs moniteur ***Graupner***.

"4ch ... 16ch"

Appuyer sur ce champ de valeur pour ouvrir la liste :

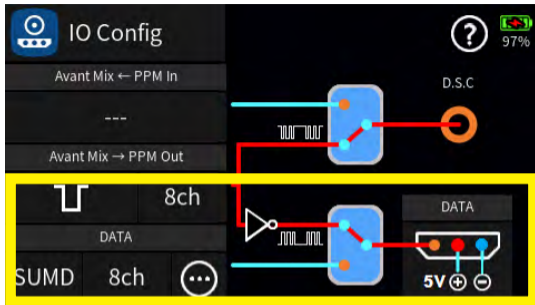


Si nécessaire, sélectionnez dans cette liste le nombre de canaux à émettre à partir du canal 1. Vous pouvez définir au minimum 4 et maximum 16 voies, par exemple :

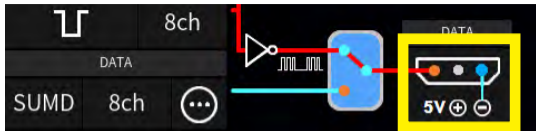


2. Connexion Donnée

En tapant sur le rectangle bleu en bas, vous passez du mode moniteur / élève au mode données, et inversement:



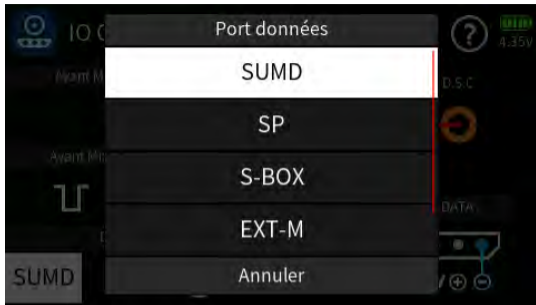
En appuyant sur le symbole de connexion en bas à droite, l'alimentation des appareils externes avec 5 V via la broche centrale du connecteur arrière de l'émetteur est allumée ou éteinte :



Champ de valeur en bas à gauche

Étiqueté avec SUMD dans la figure ci-dessus.

Toucher ce champ de valeur ouvre un menu de sélection :



Les choix possibles sont :

- **SUMD**

À partir des signaux de commande d'un nombre sélectionnable de canaux de commande, un signal

de somme numérique est généré de manière permanente et fourni au port de données.

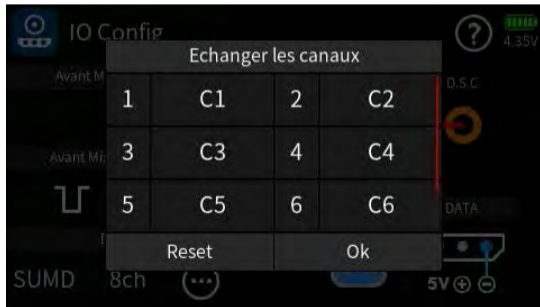
Au moment de l'édition de la présente aide, un tel signal est utilisé pour des équipements électroniques de dernière génération dans le cadre de systèmes Flybarless, alimentations Power, etc.

- Sélection du canal dans le champ de valeur du milieu



Si nécessaire, sélectionnez dans ce menu le nombre de canaux à émettre à partir du canal 1. Vous pouvez définir au minimum 4 et maximum 16 voies.

- Changer les canaux dans le champ de valeur approprié
Toucher du symbole (...) ouvre un menu de sélection :



Si nécessaire, vous pouvez échanger des canaux dans cette chaîne.

Appuyez sur "Ok" pour accepter une affectation de canal modifiée, appuyez sur "Reset" pour réinitialiser les modifications apportées.

- **SP**

Bascule vers le protocole Spektrum.

- Toucher le champ de valeur du milieu de cette ligne ouvre un menu de réglage :



Dans ce menu, le «Mode» et le nombre de canaux peuvent être réglés en touchant fréquemment le champ de valeurs. De plus, le processus de reliure et un test de plage peuvent être dé-

clenchés via ce menu de réglage.

Tapez sur «Annuler» pour fermer le menu de réglage.

- **S-BOX**

Le signal appliqué à la prise DATA arrière de l'émetteur convient au raccordement de la Smart Box disponible en option (No. 33700) ou d'un module Bluetooth en option (No. S8351).

- **EXT-M**

Le signal appliqué à la prise DATA arrière de l'émetteur convient au raccordement de la Smart Box disponible en option (No. 33700) pour utilisation comme "moniteur externe".

- **CRSF**

Le protocole CROSSFIRE V2 est conçu pour connecter un module de transmission TBS Crossfire 868/915 MHz à la prise DATA. Cependant, l'alimentation doit être alimentée séparément via une bat-

terie LiPo 2S, car la prise DATA ne peut pas fournir suffisamment d'énergie.

Ce second module permet un fonctionnement en parallèle dans les bandes 2,4 GHz et 868/915 MHz. Le récepteur 868/915 MHz est utilisé comme récepteur satellite avec la sortie PPM des récepteurs HoTT GR-12 (No. 33506), GR-16 (No. 33508), GR-24 (No. 33512) ou GR-32 (No. 33516) avec le réglage SUMI peuvent être branchés.

- Champ de valeur moyen
En appuyant sur, vous passez de "V1" à "V2", et inversement. Recommandé pour l'utilisation "V2".
- Changer les canaux dans le champ de valeur approprié
Comme décrit précédemment, les canaux peuvent être permutés dans ce menu si nécessaire.
Appuyez sur "Ok" pour accepter une affectation de canal modifiée, appuyez sur "Reset" pour ré-

initialiser les modifications apportées.

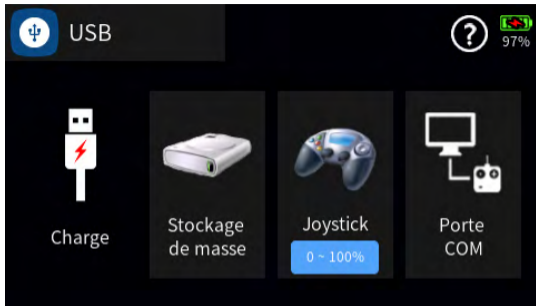
#G04S1_FR#



"Charge"

Dès que l'émetteur est raccordé à une source d'alimentation appropriée par un câble USB et que la tension de charge finale n'est pas atteinte, l'émetteur est chargé.

Si ou lorsque l'émetteur est allumé, il passe de l'affichage actuel à l'affichage USB illustré ci-dessous :



En appuyant sur le symbole "USB" dans le coin supérieur gauche, vous revenez à l'affichage d'origine, ce qui signifie que l'émetteur peut également être utilisé "normalement" pendant le processus de charge. Seul le cli-

gnotement rouge du symbole de la batterie dans le coin supérieur droit de l'écran indique que le processus de charge est toujours en cours.

Avertissement

Le chargeur doit être utilisé uniquement sous surveillance constante, et dans les chambres avec des détecteurs de fumée.

"Stockage de masse"

Si l'émetteur est connecté à un PC compatible et si le

champ "Stockage de masse" est activé par tapotement, la mémoire de l'émetteur est accessible depuis le PC. Par exemple, pour copier des captures d'écran ou des données de modèle de l'émetteur vers le PC, ou inversement, ou pour gérer des fichiers MP3, des mises à jour ou de log sur l'émetteur.

Notes

- Même si l'émetteur ne peut plus être allumé, la mémoire de masse est encore accessible dans certains cas particuliers, voir "Démarrage forcé en mode USB

Mémoire de masse pas à pas" dans la section "Mise à jour du firmware".

- Sous certaines conditions, les mémoires de modèle peuvent être échangées entre émetteurs compatibles :
 - Pour importer dans l'autre émetteur, il est indispensable que la mémoire de modèle souhaitée soit copiée ou déplacée vers l'autre répertoire à l'aide d'un PC ou d'un ordinateur portable. Par exemple, de «\\MZ-16\Model\mz-16» à «\\MZ-32\Model\mz-32» ou inversement.

- Si, pour une raison quelconque, le nom du modèle sur le PC ou l'ordinateur portable est modifié ou complété, sa longueur ne doit pas dépasser 16 caractères. Sinon, la mémoire de modèle en question ne sera pas affichée dans la liste de modèles.
- Si la structure des commutateurs existants (SWx) ou des unités de clé est différente, les avertissements correspondants sont affichés dans le transmetteur de destination lors de la première mise en service de la mémoire de modèle correspondante.

- Si nécessaire, les commutateurs digitales programmés sont généralement supprimés dans l'émetteur de destination lors de la première mise en service d'une mémoire modèle importée.

Attention

- Pour des raisons de sécurité, l'émetteur doit être redémarré immédiatement après la première mise en service d'une mémoire modèle importée.
- Les récepteurs ne doivent être liés qu'après le premier redémarrage.

- En raison de différentes caractéristiques, les écarts dans la programmation du modèle après une importation de données de modèle ne sont pas exclus.
- Si la structure de stockage change dans le cadre de développements ultérieurs en raison de modifications ou de nouvelles fonctionnalités, les incompatibilités qui en résultent ne sont pas exclues.
- Il est fortement recommandé de vérifier méticuleusement toutes les fonctions du modèle immédiatement après l'avoir importé dans un autre type

d'émetteur et, si nécessaire, de l'adapter à l'émetteur respectif.

"Joystick"

Dès que l'émetteur est connecté à un PC via le port micro-USB de l'émetteur et que "JOYSTICK" est sélectionné en tapotant, le PC connecté reconnaît l'émetteur comme un joystick.

Le réglage par défaut pour la plupart des simulateurs de vol est de 0 à 100%.

"Port COM"



Interface série pour les futures applications.

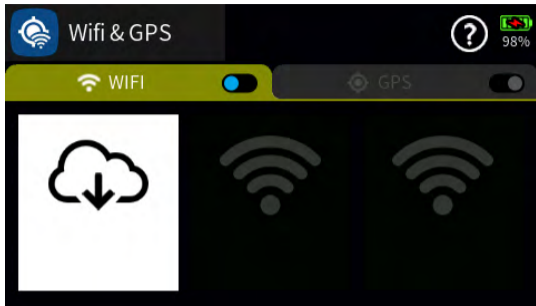
#G06S1_FR#

Wifi & GPS

Dans le menu "Wifi & GPS", seule la fonction WLAN ou WiFi peut actuellement être utilisée. La fonction GPS en est encore à la phase préparatoire et n'est donc accessible qu'après un autre avis.

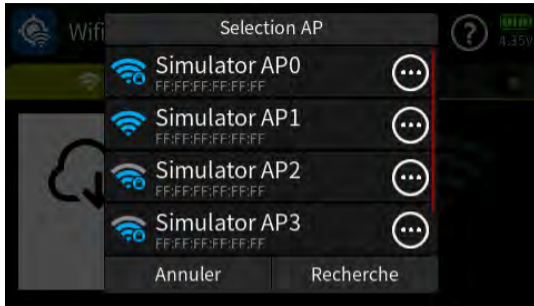
«**WLAN**»

Pour activer la fonction Wifi de l'émetteur, le commutateur  doit être amené de la position OFF à la position ON () en y appuyant sur, et inversement :



- Si vous n'avez pas encore configuré de connexion à un réseau local sans fil, la recherche des réseaux sans fil disponibles commence immédiatement après l'activation de la fonction de réseau local sans fil.

- Si une connexion à un ou plusieurs réseaux WLAN a déjà été configurée, l'émetteur établit une connexion au dernier réseau sans fil utilisé.
 - Si vous souhaitez établir une connexion à un autre réseau que le dernier utilisé, tapez sur le champ de valeur avec le symbole du nuage et une liste de tous les réseaux Wifi disponibles s'affichera, comme indiqué à gauche:



Pour cela, le réseau radio souhaité doit être sélectionné en y appuyant. Les données de connexion nécessaires doivent ensuite être entrées comme décrit ci-dessous.

Configurez le WiFi étape par étape

1. Touchez le symbole du nuage pour afficher la liste des réseaux sans fil disponibles.
2. Touchez la ligne du réseau sans fil souhaité. Un clavier est affiché sur l'écran :



3. Entrez le mot de passe Wifi requis.
4. Appuyez sur le bouton ENTER en bas à droite.
La connexion au réseau sans fil sélectionné est établie.

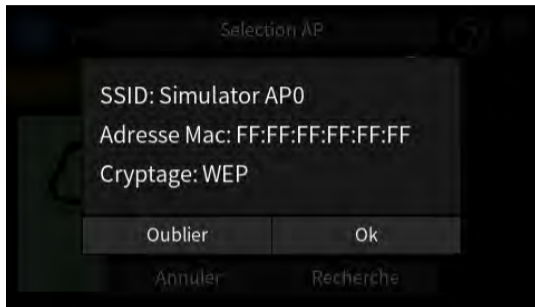
Supprimer WLAN étape par étape

1. Touchez le symbole du nuage pour afficher la liste des réseaux sans fil disponibles :




2. Touchez le symbole ☰ dans la ligne du réseau sans fil

souhaité :



3. Appuyez sur la touche "Oublier".
4. Toucher "Ok" ferme l'affichage.

Note

Dans l'affichage de base de l'émetteur, le symbole  indique une connexion Wifi active.

Attention

Les fonctions de télécommande et Wifi de l'émetteur utilisent les mêmes fréquences de fonctionnement et peuvent donc interférer les unes avec les autres. Par conséquent, pour des raisons de sécurité, il convient d'éviter l'utilisation simultanée des deux fonctions.

#G07S1_FR#

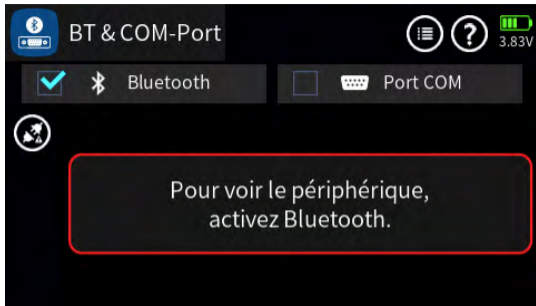
Bluetooth & COM Port

1. "Bluetooth™"

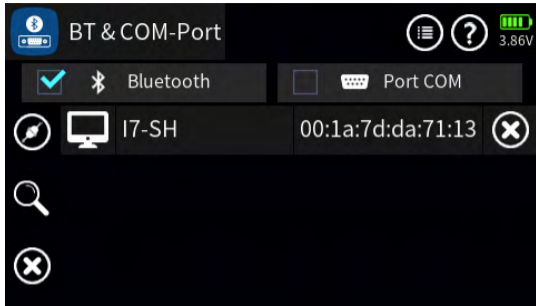
En fonction de l'étendue de la livraison ou de l'équipement de l'émetteur est activé après la (première) ouverture du Bluetooth™ affiche soit le message ...



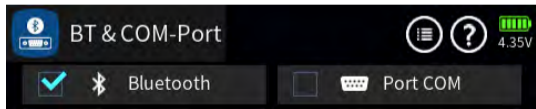
... OU ...



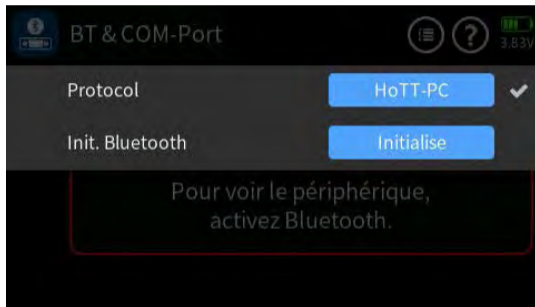
Est d'autre part un module Bluetooth™ fonctionnel, l'écran affiche les appareils trouvés jusqu'à présent, par exemple :



Programmation



Toucher le symbole ☰ en haut à droite ouvre un panneau de contrôle :



"Protocol"

"Hott-PC" est enregistré en permanence comme protocole.


"Initialise Bluetooth™"

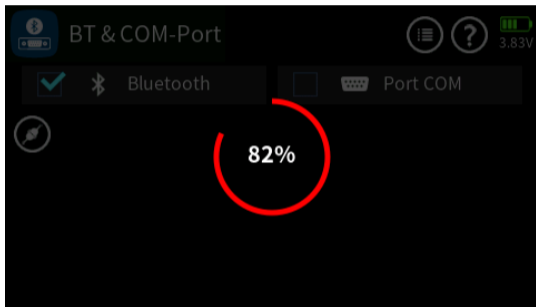
Taper sur le champ bleu "Initialise" initialise le module Bluetooth™.

Toucher la coche à droite ferme le panneau de commande.





A l'émetteur on peut connecter des périphériques Bluetooth™ tels que des casques pour la lecture de fichiers audio ou des smartphones pour le transfert de données vers des smartphones Android.

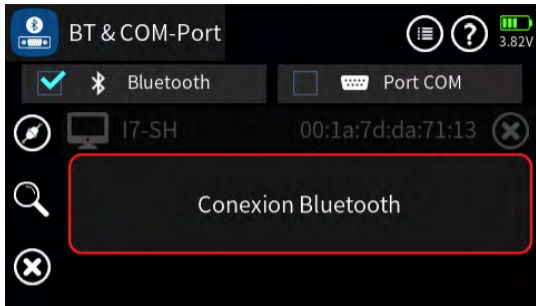
Toucher le symbole  active la fonction Bluetooth™ et lance la recherche de périphériques Bluetooth™ :



Les périphériques Bluetooth™ trouvés sont affichés et le périphérique en question peut être arrêté

en appuyant sur le symbole  ou en appuyant sur le symbole  il peut être mis à disposition pour des connexions externes.

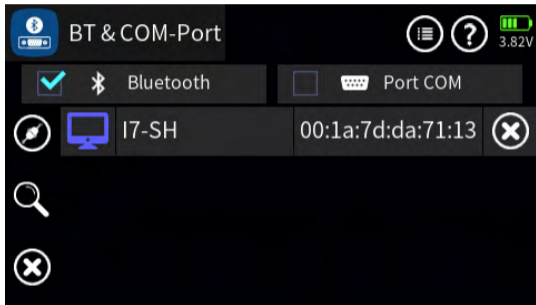
Toucher la ligne du périphérique souhaité lance la tentative de connexion côté émetteur ...



... qui doit également être démarré en conséquence sur le périphérique à connecter. Selon l'appareil, le mot de passe 0000 doit être confirmé.

S'il existe une connexion active, l'icône du périphé-

rique devient bleue au lieu de blanc et l'écran principal affiche l'icône Bluetooth™ :





Note

Bien que la fonction Bluetooth™ puisse être utilisée

lors de l'utilisation à distance de l'émetteur, étant donné que les deux fonctions d'émission et de réception utilisent les mêmes fréquences de fonctionnement, des interférences mutuelles ne peuvent pas être exclues.

Appuyez sur le symbole  pour lancer la recherche d'autres périphériques Bluetooth™.

La recherche peut être interrompue en appuyant sur le symbole d'arrêt .

Toucher le symbole  supprime le dispositif Bluetooth™.

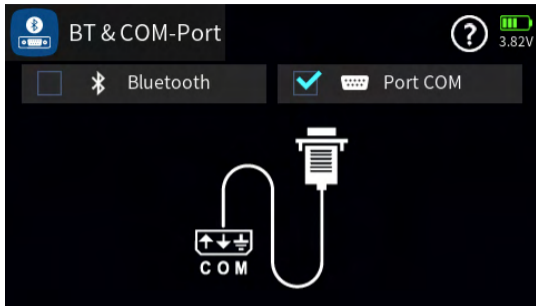
Note

Tant qu'une connexion Bluetooth™ n'est pas définitivement interrompue, elle reste en place même si le menu est fermé ou s'il est commuté sur le port COM.

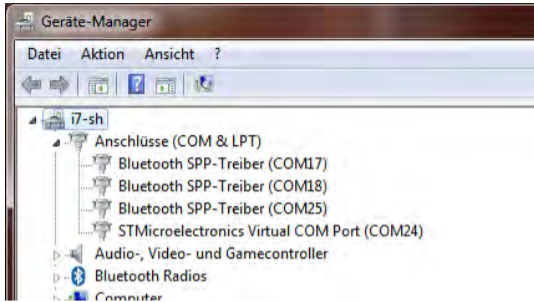
2. "Port COM"

Le port série COM vous permet de connecter l'émetteur à des périphériques série externes tels que Viewer APP, Smart Box ou OSD.

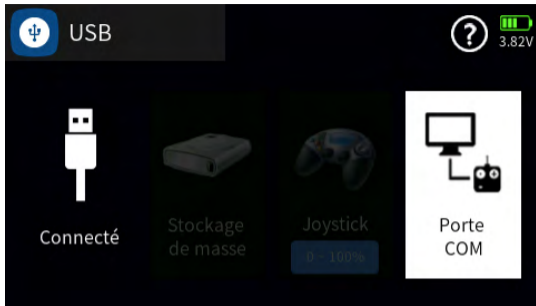
En touchant le champ de sélection "Port COM", vous passez à la fonction Port COM :



Dans le gestionnaire de périphériques du PC, sous "Connexions (COM & LPT)", un "STMicroelectronics Virtual COM Port (COMxx)" doit s'afficher :



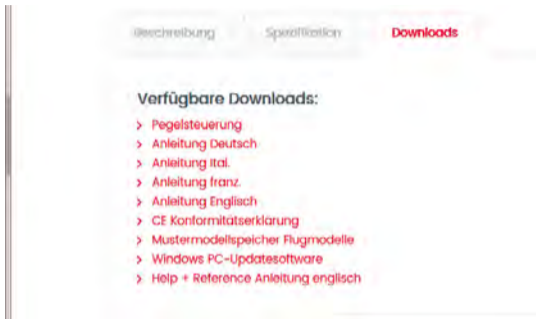
Si ce n'est pas le cas, vérifiez si le champ "Port COM" de droite apparaît avec un arrière-plan blanc dans le menu "USB" du menu système de l'émetteur. Sinon, touchez le champ en conséquence:



Sinon, vérifiez la connexion du câble et / ou l'installation du pilote.

Le pilote requis fait partie du "logiciel de mise à jour pour PC sous Windows" et se trouve sur la page du produit à

l'adresse www.graupner.de :



The screenshot shows a website interface with three tabs: 'Beschreibung', 'Spezifikation', and 'Downloads'. The 'Downloads' tab is selected and highlighted in red. Below the tabs, the text 'Verfügbare Downloads:' is followed by a list of download links, each preceded by a red right-pointing chevron (>).


- > Pegelsteuerung
- > Anleitung Deutsch
- > Anleitung Ital.
- > Anleitung franz.
- > Anleitung Englisch
- > CE Konformitätserklärung
- > Mustermodellspeicher Flugmodelle
- > Windows PC-Updatesoftware
- > Help + Reference Anleitung englisch





#G08S1_FR#

Info & Update

Ce menu est non seulement un centre d'information, mais permet également de saisir le nom d'utilisateur et de réinitialiser l'émetteur aux paramètres d'usine, en plus il permet des fonctions requises pour la mise à jour de l'émetteur.

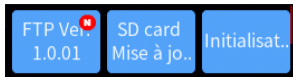
"Utilisateur"

En touchant le champ sous "Utilisateur", l'affichage clavier  s'affiche pour saisir ou modifier le nom d'utilisateur :

-  Maj (lettres majuscules)
-  Basculer entre les caractères et les chiffres
-  Supprimer le dernier caractère
-  ENTER (confirme la saisie et ferme la fenêtre)

"Connexion FTP"

Pendant les connexions Wifi actives, l'émetteur vérifie à intervalles réguliers si une mise à jour est disponible. Une fois que c'est le cas, un petit cercle rouge avec un "N" blanc et en dessous du numéro de version correspondant s'affiche dans le coin supérieur droit de la zone bleue :

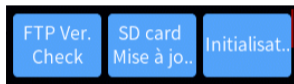


Taper sur le champ bleu ouvre une requête :

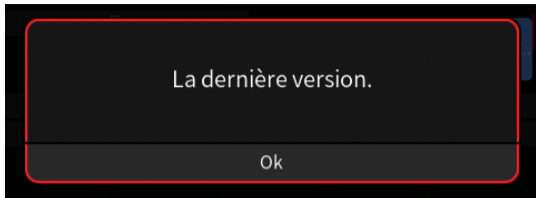


Appuyez sur "Mise à jour" pour lancer le téléchargement du nouveau firmware et son stockage sur le stockage de masse interne de l'émetteur.

Une pression sur "Annuler" interrompt le processus.
En appuyant sur le champ bleu "FTP Ver. Check" la recherche d'une mise à jour peut également être lancée manuellement si nécessaire :



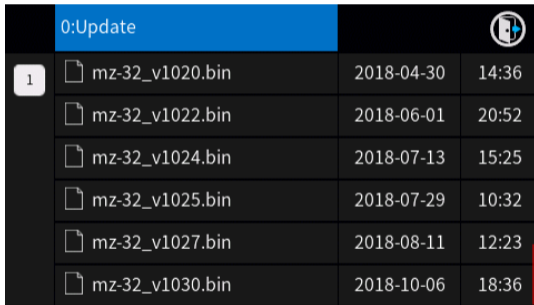
Par exemple, si aucune mise à jour n'est disponible, les éléments suivants apparaissent:










"Mise à jour de la carte SD"


Que les fichiers de mise à jour soient livrés directement via le réseau local sans fil ou via le programme "gr_Studio" à partir du PC via la connexion "Stockage de masse" sur la carte SD de l'émetteur : Un processus de mise à jour est toujours lancé en appuyant sur le champ bleu









intitulé " SD card Mise à jour". Après avoir tapé sur ce champ, une liste de toutes les mises à jour disponibles sur la carte SD s'ouvre :













0:Update			
1	 mz-32_v1020.bin	2018-04-30	14:36
	 mz-32_v1022.bin	2018-06-01	20:52
	 mz-32_v1024.bin	2018-07-13	15:25
	 mz-32_v1025.bin	2018-07-29	10:32
	 mz-32_v1027.bin	2018-08-11	12:23
	 mz-32_v1030.bin	2018-10-06	18:36

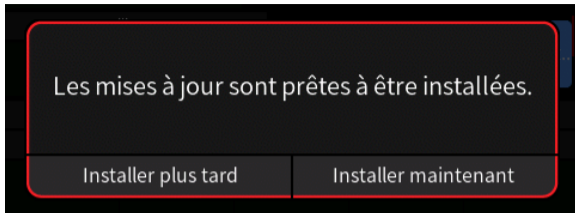
Appuyez sur la mise à jour souhaitée pour marquer la

ligne. Parallèlement à cela, le symbole  sera affiché dans le coin supérieur droit :

0:Update			
1	 mz-32_v1020.bin	2018-04-30	14:36
	 mz-32_v1022.bin	2018-06-01	20:52
	 mz-32_v1024.bin	2018-07-13	15:25
	 mz-32_v1025.bin	2018-07-29	10:32
	 mz-32_v1027.bin	2018-08-11	12:23
	 mz-32_v1030.bin	2018-10-06	18:36

- Toucher le symbole  en haut à droite marque la mise à jour comme "sélectionnée".

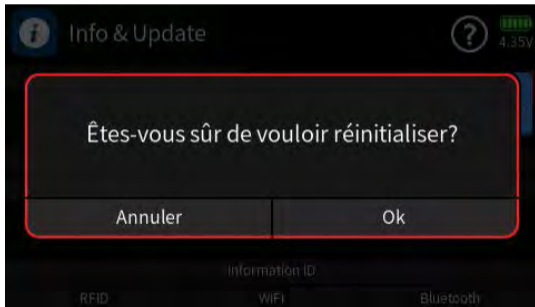
- Le symbole  est remplacé par .
- Appuyez sur le symbole  en haut à droite annule la sélection.
- Si aucun symbole n'est visible ou le symbole  est visible à gauche du symbole , appuyez sur le symbole  pour fermer le menu de sélection sans mettre à jour.
- Si la combinaison de symboles   est visible, appuyez sur le symbole  pour lancer la requête de sécurité qui précède le processus de mise à jour proprement dit :



Appuyez sur "Installer maintenant" pour lancer le processus de mise à jour. Appuyez sur "Installer plus tard" pour déplacer le processus de mise à jour jusqu'à ce que l'option soit appelée à nouveau.

"Initialisation"

Taper sur le champ bleu «Initialisation» ouvre une requête de sécurité :



Appuyez sur "Ok" pour démarrer le processus; appuyez

sur "Annuler" pour arrêter le processus.



Information ID		
RFID	WIFI	Bluetooth
FA.AA.AA.B1.89	2C:3A:E8:49:57:5F	88:6B:0F:35:15:68
Informations de stockage		
Disque interne		
13.33/14.83 GB		
Liste de contrôle		

"Information ID"

Les chaînes de caractères indiquées sous "RFID", "WIFI" et "Bluetooth" indiquent l'adresse MAC du périphérique

respectif.

Note

Ces «Media Access Control» adresses sont gérées de manière centralisée, généralement uniques au monde et se composent de douze chiffres hexadécimaux.

"Informations de stackage / Disque interne"

Spécifie la quantité de mémoire de masse libre / totale.

"Liste de contrôle"

Répertorie diverses options et leur nombre maximal d'ins-

tances possibles par mémoire de modèle.

#G09S1_FR#