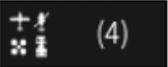


Liste de modèle

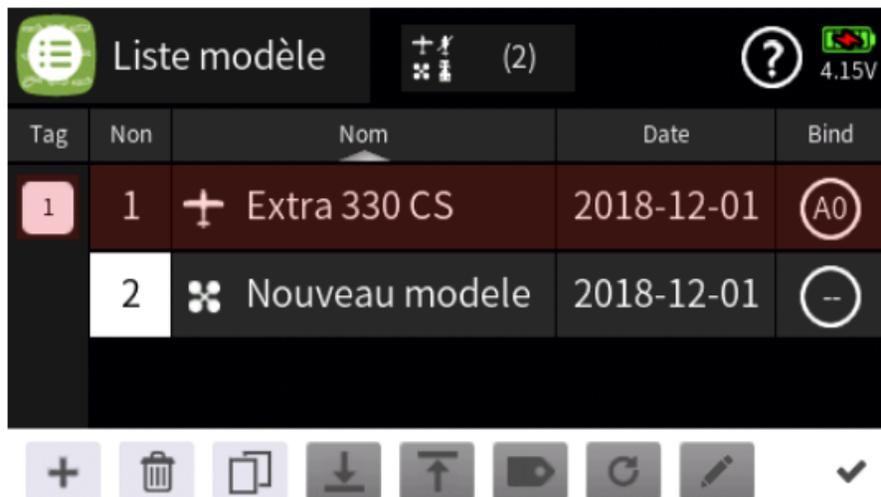
Toucher le champ  (4) en haut de l'écran ouvre une liste permettant de sélectionner les mémoires de modèle créées par type de modèle.

En touchant les champs "**Nom**", "**Date**" ou "**Bind**", les mémoires de modèles sont triées en conséquence.

En tapant sur l'un de ces champs, les mémoires de modèle sont triées par ordre croissant ou décroissant.

Créer / supprimer / copier un modèle

En touchant le champ "Non" d'une mémoire de modèle, vous ouvrez un panneau de configuration :



Les icônes gris clair sont actives; les foncées sont inactives.

+ Ajouter une ligne / mémoire modèle

🗑 Effacer une ligne / mémoire modèle

Après avoir tapé sur la corbeille à papier, un message de confirmation apparaît :



Appuyez sur "Ok" pour confirmer la suppression, appuyez sur "Annuler" pour arrêter le processus.



Copier une ligne / mémoire modèle



Déplacer la ligne / mémoire modèle vers le bas



Déplacer la ligne / mémoire modèle vers le haut



Afficher les détails



Réinitialiser



Modifier



Toucher la case à cocher ou le champ numérique ferme le panneau de commande.



Entrer le nom du modèle



Maj (lettres majuscules)



Basculer entre les caractères et les chiffres



Supprimer le dernier caractère



ENTER (confirme la saisie et ferme la fenêtre)

Note

La «Copie de carte SD» et la «Copie sur carte SD» connues d'autres émetteurs se fait avec cet émetteur par copie typique PC via la connexion USB vers ou à partir

du répertoire «\\Model\»Transmitter type«» sur la mémoire de masse de l'émetteur.

Changement de modèle

Appuyez sur la mémoire de modèle souhaitée dans la colonne Nom pour ouvrir une fenêtre contenant des informations sur le modèle. Cependant, aucun changement ne peut y être apporté.

Après avoir appuyé sur "**Sélectionner**", un message de confirmation apparaît :



Appuyez sur "Ok" pour confirmer la opération, appuyez sur "Annuler" pour arrêter le processus.

#B01S1_FR#

Détails modèle

Après avoir démarré le changement de modèle dans le menu "Liste de modèles", cet écran apparaît. Il montre les informations essentielles sur le modèle.

Les changements ne peuvent être faites.

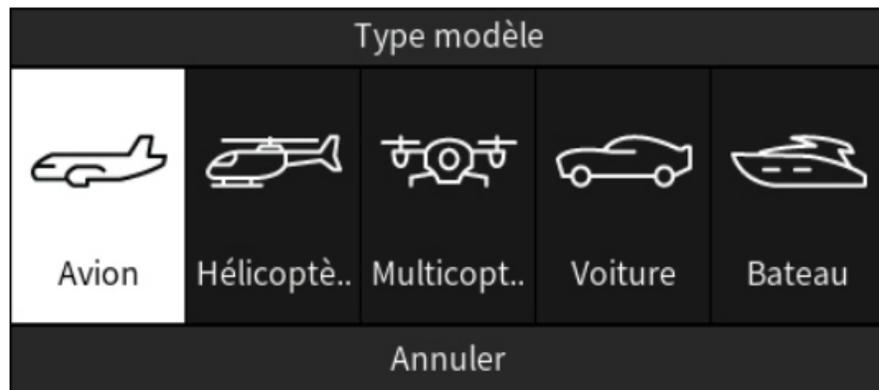
En touchant le symbole  on interrompt le processus.

Appuyer sur "**select**" pour poursuivre le processus :
l'émetteur se redémarre et charge le modèle souhaité dans la mémoire principale.

Créer un nouveau modèle

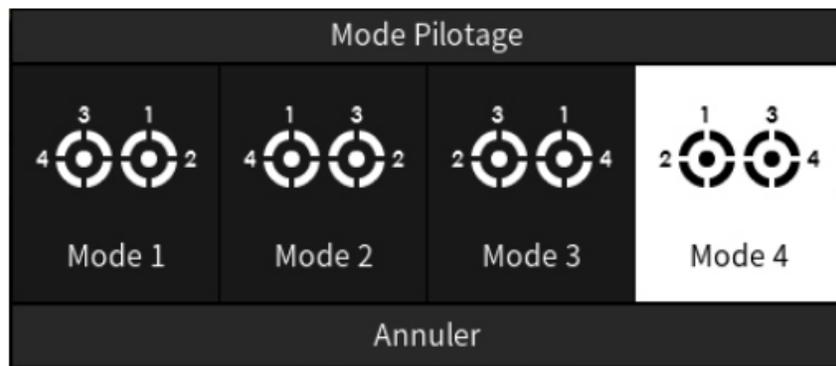
Après confirmation du nom du modèle, cet écran s'affiche pour déterminer le type de modèle :

Toucher "Type de modèle" affiche la sélection du type de modèle :



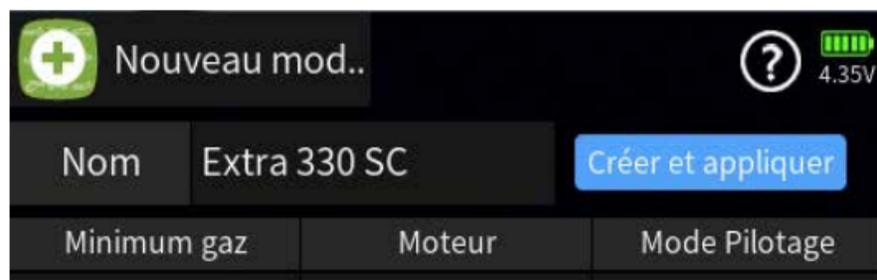
Appuyez sur le type de modèle souhaité pour accepter.
L'offre d'options de réglage supplémentaires dépend du type de modèle sélectionné. Procédez de la même manière avec ces options.

Enfin le mode de contrôle par défaut peut être ajusté :



Toucher à nouveau le nom du modèle ouvre l'écran du clavier pour toute correction du nom du modèle.

Appuyez sur l'icône  en haut à gauche pour interrompre le processus. Appuyez sur "**Créer et appliquer**" pour créer le modèle avec le type de modèle sélectionné :



L'émetteur se redémarre et charge la mémoire de modèle que vous venez de créer dans la mémoire principale.

#B01S3#

Type de modèle

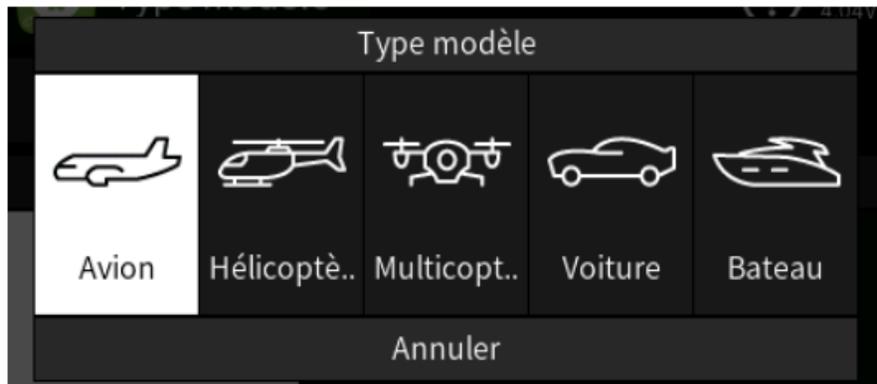
Changer le nom du modèle

En touchant le champ "Nom du modèle" à la droite de "Nom", le clavier  affichera le nom à modifier :

-  Maj (lettres majuscules)
-  Basculer entre les caractères et les chiffres
-  Supprimer le dernier caractère
-  ENTER (confirme la saisie et ferme la fenêtre)

Modification du type de modèle

Appuyez sur l'icône "Type modèle" actuelle pour afficher la sélection du type de modèle :

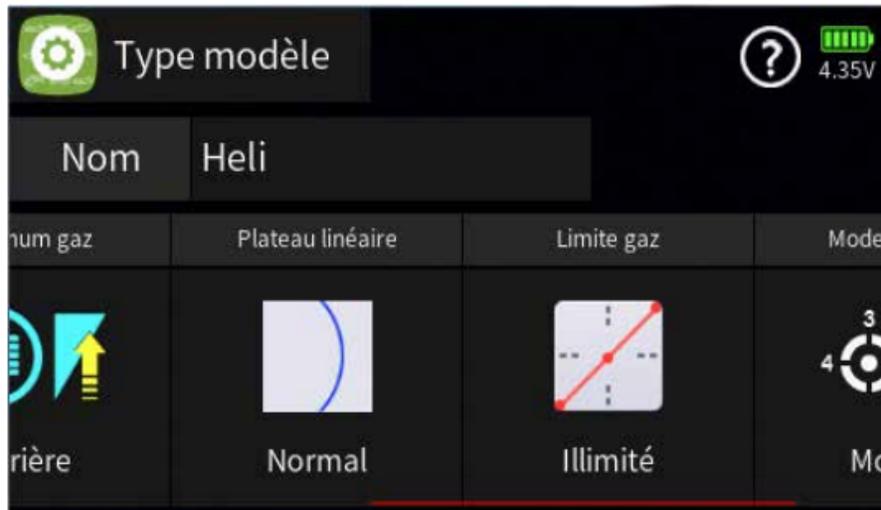


Appuyez sur le type de modèle souhaité pour accepter la sélection.

Toutes les autres options de configuration dépendent du type de modèle sélectionné. Procédez de la même manière.

Note pour hélicoptère

Au cours des "autres options de configuration" mentionnées ci-dessus, sélectionnez "normal" ou "linéarisé" dans le champ de valeur "Plateau linéaire" et entre "Illimité" et "Limité" avec "Limite gaz" :



- **«Plateau linéaire»**

Le choix de la "Linéaire" évite les effets secondaires indésirables tels que le changement de hauteur lors de la pression sur la fonction de roulis ou les tensions

entre les tiges des servos du plateau cyclique. La linéarisation, cependant, nécessite une certaine période d'ajustement, car pour linéariser l'ensemble du déplacement en rotation du bras servo, le déplacement du servo est réduit en conséquence pour les petites excursions, comme un réglage d'Expo prononcé.

- **«Limite gaz»**

La sélection de "Limite" définit le contrôle rotatif proportionnel droit "LV2" en tant que "Limiteur de gaz" de la voie 12 dans le sous-menu "Réglage commande" du

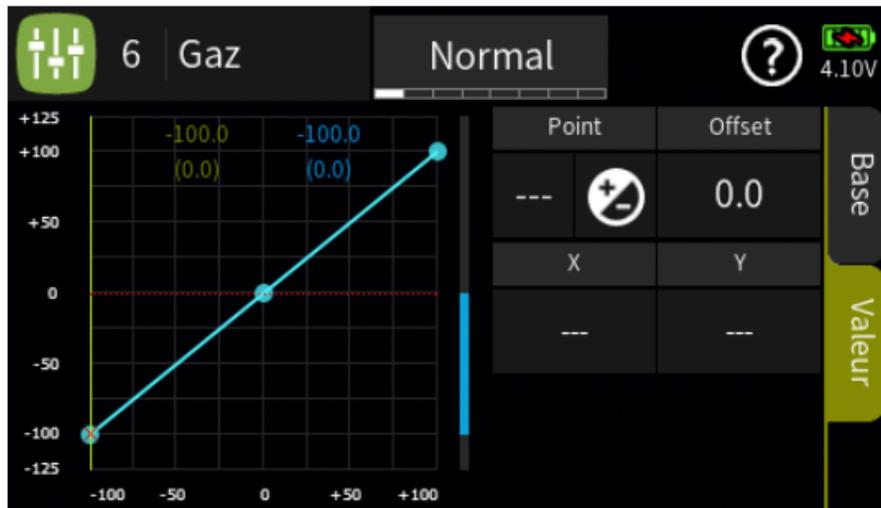
menu de base "Vert" :

C	Fonction (edit)	Groupe	Commande	Détail	- Retard +	
9	(9)		---		0.0	0.0
10	(10)		---		0.0	0.0
11	(11)		---		0.0	0.0
12	Limite gaz		LV2		0.0	0.0

Note

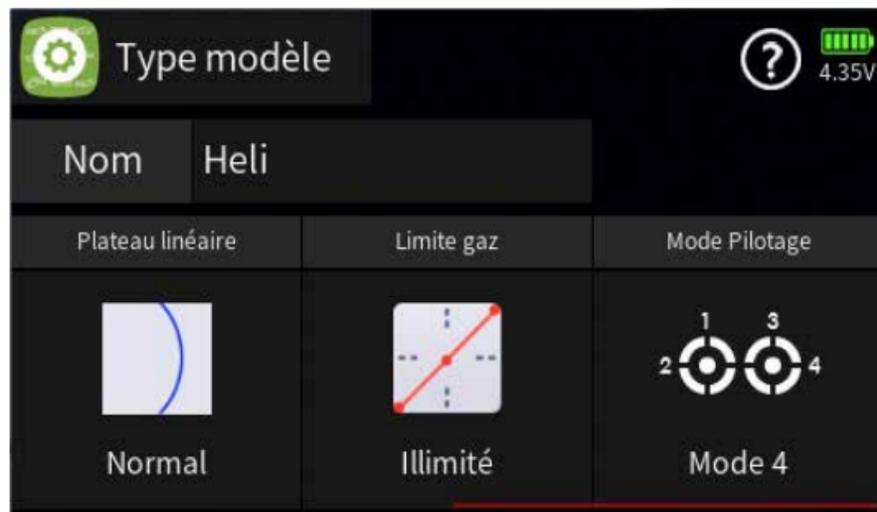
L'extinction (ultérieure) du contrôle n'éteint pas le limiteur de gaz, mais le fixe dans la position "demi-gaz",

voir la ligne horizontale en pointillés rouge sur la figure suivante :



Le limiteur de gaz ne peut être complètement désactivé qu'en passant à "Illimité" dans ce menu "Type mo-

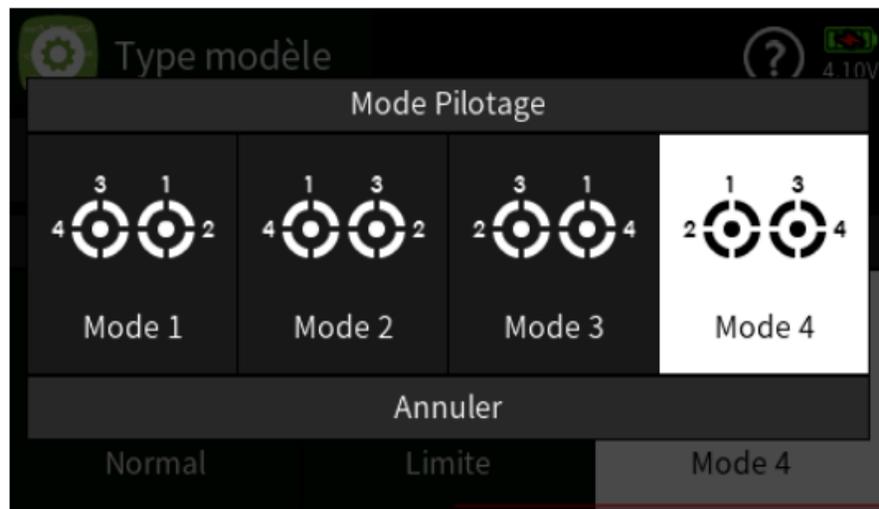
dèle", voir illustration :



- **«Mode Pilotage»**

Enfin, si nécessaire, la valeur par défaut du mode de contrôle défini dans le sous-menu "Configuration sys-

tème" du menu système peut être adapté aux caractéristiques de la mémoire de modèle :



#B02S1_FR#

Configuration HF

«Modulation»

La modulation de l'émetteur est fixée sur HoTT.

«Groupe bind»

Dans une mémoire de modèle non lié, le prochain groupe de liaison libre est proposé par défaut pour le processus de liaison. Cette suggestion peut être acceptée ou remplacée par "global" ou tout autre groupe de liaison.

Mais tant que le groupe de liaison proposé est adopté, il

est garanti que chaque mémoire de modèle est dans son propre groupe de liaison. En règle générale, une liaison spécifique au modèle a donc lieu.

Cependant, la liaison de plusieurs mémoires de modèles au sein du même groupe de liaisons peut être particulièrement bénéfique pour les pilotes concurrents. Par exemple, si des fuselages différentes combinées avec des ailes différentes doivent éventuellement être échangées peu de temps avant le départ et qu'un autre récepteur du même identifiant doit être déposé auprès de la

direction de la compétition. Par exemple, il est garanti que le récepteur mémorisé peut être mis en service avec toutes les combinaisons possibles.

En revanche, les récepteurs liés "globalement" réagissent sans restriction supplémentaire aux signaux de toutes les mémoires de modèles liés "globalement" du même émetteur.

Attention

En tapant sur l'un des champs de valeur sous "Groupe bind", vous supprimez sans prévenir les liaisons du ré-

cepteur de la mémoire de ce modèle!

Colonne «Bind»

Afin d'établir une connexion avec l'émetteur, le récepteur **Graupner**-HoTT doit tout d'abord être connecté à sa mémoire de modèle dans « son » émetteur **Graupner**-HoTT. Ce processus est communément appelé par le terme anglais «Binding» et il peut être répétée à tout moment. Par défaut, cette "liaison" d'un récepteur a toujours lieu en tant que partie d'un groupe de liaison : lors de la liaison d'une mémoire de modèle non liée, le groupe libre

suivant est automatiquement proposé. Tant que cette proposition est toujours adoptée, il est garanti que chaque mémoire de modèle est dans son propre groupe de liaison. En règle générale, une liaison spécifique au modèle a donc lieu.

Tant que la mémoire de modèle est non liée, la spécification de liaison peut être modifiée dans le champ de valeur de gauche de cette option, si nécessaire :

- Les récepteurs liés de manière "globale", c'est-à-dire spécifiques à l'émetteur, réagissent aux signaux de

toutes les mémoires de modèles liés globalement de "leur" émetteur!

- Les récepteurs liés spécifiques au "Groupe" ne répondent qu'aux signaux des mémoires modèles associées à leur groupe de liaison respectif.
 - Sans intervention de l'utilisateur, une mémoire de modèle sera liée dans le groupe de liaison libre suivant.
 - ≡ Des mémoire de modèle liées de cette façon répondent exclusivement aux signaux de leur mé-

moire de modèle explicitement affectée. Un fonctionnement sur une autre mémoire de modèle, n'est pas possible.

- Si, d'autre part, l'utilisateur sélectionne manuellement un groupe de liaison déjà attribué, par exemple parce qu'un récepteur du même identifiant doit être déposé auprès de la direction de la compétition dans le cadre d'une compétition, la liaison se fait avec l'identifiant du groupe de liaison sélectionné.

≡ Des mémoire de modèle liées de cette façon répondent aux signaux de chaque mémoire de modèle ayant le même identifiant de groupe. Une opération, éventuellement involontaire, est exclue uniquement sur la mémoire du modèle avec liaison globale ou déviation de groupe.

- **Procédure de base étape par étape**

1. Déplacez l'émetteur et le récepteur à une distance modérée l'une de l'autre.
2. Si nécessaire, activez l'émetteur sans HF ou réglez

le module HF sur "Off" dans le champ "RF transmit" du menu "Config. HF".

3. Allumez l'alimentation du système de réception.
 4. Mettez le récepteur en mode liaison selon ses instructions.
 5. Dans l'affichage de l'émetteur, touchez le champ de valeur souhaité "RX" dans la colonne "Bind" pour déclencher le processus de liaison côté émetteur.
- Si la LED du récepteur indique la connexion correcte en fonction de sa description et si le code du récepteur

est affiché dans le champ de valeur de la ligne correspondante, le processus de reliure est terminé avec succès. Si nécessaire, modifiez les positions des appareils et répétez l'ensemble de la procédure.

- **Relier plusieurs récepteurs**

Selon le type d'émetteur prend en charge la liaison de jusqu'à 4 récepteurs **Graupner** HoTT par mémoire de modèle secondé. Chacun de ces récepteurs doit être lié individuellement et le dernier récepteur lié est défini en tant que récepteur principal en cochant la case cor-

respondante dans la colonne "Sel. T" :



Modulation		Groupe bind		Bind	Rx	Sel. T
HoTT		A0		Rx1	R16 7.07.0	<input type="checkbox"/>
RF transmit	Test portée			Rx2	R12 7.07.0	<input type="checkbox"/>
On	[99 sec]			Rx3	R8 ---	<input type="checkbox"/>
HF on auto	Vitesse télé.			Rx4	R6 2.03.0	<input checked="" type="checkbox"/>
Off	Toujours					

Après avoir lié tous les récepteurs requis, si nécessaire, vous pouvez réinitialiser cette coche en appuyant sur le champ de valeur correspondant dans la

ligne du récepteur souhaité.

- **Supprimer la liaison existante étape par étape**

1. Si le système de réception est désactivé, allumez l'émetteur sans HF si nécessaire ou réglez le module HF sur "Off" dans le champ "RF transmit" du menu "Config. HF".
2. Dans l'affichage de l'émetteur, touchez le champ de valeur souhaité dans la colonne "Bind" pour déclencher un processus de liaison côté émetteur.
Le lien existant est supprimé au cours de la tenta-

tive de liaison.

Colonne «Rx»

Modulation	Groupe bind	Bind	Rx	Sel. T
HoTT	A0	Rx1	R16 7.07.0	<input checked="" type="checkbox"/>
RF transmit	Test portée	Rx2	R12 7.07.0	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> On	[99 sec]	Rx3	R8 ---	<input type="checkbox"/>
HF on auto	Vitesse télé.	Rx4	R6 2.03.0	<input type="checkbox"/>

Note

Dans le cadre du processus de liaison, la version actuelle du micrologiciel des récepteurs compatibles est stockée dans l'émetteur et affichée à partir de ce point dans le champ bleu situé sous l'identification du récepteur :

Bind	Rx	Sel. T
Rx1	R16 7.07.0	<input checked="" type="checkbox"/>

Par conséquent, après chaque mise à jour du microprogramme, le récepteur doit être à nouveau demandé. Sinon, l'affichage de la version du firmware ne sera pas mis

à jour.

- **Ordre des voies**

En tant que partie du nombre maximal de voies possibles, chacun de ces 4 récepteurs liés par mémoire modèle, en commençant toujours par le canal 1, se voit attribuer les mêmes voies de contrôle par défaut. Cette affectation peut être modifiée manuellement.

- **Définit automatiquement l'ordre des voies sur "continu" pas à pas**

1. Après avoir touché l'identifiant du récepteur dans

la colonne "Rx", l'affichage est "Affectation des voies" :



2. Appuyez sur "Reset" pour définir l'attribution de canal sur "Continu" :



3. Une nouvelle pression sur "Reset" réinitialisera l'attribution des voies à l'ordre par défaut.
4. Toucher "Ok" ferme l'affichage "Affectation de voies".

5. Si nécessaire, procédez de la même manière avec d'autres récepteurs.
6. Si nécessaire, la définition initiale du récepteur principal doit être restaurée en déplaçant la coche dans la colonne "Sel.T".

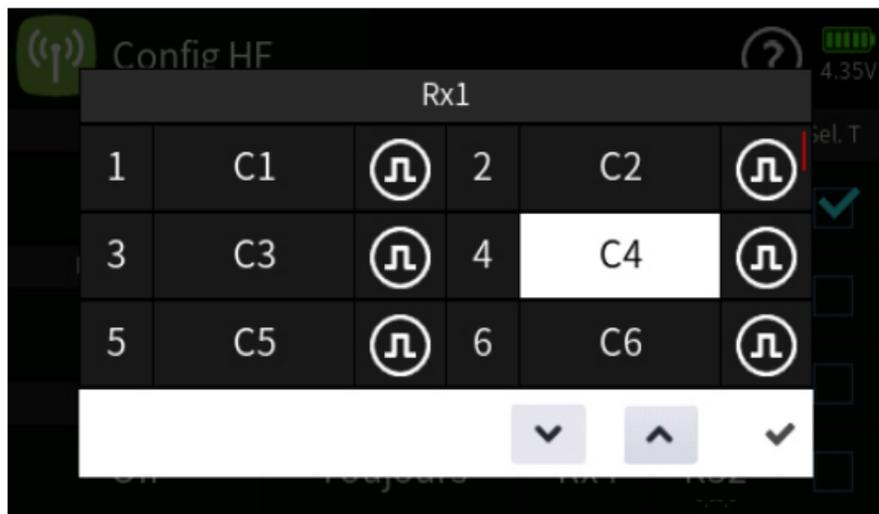
Remarques

- Si la somme de tous les canaux côté récepteur dépasse le nombre de canaux possibles côté émetteurs, le numéro du dernier canal côté émetteur est uniformément attribué aux canaux

«en surplus».

- L'affectation automatique décrite ci-dessus n'est possible qu'avec des récepteurs compatibles. Selon la version actuelle du micrologiciel, il s'agit de tous les récepteurs dont la version est affichée sous l'ID du récepteur.
- **Réglage manuel de l'ordre des voies**
 1. Comme décrit ci-dessus, l'affichage de l'"Attribution de voies" est accessible en tapant sur l'identifiant de récepteur correspondant.

2. Touchez l'attribution de canal à modifier :



3. Appuyez sur le bouton "∨" ou "∧" pour sélectionner la voie souhaitée.

4. Le fait de toucher la coche sur le bord droit du

panneau de commande termine le processus.

5. Si nécessaire, procédez de la même manière avec les autres voies.
6. Appuyez sur "Reset" pour rétablir les valeurs par défaut des assignations modifiées.
7. Toucher "Ok" termine le processus.

- **Commutateurs digital**

Des commutateurs digitales peuvent être définis, activés et éventuellement commutés dans le sous-menu «Commutateurs digital» du menu «Spécial».

De plus, chacun de ces commutateurs digitales peut être arbitrairement placé comme un widget sur l'une des pages du menu principal et être commuté à partir de là.

Comme fonctions de commutation sont disponibles :

- une fonction ON / OFF
- une fonction tactile appelée "Pulse"
- un clignotement régulier entre les positions ON et OFF dans un rythme sélectionnable entre 0 et 10 secondes.

L'attribution des commutateurs digitales du côté récepteur peut être effectuée à la fois dans le sous-menu "Config. HF" et dans le sous-menu "Réglage & affichages" du menu "Télémétrie". **Il est vivement recommandé de n'utiliser généralement qu'une des deux options d'allocation, faute de quoi des interactions risquent d'être confuses.**

Notes

- Cette fonction est uniquement disponible pour les récepteurs sélectionnés avec le firmware actuel.

- Afin d'éviter tout dysfonctionnement lors de l'attribution des commutateurs digitales, seul le récepteur concerné peut être en fonctionnement pendant leur affectation.

Attribuez des commutateurs digitales étape par étape

1. Mettre en service le récepteur souhaité et, si nécessaire, éteindre les autres récepteurs.
2. Si nécessaire, définir le récepteur utilisé comme récepteur principal.

3. Touchez le champ bleu avec l'ID du récepteur.
Une fenêtre de sélection apparaît :



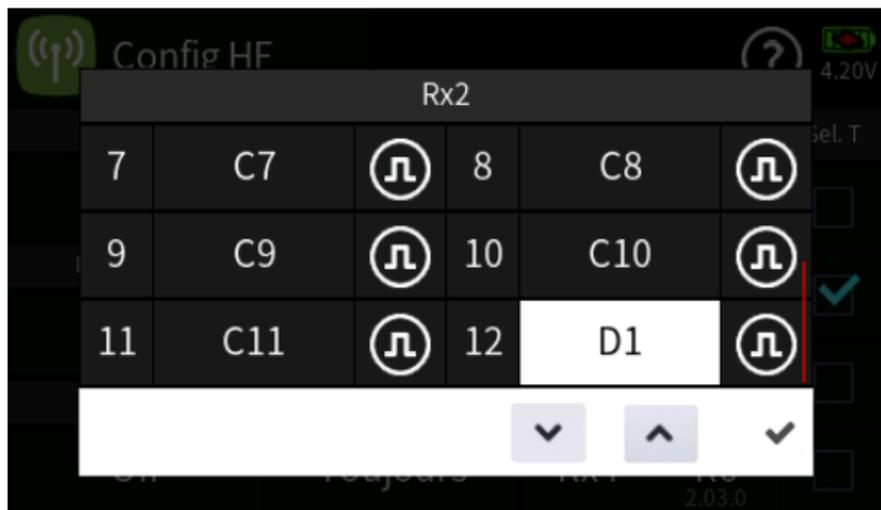
4. Appuyez sur le champ de valeur situé à droite du numéro de la sortie du récepteur souhaitée.

Le champ tapé est affiché inversé et un panneau de contrôle est affiché en bas :



5. Utilisez les boutons   pour attribuer le commutateur numérique souhaité à la sortie du récepteur

sélectionné, par exemple "D1" à la sortie 12 du récepteur exemple **GR-24 HoTT** :



6. Si nécessaire, procédez de manière identique avec les autres connexions du récepteur.

7. Toucher "Ok" termine le processus. Toucher "Reset" réinitialise le récepteur aux paramètres par défaut. Dans les deux cas, l'affichage sera fermé et l'affichage "Config. HF" sera à nouveau accessible.

- **"Pulse" (⌚) ou "Niveau" (⌚)**

Si une connexion de récepteur ou plusieurs connexions de récepteur sont commutées sur "Niveau" (⌚) en appuyant sur le symbole "Pulse" (⌚), les transistors ou les LED connectés peuvent être directement contrôlés par les commutateurs digitales respectifs

attribués via une résistance série.

Notes

- Dans les récepteurs GR-12, No. 33506, GR-16, No. 33508, GR-24, No. 33512, GR-32, No. 33516 et GR-24 Pro, No. 33583, et dans les récepteurs GR-16L, No. S1021, GR-24L, No. S1022, et GR-32L, No. S1023 des résistances série correspondantes sont déjà installées, de sorte que les LED peuvent être connectées directement entre l'impulsion du servo et la sortie "-"

- Le fonctionnement du servo n'est PAS possible avec le réglage "Niveau" (⌚). Toucher "Niveau" (⌚) peut remettre la sortie sur "Impulsion" (Ⓜ).

Colonne «Sel. T»

Jusqu'à quatre récepteurs peuvent être reliés à une mémoire modèle. Cependant, une connexion de télé-métrie peut seulement être établie à l'un de ces quatre récepteurs. Si nécessaire, tous les capteurs doivent être connectés à ce récepteur, généralement appelé récepteur principal, puisque seul le canal de retour du récepteur

principal est évalué par l'émetteur. Le récepteur principal est toujours celui la avec la coche dans la colonne "Sel.T." sur le bord droit de l'écran. Par défaut, il est toujours ce dernier.

Taper sur une autre case modifie cette affectation à tout moment.

«RF transmit»

Appuyez sur le champ de valeur pour activer ou désactiver la transmission HF de l'émetteur.

«Test portée»

Au déclenchement du test de portée, la puissance de sortie de l'émetteur se réduit de manière significative. Un test fonctionnel pratique peut donc être effectué à une distance inférieure à 100 m. Une fois le test de portée est fini, l'émetteur passe à nouveau en mode pleine puissance de sortie et la tonalité qui indique l'essai termine.

Toucher le champ de valeur sous "test de portée" lors d'un test de plage de fonctionnement arrête le processus.

1. De préférence, montez le ou les récepteur(s) déjà as-

signé(s) dans le modèle.

2. Allumez la radiocommande et attendez que le récepteur indique, selon la description de la notice du récepteur, une connexion radio correcte. Les servos connectés doivent pouvoir être déplacés.
3. Placez le modèle sur un support plat (dalles, herbe rase ou terre) de sorte que les antennes du récepteur se trouvent au moins à 15 cm au-dessus du sol. Il peut s'avérer nécessaire de surélever le modèle pendant le test.

4. Tenez l'émetteur à hauteur de hanche et séparé du corps.
5. Démarrer le test de portée dans le sous-menu "Config. HF" en tapant sur le champ de valeur.
 - L'affichage du temps commence à compter en sens inverse et un signal acoustique est émis pendant le test de la portée.
 - Si, par exemple, le message "Activer le HF en premier" s'affiche, activez le module HF dans l'émetteur et relancez le test de portée.

6. Éloignez-vous du modèle pendant les 99 secondes du test et déplacez les manettes pendant ce temps.
 - Si vous constatez une interruption dans la liaison, dans la limite de 50 mètres, essayez de la reproduire.
7. Le cas échéant, allumer un moteur existant afin de vérifier également l'immunité parasitaire.
8. Continuez à vous éloigner du modèle jusqu'à ce qu'un parfait contrôle ne soit plus possible.
9. À ce stade, attendez que la période de test expire

avec le modèle toujours opérationnel ou appuyez sur le champ de valeur pour terminer le test.

– Après la fin du test de la portée, le modèle va réagir correctement aux contrôles. Si ce n'est pas le cas à 100 %, ne persistez pas et contactez un Service Après Vente **Graupner/SJ** GmbH.

10. Effectuez le test de portée avant de démarrer votre modèle, en simulant tous les mouvements de contrôle se produisant dans la pratique. Pour une évolution en toute sécurité, le portée au sol doit toujours être d'au

moins 50 mètres.

ATTENTION

Ne jamais lancer un test de portée en plein vol.

«HF on auto»

En touchant le champ de valeur, vous passez de OFF à ON ou inversement.

Pour des raisons de sécurité, "HF on auto" doit toujours être sur "ON" en fonctionnement actif du modèle, car dans le cas d'une réinitialisation non planifiée de l'émet-

teur, c'est le seul moyen d'activer la transmission HF aussi rapidement que possible.

«Vitesse télémétrie»

Actuellement l'utilisation d'une valeur différente par celle de défaut "toujours" est seulement recommandé quand les récepteurs sont placés relativement proche de chacun mais, indépendamment l'un de ses propres canaux contrôlés par l'émetteur, il y a des interférences plus ou moins constante du canal de retour. Ainsi, lorsque les influences réciproques des canaux de retour, qui peuvent

se produire par exemple lorsque dans un copter dont la caméra est commandée séparément ou dans un modèle de traînée avec un parachutiste.

Valeur	Explication
Tou- jours	L'émetteur réagit par défaut au canal de retour du récepteur sélectionné.
4x / 8x	L'émetteur réagit au canal de retour du récepteur sélectionné avec le retard associé.
OFF	Les fonctions de télémétrie de l'émetteur sont arrêtées.

#B03S1_FR#

Réglage servos

Remarque importante

Afin de limiter au maximum la quantité de données à transmettre au récepteur, celle-ci est préalablement optimisée en conséquence par l'électronique de l'émetteur. Cependant, le nombre de canaux à transmettre a également une influence importante sur le volume de données à transmettre. C'est pourquoi seuls les canaux de contrôle affectés dans le sous-menu "échange de sortie" du menu de base sont pris en compte :

Non	Fonction	Non	Fonction
1	Gaz	2	Aileron
3	Profondeur	4	Direction
5	Aile2	6	---
7	---	8	---

L'affectation ou l'activation des canaux de commande requis a lieu automatiquement dans le contexte de la création d'une mémoire de modèle et par un changement de nom manuel des sorties des servos requises dans ce

sous-menu "Réglage servos". Plus sur cela plus tard. Si toutefois le signal d'un canal / sortie de commande non renommé est manquant, vous devez l'affecter dans le menu "échange de sortie" manuellement ou en appelant "Assignation automatique". Plus de détails peuvent être trouvés dans l'aide locale.



ATTENTION

Il est important de veiller à ce qu'aucune hélice, rotor, etc. ne puisse démarrer pendant les travaux de réglage.

Ecran "Réglage servos"



The screenshot shows a mobile application interface for servo control. At the top, there is a header bar with a green icon of a servo motor on the left, the text 'Réglage servo' in the center, and three icons on the right: a document with the number '1', a question mark, and a battery icon showing 4.19V. Below the header is a table with six columns: 'C', 'Servo (Edit)', 'Direction', 'Détail', 'Trim', and '- Cou'. The table contains four rows of data, each representing a servo channel.

C	Servo (Edit)	Direction	Détail	Trim	- Cou
1	Gaz			0.0	100.0
2	Aileron			0.0	100.0
3	Profondeur			0.0	100.0
4	Direction			0.0	100.0

- **Colonnes "Nombre canal" et "Servo (Edit)"**

Si vous touchez à la fois un numéro de canal dans la colonne "C." et l'un des champs de la colonne "Servo

(Edit)", un panneau apparaît en bas de l'écran :



Toucher l'icône en forme de crayon  à droite ouvre le clavier  pour entrer un nom de canal individuel. Comme décrit ci-dessus, il s'agit d'une condition préalable importante pour la prise en compte automatique de ce canal de commande.

Notes

- Les noms dans la colonne "Servo (Edit)" dépendent de la langue et du type de modèle.
- Afin de pouvoir différencier ultérieurement les côtés codeur et servo, il convient d'utiliser des termes adaptés lors de la désignation des canaux respectifs dans les menus "Réglage commande" et "Réglage servo". Par exemple "aileron" du côté encodeur et "AI (AI 1, AI 2 ...)" du côté servo.

- **Colonne "Direction"**

Avec cette option, les sens de commande des composants raccordés sont adaptés aux réalités du modèle.

Le sens de rotation est symbolisé par les symboles "" et "".

Le sens de la commande doit être défini avant de définir les options suivantes!

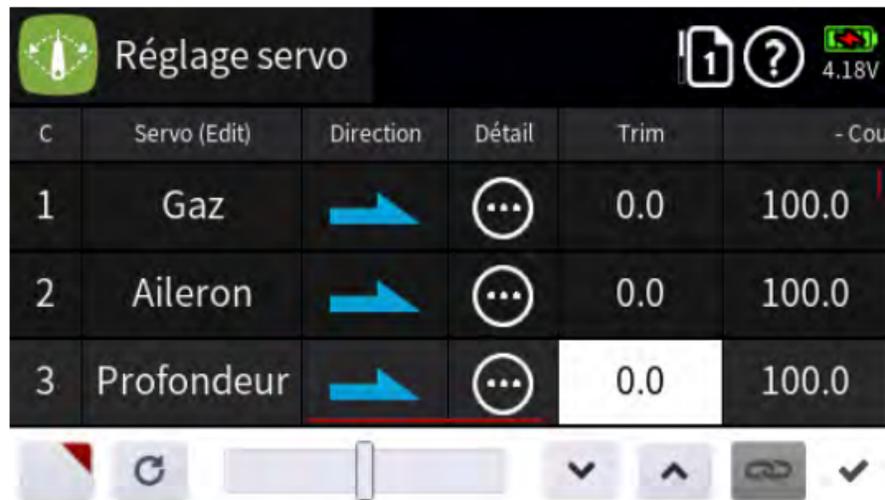
- **Colonne "Détail"**

Toucher le symbole ☰ ouvre un écran avec des réglages détaillés spécifiques au servo et une assistance propre :



- **Colonne "Trim"**

Le fait de toucher un champ de valeur dans la colonne "Trim" affiche le panneau de commande en bas de l'écran :



- En appuyant sur le symbole , l'élément de réglage sélectionné sera appliqué au menu "Réglages direct" du menu de fonctions. En même temps, le champ de valeur correspondant est marqué d'un triangle rouge dans le coin supérieur droit :



The screenshot shows a control interface for servos. At the top, there is a green icon of a servo and the title 'Réglage servo'. On the right, there are icons for a document with the number '1', a question mark, and a battery level indicator showing '4.18V'. Below the title is a table with columns for channel number, servo name, direction, detail, trim, and a partially visible column for coupling.

C	Servo (Edit)	Direction	Détail	Trim	- Cou
1	Gaz			0.0	100.0
2	Aileron			0.0	100.0
3	Profondeur			0.0	100.0
4	Direction			0.0	100.0

Après avoir affecté un codeur dans le menu "Réglage direct", cette option peut être "directement" ajustée pendant le fonctionnement du modèle.

Note

Un réglage direct ne peut être supprimé que dans le menu du même nom.

- Avec le curseur, toute valeur de trim comprise entre $\pm 150\%$ peut être définie par incréments de 5% et avec les touches   par incréments de $0,1\%$.
- Toucher l'icône  pour réinitialiser un paramètre modifié à la valeur par défaut.
- Toucher le symbole  ou le champ de valeur active ferme le panneau de commande.

Ce réglage agit toujours sur le servo en question indépendamment des autres réglages de trims ou de mixages.

Note

Un ajustement excessif du centre peut restreindre le trajet unilatéralement.

- **Colonne « – Course + »**

Semblable à la colonne "Trim", le panneau de commande est appelé en appuyant sur l'un des champs de valeur de la colonne "- Course +".

- Chaque côté du chemin est réglable entre 0 et 150 %.
- Toucher le symbole  pour activer ou désactiver le réglage symétrique de la course.

Note

Il est important de s'assurer que les servos ne démarrent pas mécaniquement à pleine échelle.

- **Colonne "- Limite +"**

Semblable à la colonne "Trim", le panneau de com-

mande est appelé en appuyant sur l'un des champs de valeur de la colonne "- Limite +".

De chaque côté, une limitation de la course du servo peut être réglée sur une flèche maximale comprise entre 0 et 150 %.

Une limitation de la course du servo empêche de manière fiable l'émergence mécanique d'un servo si la course du servo se résume à une surdimensionnement dû à des mélanges.

- **Colonne "- Retard +"**

Semblable à la colonne "Trim", le panneau de commande est appelé en appuyant sur l'un des champs de valeur de la colonne "- Retard +".

De chaque côté, un ralentissement du signal d'asservissement entre 0 et 10 secondes est réglable. Ainsi, par exemple, malgré l'utilisation d'un simple interrupteur ON / OFF, il est possible de réaliser une rétraction et une extension lentes d'un train d'atterrissage ou le démarrage progressif d'un moteur électrique.

#B04S1_FR#

Réglage servos / Réglage détail



ATTENTION

Il est important de veiller à ce qu'aucune hélice, rotor, etc. ne puisse démarrer pendant les travaux de réglage.

Note

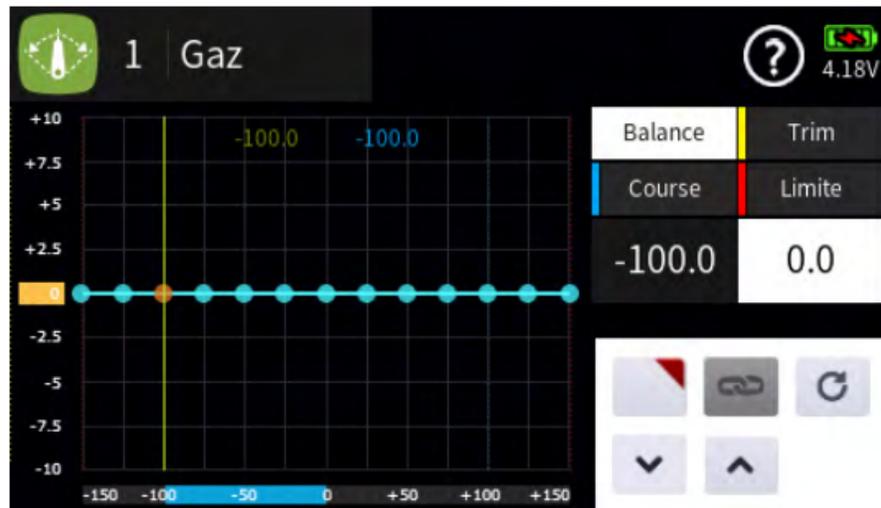
Tous les réglages de ce menu concernent uniquement le composant RC connecté à la sortie sélectionnée.

- **"Balance"**

Avec cette option, la caractéristique de contrôle peut être réglée individuellement pour que, par exemple, deux servos fonctionnent de manière synchrone autant que possible.

Appuyez sur **"Balance"** pour ouvrir le panneau de commande correspondant :

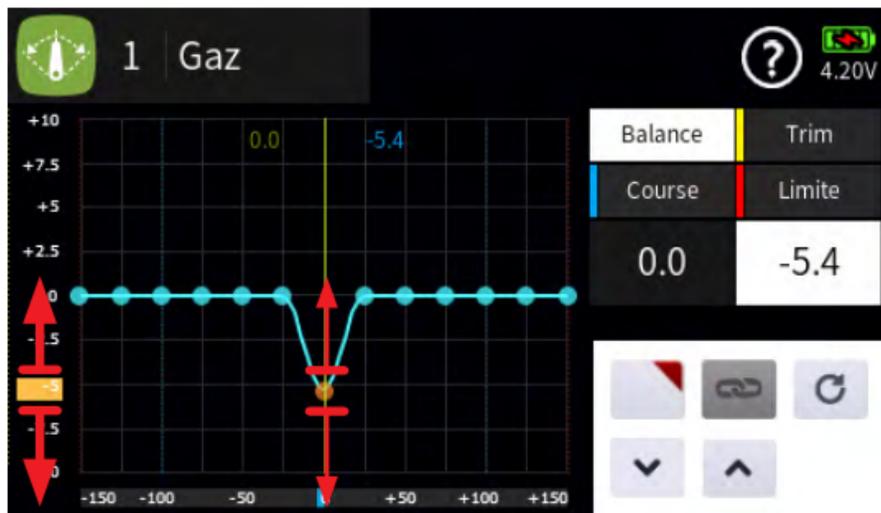
Le point à définir est sélectionné en déplaçant l'élément de contrôle correspondant ou en tapotant sur le point souhaité :



Le point sélectionné est décalé verticalement d'un

maximum de $\pm 10\%$ de ...

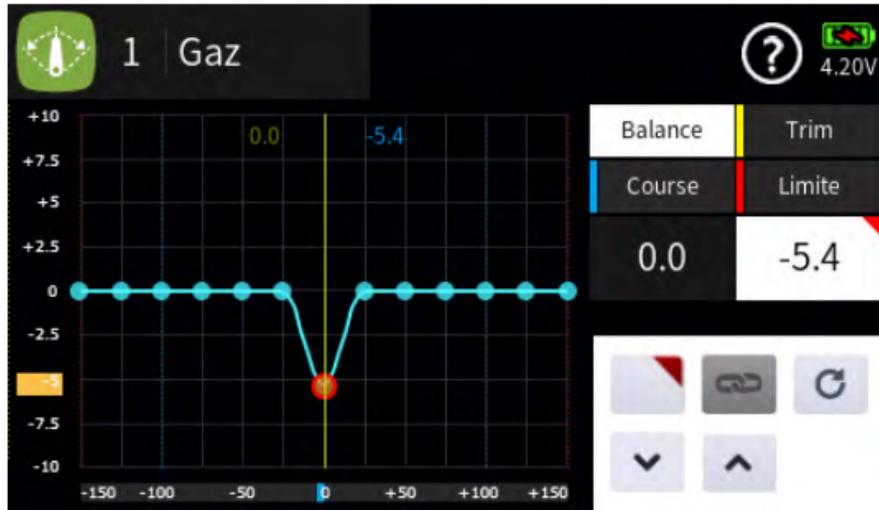
- ... Déplacer le rectangle jaune sur le bord gauche de l'écran avec le bout du doigt :



- ... en touchant les symboles   par incréments

de 0,1%.

- ... touchez le symbole  et acceptez donc cette option de réglage dans le menu "Réglages direct". En même temps, le point en question est marqué d'un cercle rouge :



Après avoir affecté un codeur dans le menu "Réglages direct" du menu de fonctions, cette option peut être "directement" ajustée pendant le fonctionnement du modèle.

Note

Un réglage direct ne peut être supprimé que dans le menu du même nom.

- En appuyant sur le symbole ©, vous restaurez la valeur par défaut d'une valeur modifiée.
- **"Trim"**
Cette option réajustera la position neutre du servo si nécessaire, comme décrit ci-dessus.

- **"Course"**

Avec cette option, la course du servo peut être réglée de manière asymétrique ou symétrique.

- Pour un réglage asymétrique de la course du servo, le champ de valeur correspondant doit être exploité.
- Pour un ajustement symétrique, appuyez sur n'importe quel champ de valeur, puis sur le symbole ∞ située à droite.

Touchez brièvement les symboles ↓ ou ↑ modifiez le chemin par incréments de 0,1%. Tapez environ une

demi-seconde par incréments de 1%.

Touchez le symbole © pour réinitialiser les valeurs modifiées à la valeur par défaut.

- **"Limite"**

Semblable à la colonne "Trim", le panneau de commande est appelé en appuyant sur l'un des champs de valeur de l'option "Limitation".

De chaque côté, une limitation de la course du servo peut être réglée sur une flèche maximale comprise entre 0 et 150%.

Note

Une limitation de la course du servo empêche de manière fiable l'émergence mécanique d'un servo si la course du servo se résume à une surdimensionnement dû à des mélanges.

#B04S2_FR#

Réglage commandes

Notes

- Dans l'état de livraison du système, ainsi qu'après l'initialisation d'une nouvelle mémoire modèle et sa "liaison" au récepteur destiné à être installé, seuls les deux servocommandes contrôlées par les manches peuvent être déplacées, d'autres servos connectées aux autres fentes restent en position intermédiaire. À première vue, cela peut paraître moins confortable ... mais d'une part cela vous garantit le libre choix de

l'attribution des autres éléments de commande de votre émetteur, d'autre part la « désactivation » des éléments de commande non utilisés devient superflue, parce qu'un élément d'exploitation inutile dans un fonctionnement erroné n'affectera pas votre modèle lorsqu'il est inactif, donc pas de fonction est affectée.

- Les noms dans la colonne "Fonction (Edit)" dépendent de la langue et du type de modèle.

Colonnes "C" et "Fonction (Edit)"

Si vous touchez à la fois un numéro de canal dans la

colonne "C." et l'un des champs de la colonne "Fonction (Edit)", un panneau apparaît en bas de l'écran :



Toucher l'icône en forme de crayon  sur la droite ouvre le clavier pour entrer un nom individuel pour la fonction de contrôle correspondante.

Note

Afin de pouvoir différencier ultérieurement les côtés co-

deur et servo, il convient d'utiliser des termes adaptés lors de la désignation des canaux respectifs dans les menus "Réglage commandes" et "Réglage servo". Par exemple "aileron" du côté encodeur et "AI (AI 1, AI 2 ...)" du côté servo.

Colonne "Groupe"

Dans cette colonne, chaque fonction de commande peut être arbitrairement définie de "global" (🌐) à "spécifique à la phase" (☰), et inversement.

Notes

- Tous les réglages effectués avant la configuration des phases sont spécifiques à la phase 1, la phase "normale".
- Si des phases ont été configurées et qu'une ou plusieurs lignes de la colonne "Groupe" ont été basculées sur "spécifique à la phase", les réglages actuels se réfèrent toujours à la phase indiquée par son nom en haut de l'écran.

Colonne "Commande"

Taper sur l'un des champs de valeur de la colonne "Commande" ouvre un menu de sélection :

- Les symboles gris ne sont pas sélectionnables. Par exemple, car aucun encodeur, mélangeur, etc. n'a été programmé dans la mémoire du modèle actuel.
- Si l'une de ces options est mise en surbrillance ...



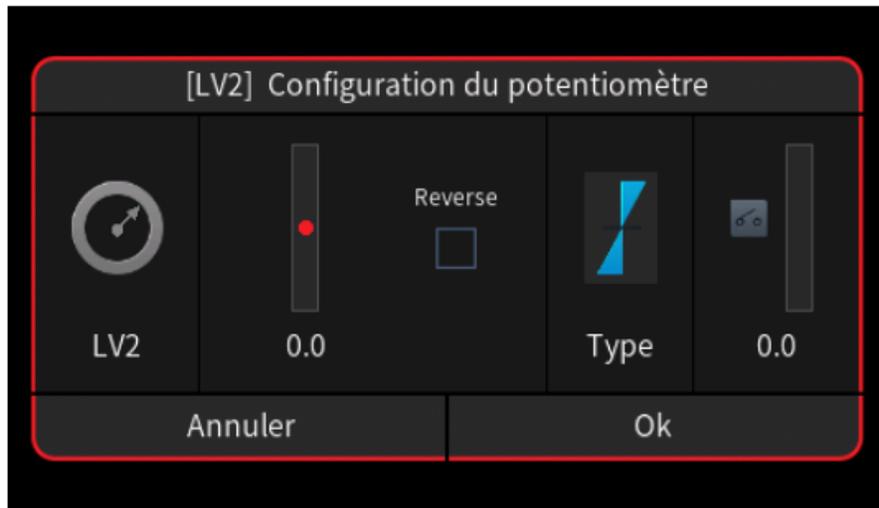
... après la sélection du symbole, un masque de sélection apparaît dans lequel l'élément souhaité peut être sélectionné, par exemple :



- Complètement indépendant de ces symboles, tous les éléments de commande de l'émetteur, qu'il s'agisse de manettes, commutateurs, commutateurs rotatifs ou autres, en déplaçant simplement l'élément souhaité ou

en basculant un commutateur attribué à l'entrée sélectionnée.

- Après avoir déplacé un élément de commande, par exemple le commutateur rotatif latéral "LV2", l'affichage de réglage correspondant apparaît :



- La colonne de gauche contient le nom de l'élément sélectionné.
- Si nécessaire, la direction effective est inversée dans la colonne du milieu.

- Dans la colonne "Type", quatre effets visualisés graphiquement sont disponibles. L'élément de contrôle à définir agit ...

 ... comme un commutateur de canal à trois étages avec une plage de commutation de -100%, 0% et + 100%.

 ... comme précédemment, mais avec une plage de commutation unilatérale de 0%, 50% et 100%.

 ... comme un commutateur numérique ou de jogging avec une taille de pas prédéfinie de 4%, qui

peut être ajustée en conséquence dans le menu "Comm. config..".

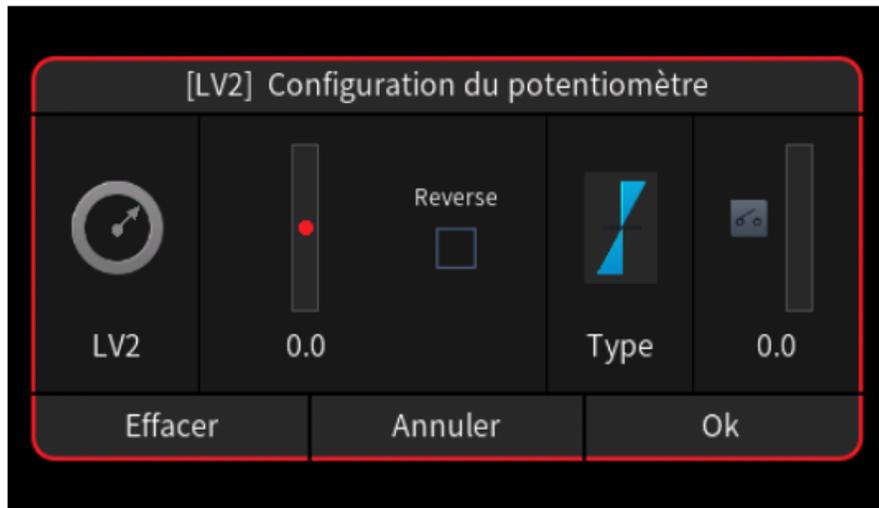
■ ... agit comme un interrupteur ON / OFF.

– Dans la colonne de droite, le résultat est visualisé en fonction du chemin.

• Appuyez sur "Annuler" pour annuler l'opération.

• **Supprimer commande**

Toucher le commande à supprimer ouvre son menu de configuration, par exemple :

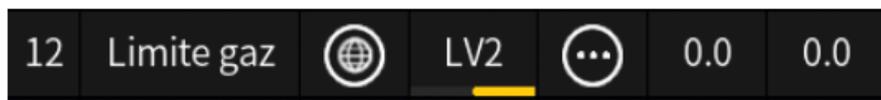


- Appuyez sur "Effacer" pour supprimer le commande sélectionné.
- Une pression sur "Annuler" interrompt le processus.
- Si vous appuyez sur "Ok", les modifications appor-

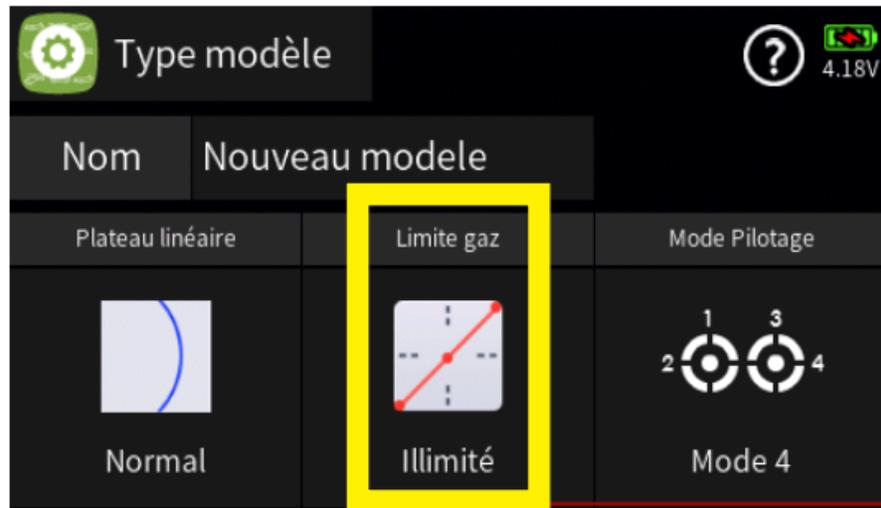
tées à la configuration seront appliquées.

Note pour hélicoptère

L'extinction du contrôle, normalement LV2, n'éteint pas le limiteur de gaz, mais le fixe dans la position "demi-gaz" :



Le limiteur de gaz ne peut être complètement désactivé qu'en passant à "Illimité" dans le menu "Type modèle":

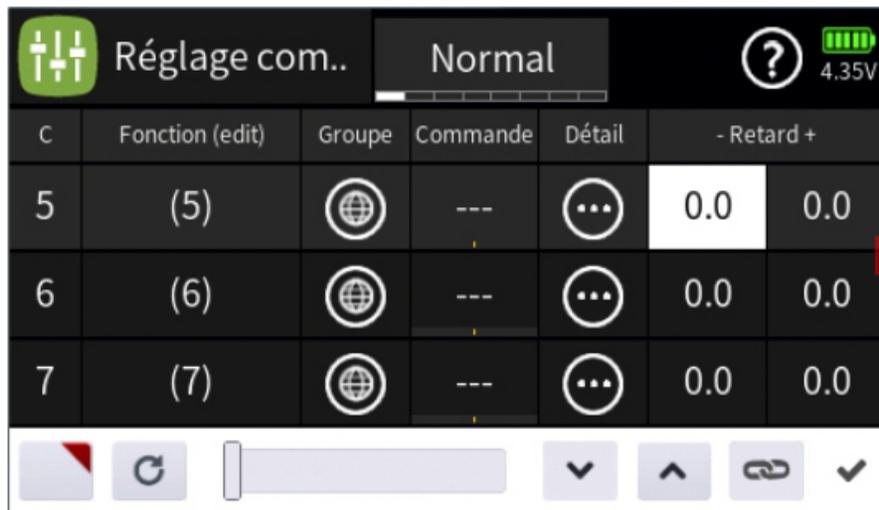


Colonne "Détail"

Toucher le symbole ☰ ouvre l'écran "Réglage détaillé" avec sa propre assistance.

Colonne "- Retard +"

En tapant sur l'un des deux champs de valeur, un panneau de configuration apparaît au bas de l'écran :



- En appuyant sur le symbole , l'élément de réglage

sélectionné sera appliqué au menu "Réglages direct" du menu de fonctions. En même temps, le champ de valeur correspondant est marqué d'un triangle rouge dans le coin supérieur droit :



The screenshot shows a control panel interface with a dark background. At the top, there is a header bar with a green icon of three vertical bars, the text "Réglage com..", a "Normal" mode selector, a help icon, and a battery indicator showing 4.35V. Below the header is a table with six columns: "C", "Fonction (edit)", "Groupe", "Commande", "Détail", and "- Retard +". The table contains four rows of data, numbered 5 to 8. Each row has a globe icon in the "Groupe" column, "---" in the "Commande" column, and "0.0" in the "Retard" column. A red triangle is positioned in the top right corner of the "Retard" column for the first row (row 5).

C	Fonction (edit)	Groupe	Commande	Détail	- Retard +
5	(5)		---		0.0
6	(6)		---		0.0
7	(7)		---		0.0
8	(8)		---		0.0

Après avoir affecté un codeur dans le menu "Réglages direct", cette option peut être "directement" ajustée pendant le fonctionnement du modèle.

Note

Un réglage direct ne peut être supprimé que dans le menu du même nom.

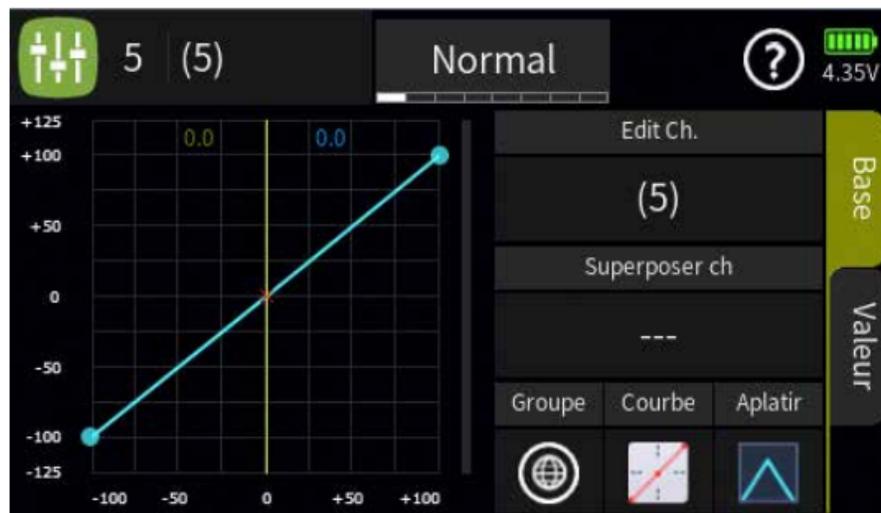
- Le curseur ajuste tout moment entre 0 et 10,0 secondes. La même chose est possible avec les touches   par pas de 0,1 s.
- Toucher le symbole  pour activer ou désactiver le ré-

glage symétrique du temps.

- Touchez le symbole  pour réinitialiser les paramètres modifiés à la valeur par défaut.
- Toucher le symbole  ou le champ de valeur active ferme le panneau de commande.

#B06S1_FR#

🔧 Réglage commandes / Réglage détail



Notes

- Tous les réglages de ce menu affectent TOUTES les

composants RC contrôlées par les éléments de commande respectifs, directement et indirectement, par exemple via des mélangeurs.

- Certains écrans de ce menu peuvent être liés à d'autres menus. Ainsi, par exemple, la page de réglage détaillé du canal de gaz peut également être trouvée sous le terme "Crbe gaz" dans le menu de fonctions. Dans tous ces cas, les réglages de l'un des deux menus ont toujours un effet immédiat sur ceux de l'autre menu et inversement.

Affichage "Base"

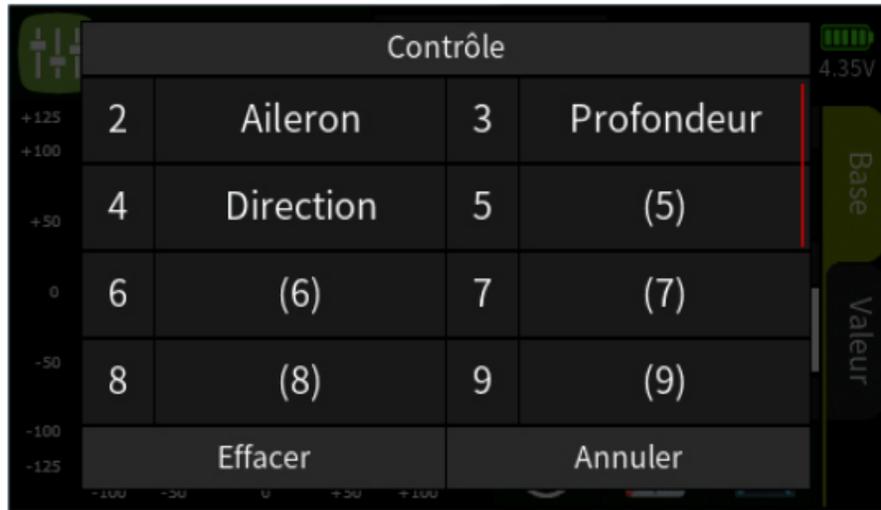
- **"Edit Ch."**

Dans le champ de valeur de cette ligne, la désignation de la fonction de contrôle sélectionnée est entrée par défaut. Toucher le champ de valeur affiche un écran de sélection qui peut être utilisé pour passer à une autre fonction de contrôle sans avoir à monter et descendre de niveau.

- **"Superposer ch"**

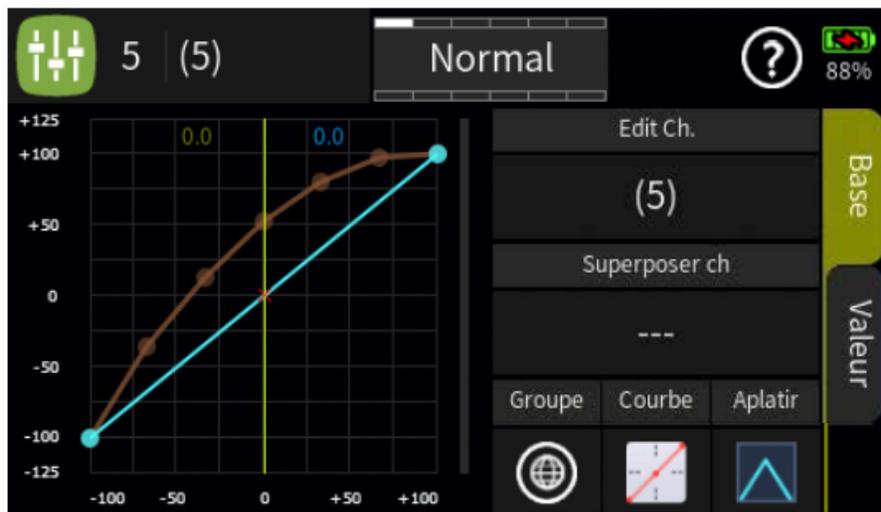
Cette option offre une sorte d'option de copie dans le cas où une caractéristique déjà prouvée doit être adoptée dans une autre fonction de contrôle.

Dans ce but, dans la première étape, vous devez exploiter le champ de valeur de la ligne "Superposition canal" de la fonction de commande à créer : Un dialogue de sélection correspondant s'affiche :



Après avoir appuyé sur le champ de désignation de la fonction de contrôle utilisée comme modèle, cette boîte de dialogue est à nouveau masquée et la courbe à copier est affichée en marron dans l'affichage de

sortie :



Maintenant, avec les méthodes décrites ci-dessous dans la section "Affichage Valeur", la caractéristique actuelle peut être ajustée sur la base de la courbe ca-

ractéristique affichée.

- **"Groupe"**

Dans cette colonne, chaque fonction de commande peut être arbitrairement définie de "global" (🌐) à "spécifique à la phase" (☰), et inversement.

Notes

- Tous les réglages effectués avant la configuration des phases sont spécifiques à la phase 1, la phase "normale".

- Si des phases ont été configurées et si une fonction de commande ou plusieurs fonctions de commande ont été remplacées par "spécifique à la phase" dans le champ "Groupe", les réglages actuels se réfèrent toujours à la phase indiquée par son nom en haut de l'écran.
- **"Courbe"**
Par défaut, une caractéristique linéaire est prédéfinie. Si une autre caractéristique est requise, vous devez appuyer plusieurs fois sur le symbole correspondant

sous "Courbe" jusqu'à ce que la courbe souhaitée apparaisse sur le graphique à gauche.

Les choix possibles sont :

-  Une courbe caractéristique linéaire avec un point non modifiable entre les points d'extrémité "L" et "H" définis séparément.

Cette caractéristique correspond au réglage standard.

-  Une caractéristique linéaire avec cinq points par défaut répartis uniformément entre les extrémités

"L" et "H".

Cette caractéristique doit être choisie comme base des caractéristiques non linéaires avec un maximum de huit points entre les extrémités "L" et "H".

-  Une courbe horizontale avec un seul point au milieu du contrôle.

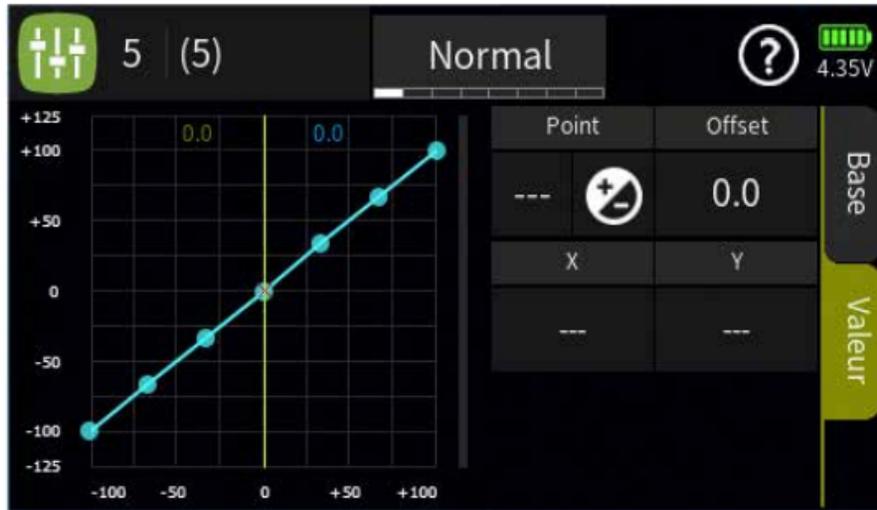
Cette courbe caractéristique ne peut être déplacée que verticalement et utilisée, par exemple, comme base pour les spécifications de vitesse des contrôleurs de vitesse.

- Si le champ de sélection "lissé" est affiché, il peut être nécessaire en bas à droite de choisir si la caractéristique doit être "carrée" () ou "arrondie" ()

Note

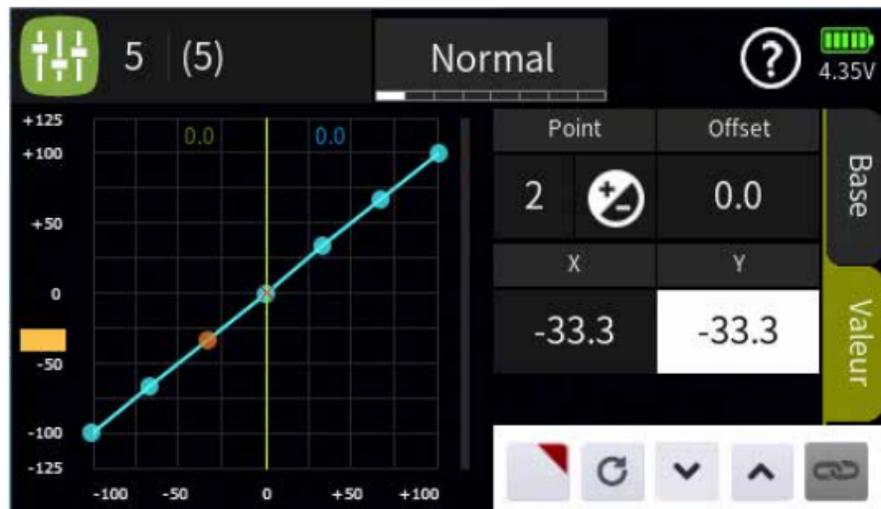
Toucher la sélection de courbe ramène les courbes modifiées à leur état d'origine sans autre avertissement.

Affichage "Valeur"



Dès qu'un point est touché ou approché avec le codeur correspondant, dans l'exemple avec la vanne rotative arrière "LV2", ce point est affiché en rouge et des champs

de valeur et des symboles supplémentaires apparaissent :



- **"Point"**

Sous "Point", le nom du point marqué (L, 1 à 8 et H)

est affiché à gauche et le symbole "Ajouter / Supprimer" () à droite.

- 
 - Si l'un des chiffres 1 à 8 est affiché à gauche du symbole, ce point est supprimé en appuyant sur le symbole.
 - Si on ne voit que "---" à gauche du symbole, appuyer sur le symbole à la position approchée permet de définir un autre point.

Note

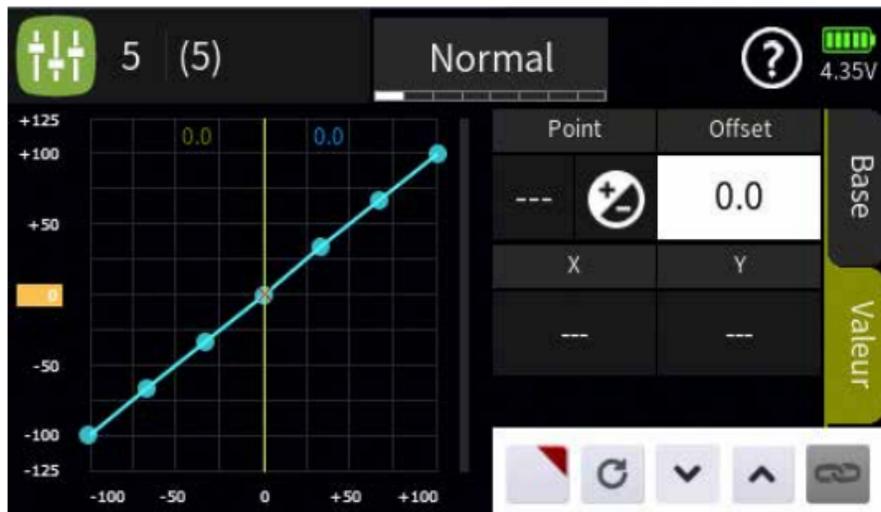
Après avoir défini ou supprimé un point, les points restants sont automatiquement renumérotés de gauche à droite.

- 
 - Les points "L" et "H" ne sont pas effaçables, raison pour laquelle le symbole est grisé lorsque l'un de ces points est sélectionné.
 - Le maximum possible de 8 points a déjà été défini entre les deux extrémités, ce qui signifie qu'au-

cun autre point ne peut être défini.

- **"Offset"**

Toucher le champ de valeur "Offset" active l'option de déplacement vertical de la courbe de contrôle :



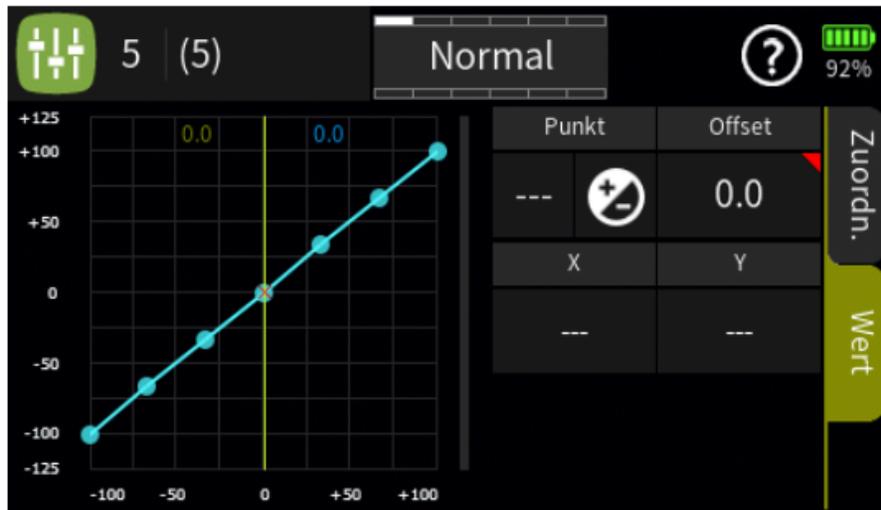
La courbe de contrôle peut être déplacée verticalement en déplaçant le rectangle jaune sur le bord gauche de l'écran ainsi que les options de réglage décrites ci-dessous.

- Champs de valeur "**X**" et "**Y**"

Le point sélectionné peut être déplacé verticalement en tapant le champ de valeur sous "**X**" soit horizontalement, soit en tapant le champ de valeur sous "**Y**", à savoir ...

- ... ou indirectement après avoir appuyé sur le sym-

bole  en acceptant cet élément de réglage dans le menu "Réglages direct" du menu de fonctions. En même temps, le champ de valeur correspondant est marqué d'un triangle rouge dans le coin supérieur droit :



Après avoir affecté un codeur dans le menu "Réglages direct" du menu de fonction, cette option peut être "directement" ajustée pendant le fonctionnement du modèle.

Note

Un réglage direct ne peut être supprimé que dans le menu du même nom.

- ... au en touchant les symboles   par incréments de 0,1%.
- ... ou directement en déplaçant le rectangle jaune correspondant horizontalement ou verticalement avec un doigt ou un stylet adapté à l'écran tactile.
- Toucher l'icône © restaure la valeur à la valeur par défaut.

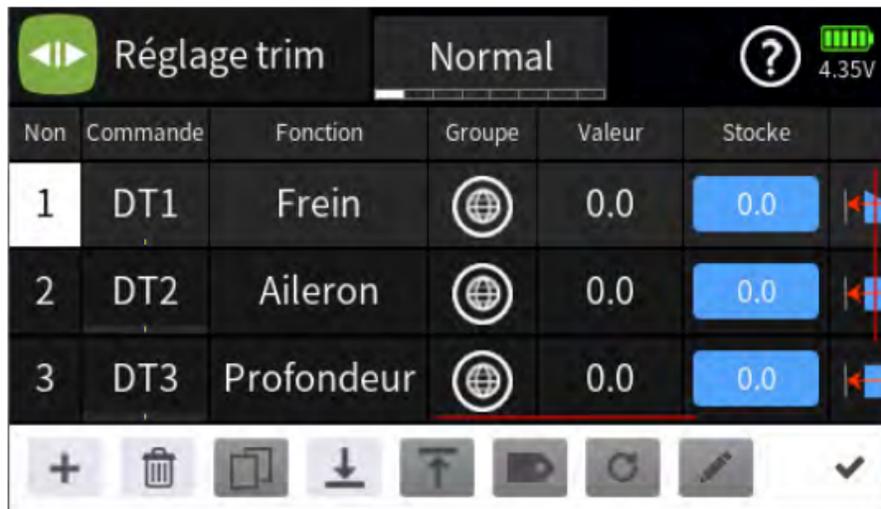
Si nécessaire, procédez de la même manière avec d'autres points.

#B06S2_FR#

Réglage trim

Colonne «Non»

En touchant le champ "Non" vous ouvrez un panneau de configuration en bas de l'écran :



Les icônes gris clair sont actives; les gris foncées sont inactives.

+ Ajouter fonction trim

🗑️ Effacer fonction trim

Après avoir tapé sur la corbeille à papier, un message de confirmation apparaît :



Appuyez sur "Ok" pour confirmer la suppression, appuyez sur "Annuler" pour arrêter le processus.

-  Copier ligne
-  Déplacer la ligne vers le bas
-  Déplacer la ligne / mémoire modèle vers le haut
-  Afficher les détails
-  Réinitialiser
-  Modifier
-  Toucher la case à cocher ou le champ numérique ferme le panneau de commande.

Ajouter fonction trim

Après avoir tapé sur le symbole **+**, un menu de sélection s'affiche :



Après avoir appuyé sur la nouvelle fonction de trim

souhaitée, elle sera adoptée comme nouvelle ligne, par exemple en No. 5 :



The screenshot shows a trim adjustment interface with a table of parameters. The table has columns for 'Non', 'Commande', 'Fonction', 'Groupe', 'Valeur', and 'Stocke'. The fifth row is highlighted with a red line, indicating it is the selected or new line.

Non	Commande	Fonction	Groupe	Valeur	Stocke
2	DT2	Aileron	🌐	0.0	-10.8
3	DT3	Profondeur	🌐	0.0	0.0
4	DT4	Direction	🌐	0.0	0.0
5	---	(8)	🌐	0.0	0.0

Note

Les noms dans la colonne "Fonction" dépendent de la

langue et du type de modèle.

Colonne "Commande"

Toucher l'un des champs de valeur de la colonne "Commande" pour ouvrir le menu de sélection correspondant :



L'activation du commande de trim souhaité introduit cela dans le champ de valeur de la colonne "Commande", par exemple "DT5" :

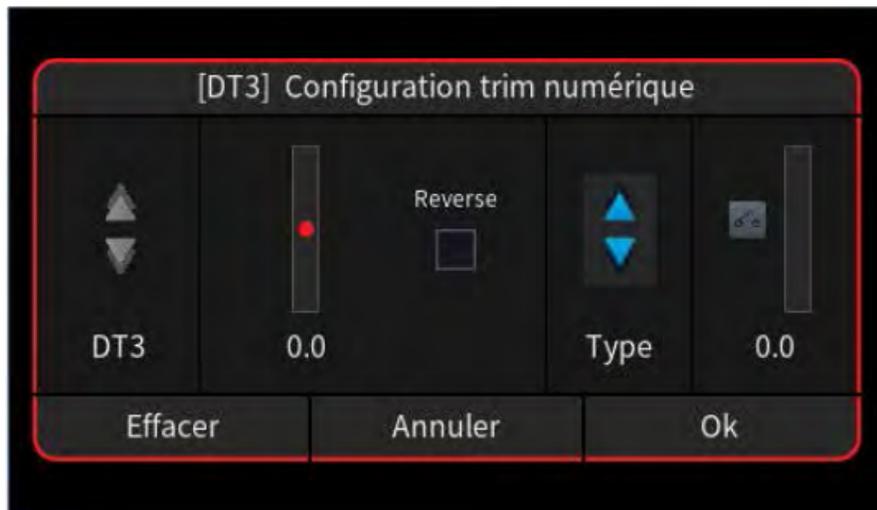


The screenshot shows a mobile application interface for trim adjustment. At the top, there is a green play/pause button, the title "Réglage trim", a "Normal" mode selector, a help icon, and a 93% battery indicator. Below the title is a table with columns: "Non", "Commande", "Fonction", "Groupe", "Valeur", and "Stocke". The table contains four rows of trim data. The fifth row, corresponding to "DT5", is highlighted with a red underline. To the right of the "Stocke" column, there are blue buttons with values and red arrows indicating adjustment.

Non	Commande	Fonction	Groupe	Valeur	Stocke
2	DT2	Aileron	🌐	0.0	-10.8
3	DT3	Profondeur	🌐	0.0	0.0
4	DT4	Direction	🌐	0.0	0.0
5	DT5	(8)	🌐	0.0	0.0

Configurer le trimmer

Taper sur un trimmer ouvre le menu de configuration :



- La colonne de gauche contient le nom de l'élément sélectionné.

- Si nécessaire, la direction effective est inversée dans la colonne du milieu.
- Dans la colonne "Type", quatre effets visualisés graphiquement sont disponibles. L'élément de contrôle à définir agit ...

 ... comme un commutateur de canal à trois étages avec une plage de commutation de -100%, 0% et + +100%.

 ... comme précédemment, mais avec une plage de commutation unilatérale de 0%, 50% et 100%.

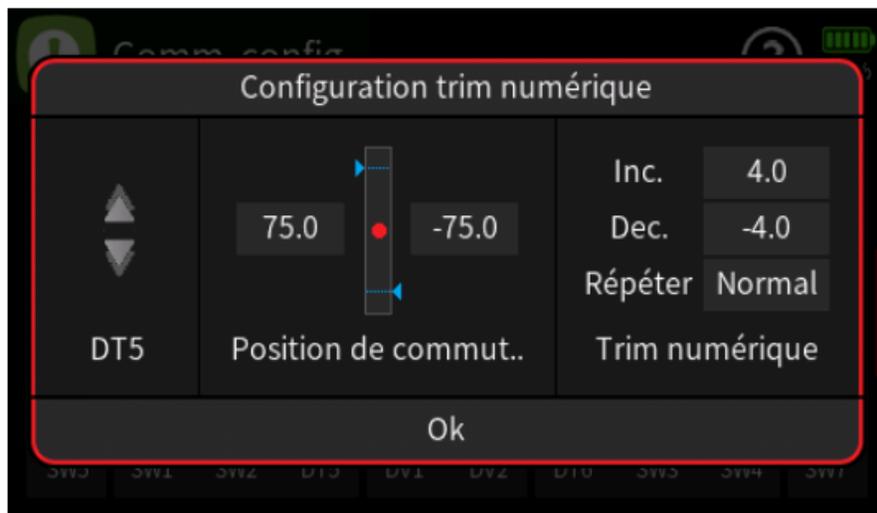
 ... comme un commutateur numérique ou de jogging avec une taille de pas prédéfinie de 4%, qui peut être ajustée en conséquence dans le menu "Comm. config..".

 ... agit comme un interrupteur ON / OFF.

- Le résultat dépend de la course du commande est visualisé dans la colonne de droite.
- Une pression sur "Annuler" interrompt le processus.
- Appuyez sur "Effacer" pour supprimer le commande du trim sélectionné.

Note

Vous trouverez d'autres options de paramétrage, par exemple le paramétrage de la taille du pas, dans le menu "Comm. config.." :



Colonne "Fonction"

Si nécessaire, l'affectation de la ligne sélectionnée à une fonction de contrôle peut être modifiée dans cette colonne.

Colonne "Groupe"

Dans cette colonne, chaque fonction de trim peut être arbitrairement définie de "global" (🌐) à "spécifique à la phase" (☰), et inversement.

Notes

- Tous les réglages effectués avant la configuration des phases sont spécifiques à la phase 1, la phase "normale".
- Si des phases ont été configurées et qu'une ou plusieurs lignes de la colonne "Groupe" ont été basculées sur "spécifique à la phase", les réglages actuels se réfèrent toujours à la phase indiquée par son nom en haut de l'écran.

Colonne "Valeur"

Cette colonne affiche les positions de trim actuelles en pourcentage par rapport au chemin de trim défini dans la colonne "Course", par exemple :



The screenshot shows a control interface for trim settings. At the top, there is a green play/pause button, the text "Réglage trim", a "Normal" mode selector, a help icon, and a battery indicator at 98%. Below this is a table with columns: "Non", "Commande", "Fonction", "Groupe", "Valeur", and "Stocke". The table contains four rows of trim settings.

Non	Commande	Fonction	Groupe	Valeur	Stocke
1	DT1	Frein		0.0	0.0
2	DT2	Aileron		-10.8	0.0
3	DT3	Profondeur		8.4	0.0
4	DT4	Direction		0.0	0.0

Colonne "Stocke"

Dès qu'un des champs bleus de la colonne «Stocke» est touché, un menu de sélection s'affiche :



- Une pression sur «Annuler» interrompt le processus.

- Si vous appuyez sur "Stocke", la valeur de trim de la colonne "Valeur" sera transférée dans la colonne "Stocke" et en même temps, cette valeur sera définie comme les nouvelles positions du centre de trim :

2	DT2	Aileron		0.0	-10.8	
3	DT3	Profondeur		7.2	0.0	

Note

De cette façon, le trim peut être ajustée "élégamment" au-delà de la plage de trim normale. Si le réglage est

trop important, la course du servo est limitée d'un côté. Dans un tel cas, la liaison de contrôle devrait être mieux vérifiée et corrigée si nécessaire.

- Le fait de toucher "réinitialiser" réinitialise la valeur trim enregistrée à "0.0" :

2	DT2	Aileron		0.0	<input type="text" value="0.0"/>	
3	DT3	Profondeur		8.4	<input type="text" value="0.0"/>	

Colonne "Type"

Taper sur l'un des champs de valeur de cette colonne

ouvre un menu de sélection contenant cinq variantes de trim au total :



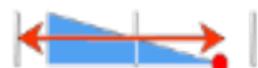
Effet de trim décroissant linéaire des deux côtés de la position neutre.



Effet de trim uniforme sur toute la plage de réglage.

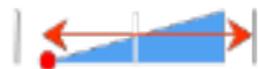


La décroissance linéaire en direction de la plage de trim centrale est limitée à la moitié inférieure de la voie de commande.



Sur tout le chemin de contrôle, effet de trim

linéairement décroissant.



Effet de trim décroissant linéairement sur toute la course de contrôle avec direction effective inversée.

Colonne «Course»

En tapant sur l'un des champs de valeur de cette colonne, un panneau de configuration apparaît au bas de l'écran :



- En appuyant sur le symbole , l'élément de réglage sélectionné sera appliqué au menu "Réglages direct" du menu de fonctions. En même temps, le champ de valeur correspondant est marqué d'un triangle rouge

dans le coin supérieur droit :



Après avoir affecté un codeur dans le menu "Réglages direct", cette option peut être "directement" ajustée pendant le fonctionnement du modèle.

Note

Un réglage direct ne peut être supprimé que dans le menu du même nom.

- Avec le curseur, toute valeur comprise entre 0 et 100%

du chemin de contrôle correspondant peut être définie par incréments de 5%.

Les touches   permettent un réglage précis par incréments de 0,1%.

- Touchez le symbole  pour réinitialiser les paramètres modifiés à la valeur par défaut.
- Toucher le symbole  ou le champ de valeur active ferme le panneau de commande.

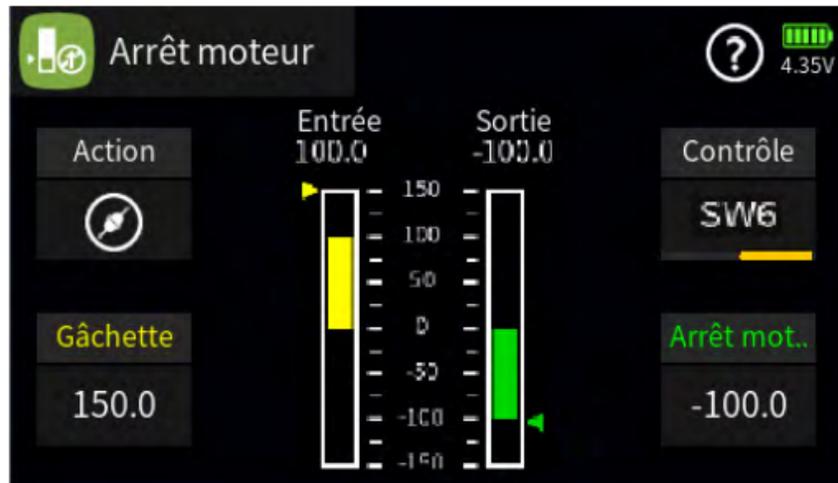
B07S1_FR#

Arrêt moteur

À l'aide de cette option, le canal de gaz est amené dans une certaine position et maintenu dans cette position dès qu'un interrupteur est actionné et tombe en dessous d'un certain seuil de commutation.

Activation fonction Arrêt moteur

- Si la position actuelle du servo est **inférieure** au seuil de commutation indiqué en bas à gauche, la fonction d'arrêt est activée dès que le commutateur est mis sur la position ON :



- Si la position actuelle du servo est **supérieure** au seuil de commutation spécifié en bas à gauche, la fonction d'arrêt est activée dès que le seuil de commutation est tombé au-dessous de la position du servo pour la

première fois après que le commutateur a été placé en position ON.

Désactivation fonction Arrêt moteur

- Si la position actuelle du servo est **inférieure** à la valeur de seuil par défaut de + 150%, le variateur de vitesse ou le servo du gaz suivent la manette C1 dès que l'interrupteur est placé en position OFF.
- Si la position actuelle du servo est **supérieure** au seuil de commutation indiqué en bas à gauche, le variateur ou le servo du gaz suit le manche C1 dès qu'il est

franchi pour la première fois du seuil de commutation après avoir basculé le commutateur en position OFF dans le sens du ralenti.

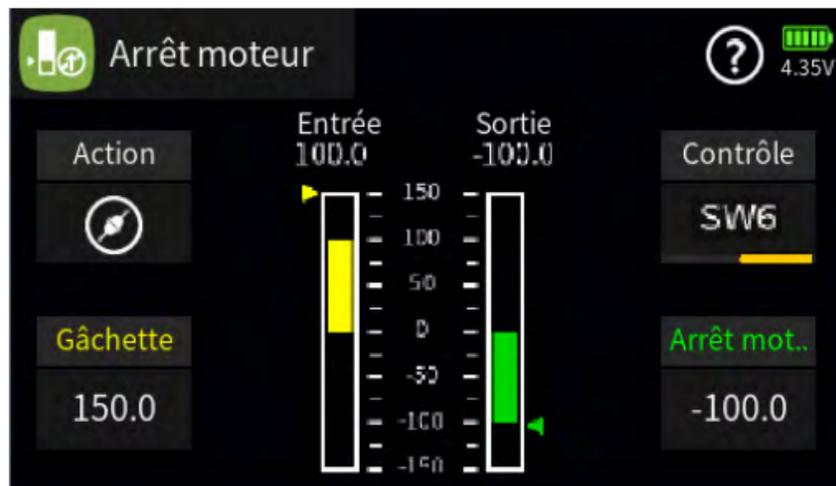
Programmation

- **"Action"**

Si aucun commutateur n'est attribué dans le champ de valeur "Contrôle", chaque tape du symbole bascule vers l'autre état, par exemple de "inactif" () à "actif" () et inversement. Sinon, la commutation s'effectue via le commutateur attribué.

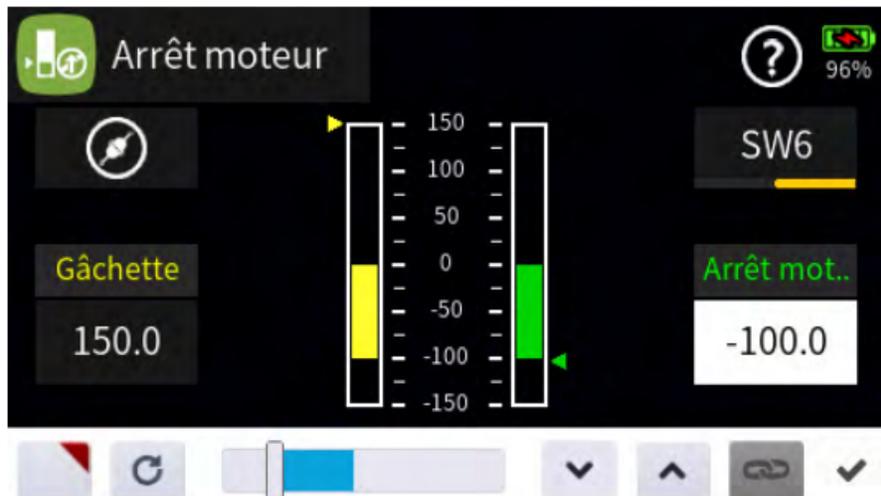
- **"Contrôle"**

Avec le commutateur affecté dans ce champ de valeur, la fonction d'arrêt du moteur est généralement activée () et désactivée ():



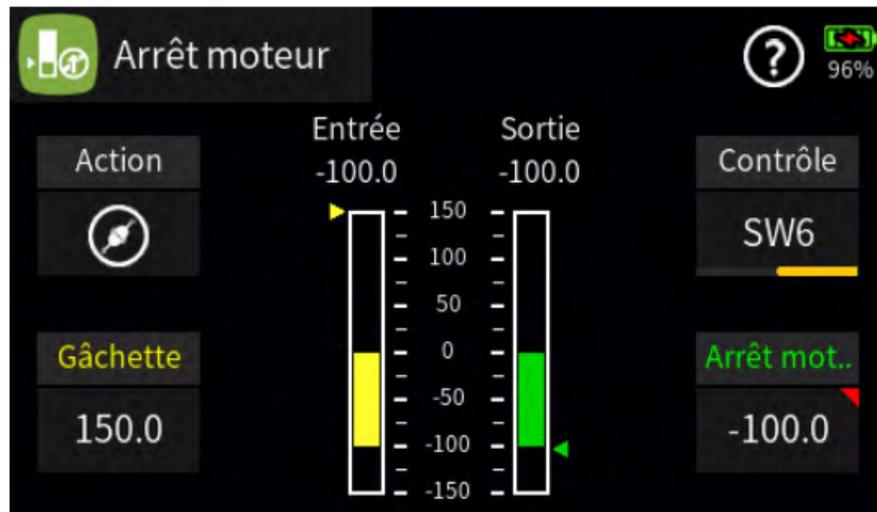
- **"Arrêt moteur"**

En touchant le champ de valeur sous "Arrêt moteur", vous ouvrez le panneau de commande :



- Si vous touchez le symbole , cet élément de

réglage sera appliqué au menu "Réglages direct" du menu de fonctions. En même temps, le champ de valeur correspondant est marqué d'un triangle rouge dans le coin supérieur droit :



Après avoir affecté un codeur dans le menu "Réglages direct", la position d'arrêt du moteur peut être réglée "directement" pendant le fonctionnement du modèle.

Note

Un réglage direct ne peut être supprimé que dans le menu du même nom.

- Le curseur peut être utilisé pour régler la position d'arrêt du moteur ou de ralenti du moteur entre -150 et + 150% par incréments de 5% et avec les

touches   par incréments de 0,1%.

- Touchez le symbole  pour réinitialiser les paramètres modifiés à la valeur par défaut.
- Toucher le symbole  ou le champ de valeur active ferme le panneau de commande.

- **"Gâchette"**

En bas à gauche, dans le champ de valeur sous "Gâchette", le seuil de commutation souhaité est défini. En touchant le champ de valeur vous ouvrez le panneau de commande. Le réglage est analogue à celui ci-des-

SUS.

#B08S1_FR#

D/R Expo

Par défaut, la fonction Dual Rate / Expo vous permet d'influencer les excursions de contrôle et les caractéristiques des fonctions de contrôle 1 ... 4. Selon le type de transmetteur, d'autres fonctions de commande peuvent être ajoutées si nécessaire.

Pour chaque fonction de contrôle, il est possible de créer globalement ou par phase jusqu'à quatre variantes de réglage et, si nécessaire, d'appeler via un commutateur.

Ajouter / supprimer la fonction de contrôle D/R Expo

- **Colonne "Non"**

En touchant le champ "Non" vous ouvrez un panneau de configuration :



The screenshot shows a control panel for 'D/R Expo' with a 'Normal' mode selected. The battery level is at 4.35V. A table lists three functions: 'Gaz', 'Aileron', and 'Profondeur'. Each function has a 'Non' column, a 'Fonction' column, a 'Groupe' column (with a globe icon), a 'Détail' column (with a three-dot menu icon), and two numerical columns representing rates. The rates for all functions are 100.0. A bottom toolbar contains icons for adding, deleting, copying, downloading, moving, erasing, and saving.

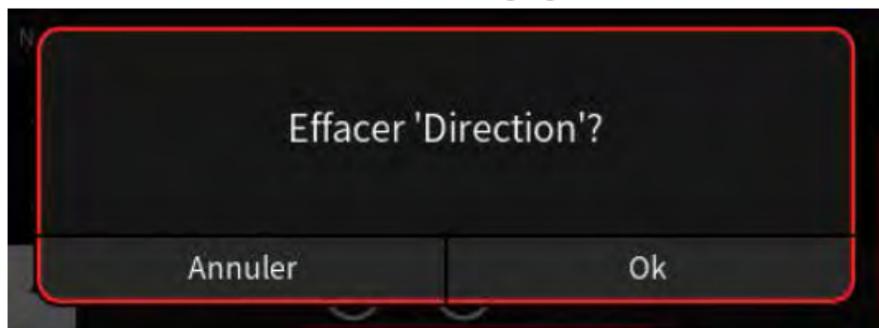
Non	Fonction	Groupe	Détail	-	Rate	+
1	Gaz			100.0	100.0	
2	Aileron			100.0	100.0	
3	Profondeur			100.0	100.0	

Les icônes gris clair sont actives; les gris foncées sont inactives.

 Ajouter ligne / fonction de contrôle

 Effacer ligne / fonction de contrôle

Après avoir tapé sur la corbeille à papier, un message de confirmation apparaît :



Appuyez sur "Ok" pour confirmer la suppression, appuyez sur "Annuler" pour arrêter le processus.



Déplacer la ligne / fonction de contrôle vers le bas



Déplacer la ligne / fonction de contrôle vers le haut



Toucher la case à cocher ou le champ numérique ferme le panneau de commande.

Note

Les termes de la colonne "Fonction" décrits ci-dessous dépendent à la fois du type de modèle sélectionné et

du paramètre de langue lors de la création de la mémoire de modèle.

- **Colonne "Fonction"**

Après avoir tapé sur l'un des champs de valeur de cette colonne, un menu de sélection s'affiche :

[Non.1] Fonction 93%				
Non	1	Gaz	2	Aileron
1	3	Profondeur	4	Direction
2	5	(Aile2)	6	Flap
3	7	(Flap2)	8	(8)
4	Annuler			

Après avoir touché le champ de désignation de la fonction de commande souhaitée, cette boîte de dialogue est à nouveau masquée et transférée dans le champ de valeur sélectionné, par exemple «[8]» au

lieu de «Gaz» à la ligne «1» :



The screenshot shows a control panel for 'D/R Expo' with a 'Normal' mode selected. The battery level is at 80%. Below the header, there is a table with columns: 'Non', 'Fonction', 'Groupe', 'Détail', and '- Rate +'. The table contains four rows of data:

Non	Fonction	Groupe	Détail	-	Rate	+
1	(8)	🌐	⋮	100.0	100.0	
2	Aileron	🌐	⋮	100.0	100.0	
3	Profondeur	🌐	⋮	100.0	100.0	
4	Direction	🌐	⋮	100.0	100.0	

- **Colonne "Groupe"**

Dans cette colonne, chaque ligne ou fonction de commande peut être arbitrairement définie de "global" (🌐)

à "spécifique à la phase" (☰), et inversement.

Notes

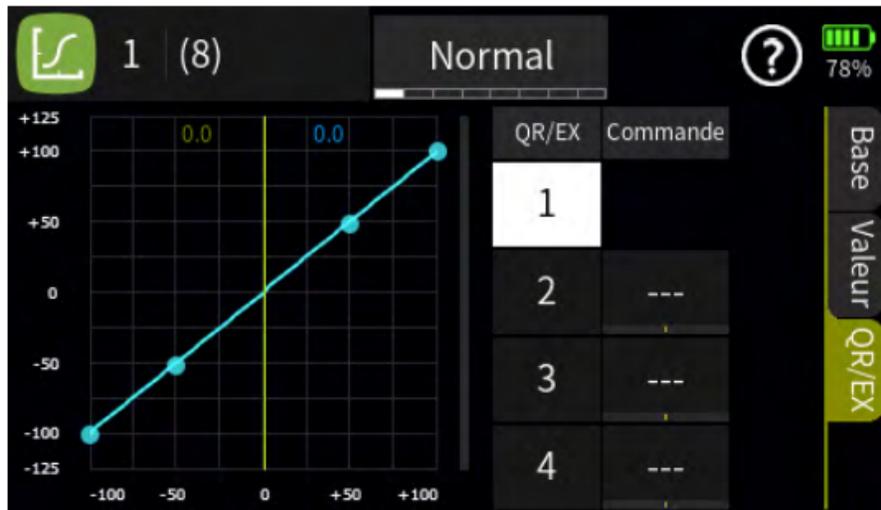
- Tous les réglages effectués avant la configuration des phases sont spécifiques à la phase 1, la phase "normale".
- Si des phases ont été configurées et qu'une ou plusieurs lignes de la colonne "Groupe" ont été basculées sur "spécifique à la phase", les réglages actuels se réfèrent toujours à la phase indiquée par son nom en haut de l'écran.

- **Colonne "Détail"**

Toucher le symbole ☰ ouvre l'écran "Réglage détaillé" avec sa propre assistance.

Note

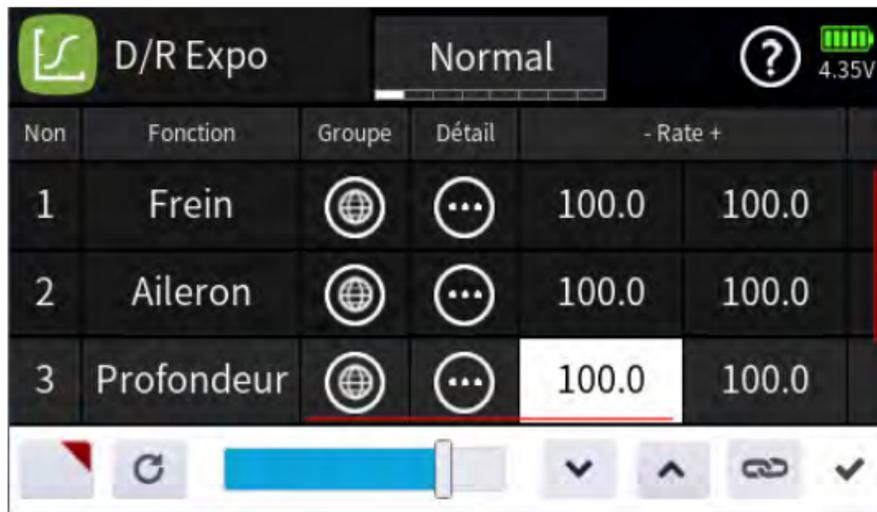
Tant qu'aucun commutateur n'est affecté aux réglages détaillés dans la colonne «Commande» de l'écran d'affichage «QR/EX», ...



... les réglages décrits ci-dessous dans les colonnes «- Rate +» et «- Expo +» sont toujours mémorisés en position 1.

- **Colonne "- Rate +"**

En tapant sur l'un des champs de valeur de cette colonne, un panneau de configuration apparaît au bas de l'écran :



- En appuyant sur le symbole , l'élément de réglage sélectionné sera appliqué au menu "Réglages direct" du menu de fonctions. En même temps, le champ de valeur correspondant est marqué d'un triangle rouge dans le coin supérieur droit :

Non	Fonction	Groupe	Détail	- Rate +	
	1 Frein			100.0	100.0
	2 Aileron			100.0	100.0
	3 Profondeur			100.0	100.0
	4 Direction			100.0	100.0

Après avoir affecté un codeur dans le menu "Réglages direct", le côté négatif ainsi sélectionné du réglage de la course peut être réglé "directement" pendant le fonctionnement du modèle.

Note

Un réglage direct ne peut être supprimé que dans le menu du même nom.

- Avec le curseur, toute valeur comprise entre 0 et 125% du chemin de contrôle correspondant peut être définie par incréments de 5%.

Les touches   permettent un réglage précis par incréments de 0,1%.

- Toucher le symbole  pour activer ou désactiver le réglage symétrique de la fonction «- Rate +».

- Touchez le symbole  pour réinitialiser les paramètres modifiés à la valeur par défaut.
- Toucher le symbole  ou le champ de valeur active ferme le panneau de commande.
- **Colonne "– Expo +"**
En tapant sur l'un des champs de valeur de cette colonne, un panneau de configuration apparaît au bas de l'écran :

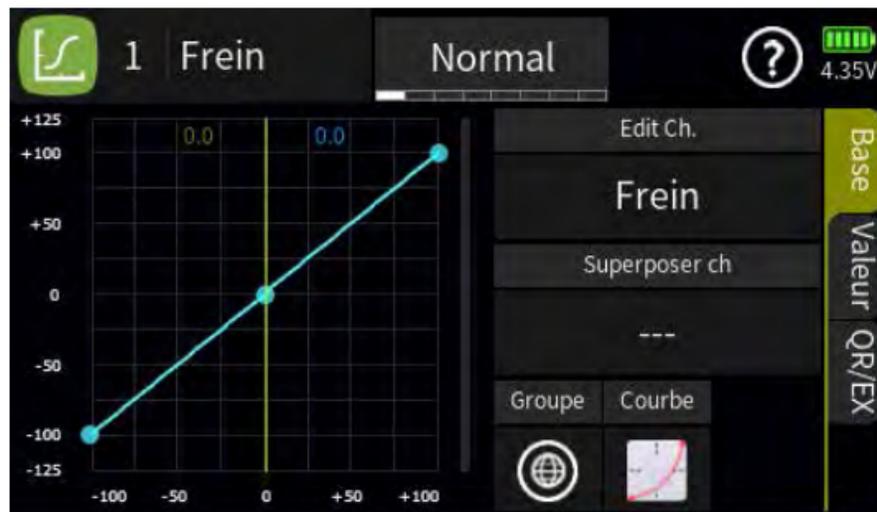
Non	Fonction	- Rate +		- Expo +	
1	Gaz	0.0	100.0	0.0	
2	Aileron	0.0	100.0	0.0	0.0
3	Profondeur	0.0	100.0	0.0	0.0

Les réglages de la colonne "- Expo +" s'effectuent de manière analogue à la procédure de la colonne "- Rate +" décrite ci-dessus.

#B09S1_FR#

D/R Expo - Réglage détail

Affichage "Base"



- **"Edit Ch."**

Dans le champ de valeur de cette ligne, la désignation de la voie de contrôle sélectionnée est entrée par défaut. Après avoir appuyé sur le champ de valeur, vous pouvez passer à une autre fonction de contrôle.

- **"Superposer ch"**

Cette option offre une sorte d'option de copie dans le cas où une caractéristique Expo déjà prouvée doit être adoptée dans une autre fonction de contrôle.

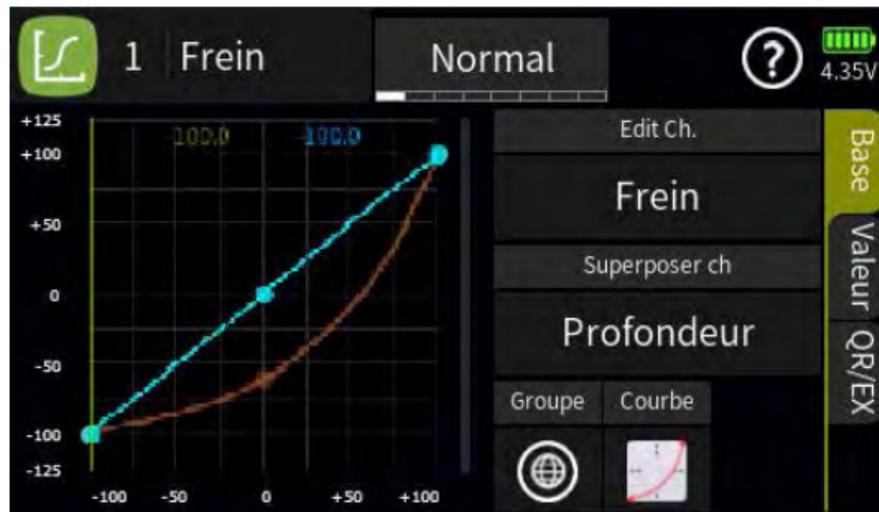
Dans ce but, dans la première étape, vous devez ex-

exploiter le champ de valeur de la ligne "Superposer ch" de la fonction de commande à créer : Un dialogue de sélection correspondant s'affiche :



Après avoir appuyé sur le champ de désignation de

la fonction de contrôle utilisée comme modèle, cette boîte de dialogue est à nouveau masquée et la courbe à copier est affichée en marron dans l'affichage de sortie :



Maintenant, avec les méthodes décrites ci-dessous dans la section "Affichage Valeur", la caractéristique actuelle peut être ajustée sur la base de la courbe caractéristique affichée.

Note

Lorsque vous quittez le menu, la connexion à la superposition canal est automatiquement interrompue.

- **"Groupe"**

Dans le champ de valeur sous "Groupe", chaque fonction de contrôle peut être modifiée à volonté  (de

"global") à ☰ ("spécifique à la phase"), et inversement.

Notes

- Tous les réglages effectués avant la configuration des phases sont spécifiques à la no. 1, "normale".
- Si des phases ont été configurées et si une fonction D/R Expo ou plusieurs fonctions D/R Expo ont été remplacées par "spécifique à la phase" dans le champ "Groupe", les réglages actuels se réfèrent toujours à la phase indiquée par son nom en haut de l'écran.

- **"Courbe"**

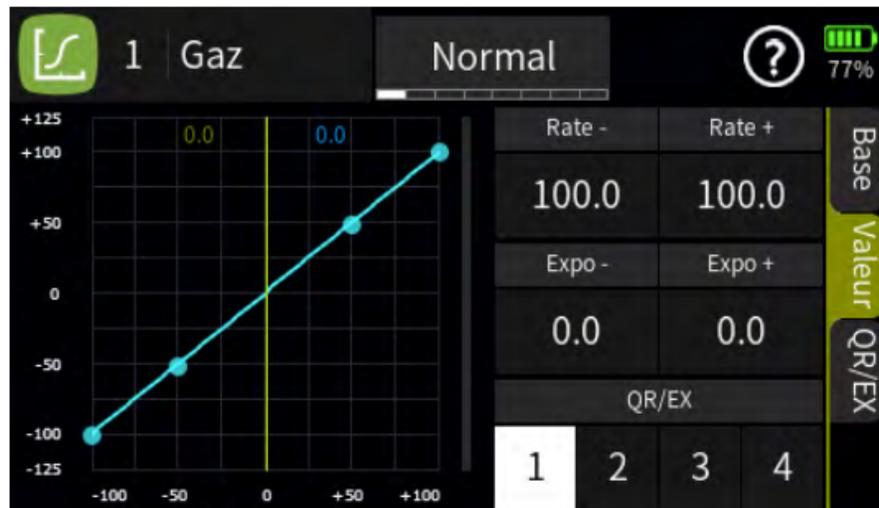
Par défaut, une ligne caractéristique linéaire avec deux extrémités et un point à 0% du chemin de contrôle est prédéfinie. Vous pouvez également passer à une ligne caractéristique avec un point à -50% et un autre à +50% entre les deux extrémités.

Note

Par défaut, la courbe sélectionnée sera toujours affectée à l'emplacement de mémoire "1", comme indiqué ci-dessous sous dans la description des affichages

"Valeur" et "QR / EX".

Affichage "Valeur"



- **"Rate -" et "Rate +"**

Avec le contrôle concerné, dans l'exemple avec la manette de contrôle du canal de gaz, amenez la ligne verte verticale sur l'un des deux points d'extrémité. Le point approché est indiqué en rouge :



- En appuyant sur le symbole , l'élément de réglage sélectionné sera appliqué au menu "Réglages direct" du menu de fonctions. Parallèlement à cela, le point correspondant est souligné en rouge et le

champ de valeur est marqué d'un triangle rouge dans le coin supérieur droit :



Après avoir affecté un codeur dans le menu "Réglages direct", cette option peut être "directement"

ajustée pendant le fonctionnement du modèle.

Note

Un réglage direct ne peut être supprimé que dans le menu du même nom.

- Le point sélectionné peut être déplacé verticalement entre le minimum 0 et le maximum moins ou plus 125%, à savoir ...
... en déplaçant le rectangle jaune verticalement avec le bout du doigt ou un stylet adapté aux écrans tactiles.

... en touchant les symboles   par incréments de 0,1%.

- Toucher le symbole  le réglage passe à symétrique et vice versa.
- Toucher l'icône  restaure la valeur de la ligne sélectionnée à la valeur par défaut.
- **"Expo –" et "Expo +"**
Avec le contrôle concerné, dans l'exemple avec la manette de contrôle du canal de gaz, amenez la ligne verte verticale sur l'un des points ENTRE les deux ex-

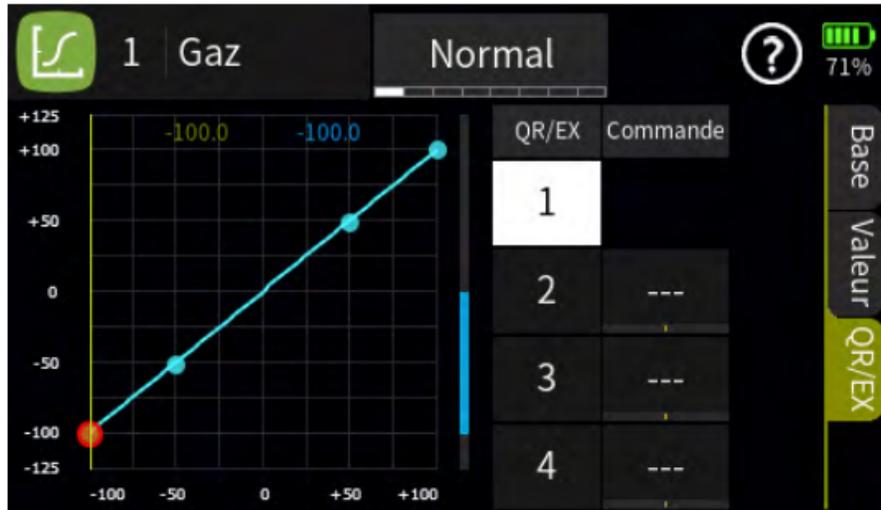
trémités. Le point approché est indiqué en rouge.
Maintenant, de manière analogue à ce qui précède,
ajustez le point abordé en conséquence.

- **Ligne "QR/EX"**

Tant que AUCUN commutateur n'est attribué dans la page d'affichage "QR / EX, la mémoire Quad Rate / Expo 1 est active. Les mémoires 2 ... 4 peuvent en effet être sélectionnés en tapant dessus et donc également réglés, mais dès que le menu est quitté, seule la position mémoire 1 est toujours active.

Si, toutefois, des commutateurs ont déjà été affectés à la page d'affichage "QR / EX" décrite ci-dessous, il est possible de basculer entre les réglages des emplacements de mémoire 1 ... 4 lors de la programmation des caractéristiques de QR / Expo ainsi que lors du fonctionnement ultérieur du modèle.

Affichage "QR/EX"



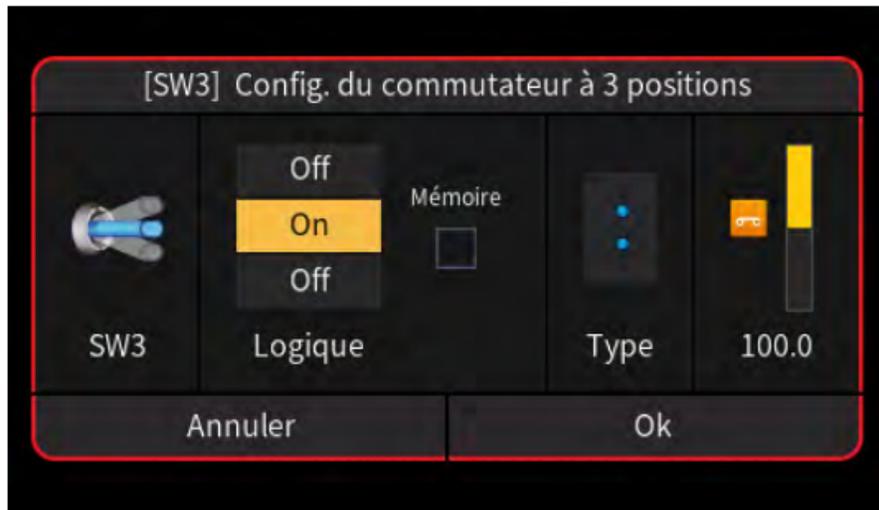
Si aucun encodeur ou commutateur n'est attribué, l'emplacement de mémoire 1 est toujours actif.

- **Assignment des interrupteurs**

En touchant l'un des champs de valeur sous "Com-mande", ouvrez le menu de sélection :



Appuyez sur un commutateur, par exemple SW3 :



... et dans ce menu régler son fonctionnement :

- Dans la colonne de gauche, la position du commutateur est visualisée.
- Dans la moitié gauche de la deuxième colonne en

partant de gauche, un simple toucher des positions de commutateur affecte leur fonction ON ou OFF.

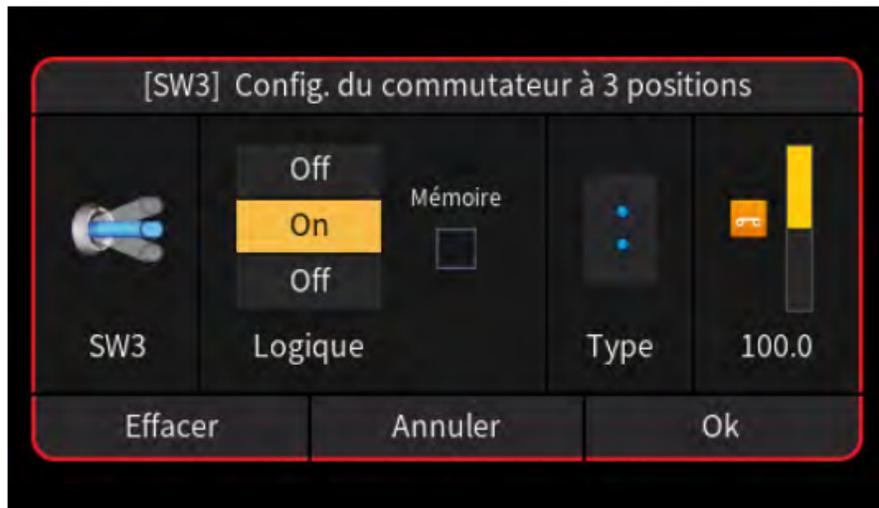
– En cochant la case située au-dessus de "Mémoire" dans la moitié droite de la deuxième colonne en partant de la gauche, une fonction de mémo est attribuée à la position de commutateur correspondante :

≡ Dès que, par exemple, un commutateur à réinitialisation automatique est amené dans cette position, cette position de commutation

reste activée jusqu'à ce qu'il soit à nouveau amené dans cette position.

- Dans la troisième colonne à gauche, la colonne "Type" indique le type de commutateur ...
- ... et dans la colonne de droite, la fonction de commutateur est affichée graphiquement.
- Une pression sur "Annuler" interrompt le processus.
- Toucher "Ok" termine le processus.
- Et après avoir rappelé ce menu, vous pouvez

une affectation de commutateur qui a déjà été effectuée par touches «Effacer» pour l'effacer à nouveau.



#B09S2_FR#

Chronomètre



Toucher le signe plus dans la colonne "Non" ouvre un menu de sélection :



Les types de chronomètre suivants sont disponibles :

- Chronomètre «Démarrer : Arrêter»
- Chronomètre «Tour (Démarrer : Arrêter)»
- Chronomètre «Tour (active)»

(Temps de passage arrêtés par déclencheur)

- Chronomètre «Tour (commute)

(Temps de passage arrêtés par interrupteur)

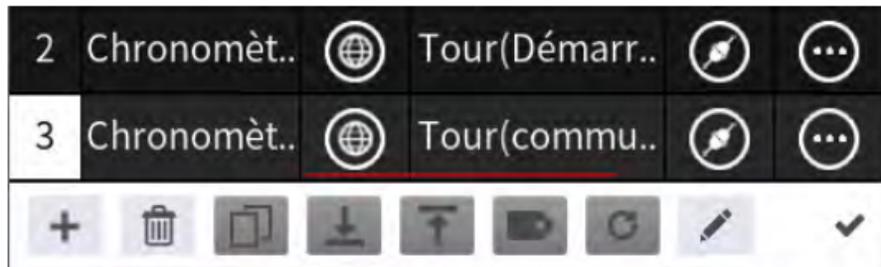
Une pression sur "Annuler" interrompt le processus.

Tapez sur le type de chronomètre souhaité, cela prend la place dans l'affichage de sortie, par exemple «Démarrer : Arrêter» :



- **Colonne «Non» ou «Fonction (Edit)»**

En touchant le champ "Non" ou «Fonction (Edit)» vous ouvrez un panneau de configuration :



Les icônes gris clair sont actives; les gris foncées sont inactives.

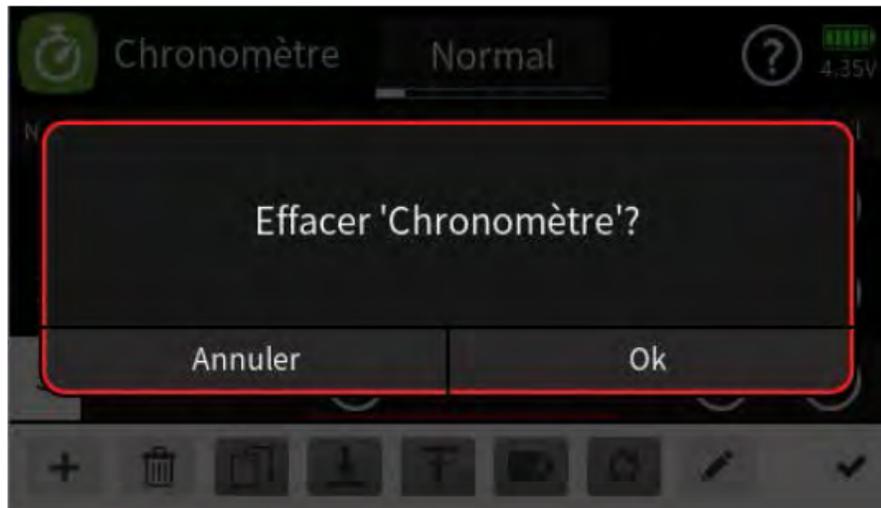


Ajouter une ligne / chronomètre



Supprimer une ligne / chronomètre

Après avoir tapé sur la corbeille à papier, un message de confirmation apparaît :



Appuyez sur "Ok" pour confirmer la suppression, appuyez sur "Annuler" pour arrêter le processus.



Modifier le nom de la fonction



Toucher la case à cocher ou le champ numérique

ferme le panneau de commande.

- **Colonne "Groupe"**

Dans cette colonne, chaque ligne ou fonction de commande peut être arbitrairement définie de "global" (🌐) à "spécifique à la phase" (☰), et inversement.

Notes

- Tous les réglages effectués avant la configuration des phases sont toujours spécifiques à la phase 1, la phase "normale".
- Si des phases ont été configurées et qu'une ou

plusieurs lignes de la colonne "Groupe" ont été basculées sur "spécifique à la phase", les réglages actuels se réfèrent toujours à la phase indiquée par son nom en haut de l'écran.

- **Colonne "Type"**

Appuyez sur cette colonne pour ouvrir le menu de sélection mentionné ci-dessus.

- **Colonne "Action"**

En tapant, on active  ou désactive .

- **Colonne "Détail"**

Toucher le symbole ☰ ouvre l'écran "Réglages détaillé" avec sa propre assistance.

- **Colonne "Timer voix"**



Taper sur un champ de valeur de cette colonne ouvre un menu de sélection :

	0:Voice/fr		
1	 01_Beep	2018-10-02	17:34
	 02_Func	2018-10-02	17:34
	 03_Item	2018-10-02	17:34
	 04_Numb	2018-10-02	17:34
	 05_Phase	2018-10-02	17:34
	 06_Tele	2018-10-02	17:33

Appuyez sur l'une de ces lignes pour ouvrir une liste avec le contenu du répertoire sélectionné, par exemple

"01_Beep" :

	0:Voice/fr/01_Beep		
1	001_CLKBEEP1.wav	2018-03-10	00:14
	002_CLKBEEP2.wav	2018-03-10	00:14
	003_CLKBEEP3.wav	2018-03-10	00:14
	004_CLKHIGH.wav	2018-03-10	00:14
	005_CLKSEC.wav	2018-03-10	00:14
	006_RANGE_TEST.wav	2018-03-10	00:14

- Toucher le symbole change d'un niveau plus haut.
- Appuyez sur l'un des fichiers wave pour le marquer

et le lire une fois.

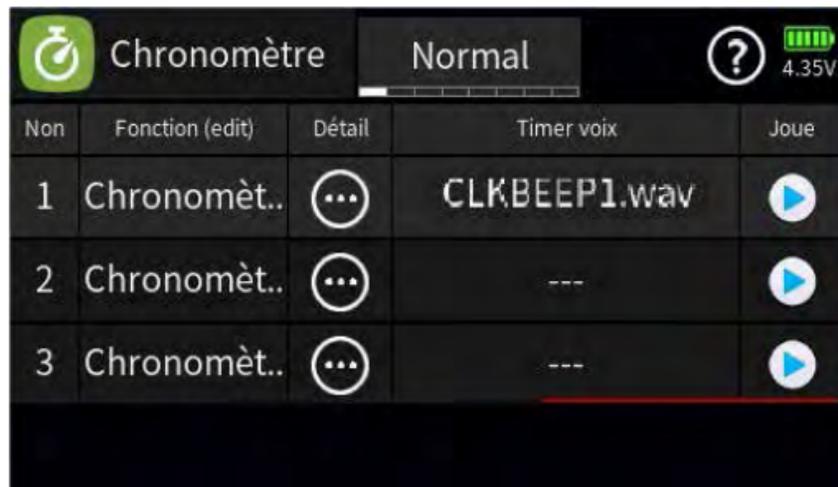
- En touchant le symbole  en haut à droite, tous les fichiers du fichier sélectionné seront lus jusqu'à ce que le symbole  soit tapé ou que tous les fichiers soient lus dans l'ordre.
- Toucher le symbole  en haut à droite le marque comme "sélectionné" et toucher le symbole de porte  à droite pour récupérer le fichier wave sélectionné dans la ligne du chronomètre.
 - Appuyez sur le symbole  en haut à droite pour

réinitialiser un marqueur.

- Toucher le symbole de porte avec un fichier wave non marqué ferme le menu de sélection sans transfert de fichier.

- **Colonne "Joue"**

Toucher le symbole  joue la combinaison de l'annonce et du fichier wave sélectionné.



#B10S1_FR#

Chronomètre - Réglage détail



- **"Temps de fonctionnement"**

Le champ sous "Temps de fonctionnement" indique

l'état du chronomètre.

Toucher le symbole © ramène l'affichage à la valeur de départ.

- **"Règle temps"**

Toucher le champ de valeur change la direction.

-  À partir de la valeur initiale, le chronomètre compte en avant.
-  À partir de la valeur initiale, le chronomètre compte à rebours.

- **Changer la valeur de départ**

Toucher le champ de l'heure ouvre un menu de réglage :



En appuyant sur les symboles ⬆️ ⬇️, on ajuste la va-

leur par défaut respective dans les champs heure, minute et seconde.

- Toucher "Ok" ferme le menu de réglage.
- Une pression sur "Annuler" interrompt le processus.

Dans les deux cas, appuyez sur le symbole © dans le champ "Temps de fonctionnement" ci-dessus pour régler l'affichage sur la (nouvelle) valeur de départ.

- **"Pré temps"**

Semblable à ce qui précède, le temps est choisi dans ce champ, à partir duquel une alerte préalable doit avoir lieu.

- **"Mise sous tension .."**

Tant qu'une coche est cochée dans ce champ, le chronomètre est automatiquement réinitialisée à la valeur de début actuelle lors de l'allumage de l'émetteur.

- **"Groupe"**

Dans cette colonne, chaque chronomètre peut être arbitrairement définie de "global" (🌐) à "spécifique à la phase" (☰), et inversement.

Notes

- Tous les réglages effectués avant la configuration des phases sont spécifiques à la phase 1, la phase "normale".
- Si des phases ont été configurées et si une fonction de chronomètre ou plusieurs fonctions de chro-

nomètre ont été remplacées par "spécifique à la phase" dans le champ "Groupe", les réglages actuels se réfèrent toujours à la phase indiquée par son nom en haut de l'écran.

- **"Pré alarme"**
 - En touchant le symbole de gauche, vous permutez en rotation entre 10 alarmes de vibration (symbole blanc avec 1 ... 10 au centre) et OFF (symbole rouge).
 - En tapant sur le deuxième symbole à gauche, le

symbole du haut-parleur, vous ouvrez un menu de sélection :



– **Mode**

Les choix sont : Voix, Off et Bip

– **Cycle**

Les choix sont les suivants : Once (Une fois), 3, 5, 10 et 30 secondes et 1 minute.

Dès que l'heure définie dans le champ "Pré temps" est atteinte, l'heure affichée dans le champ "Temps de fonctionnement" est annoncée dans l'intervalle défini jusqu'à l'expiration du chronomètre.

– **Compte à rebours**

Les choix sont : Off et On

Si le compte à rebours est réglé sur On et que la "Pré temps" est supérieure à 10 secondes, les 10 dernières secondes sont décomptées de manière acoustique ou sont signalées par des bips.

- **"Type"**

Le champ sous Type affiche le type de chronomètre sélectionné et peut être modifié en touchant le champ puis en sélectionnant le type de chronomètre souhaité dans le menu de sélection.

Si l'un des trois temps de tour est sélectionné, le sym-

bole ☹️ est affiché à gauche du nom de la montre. Appuyez sur ce symbole pour ouvrir le tableau des temps de tour avec notre propre assistance.

- **"Démarrer" / "Arrêter" / "Reset"**

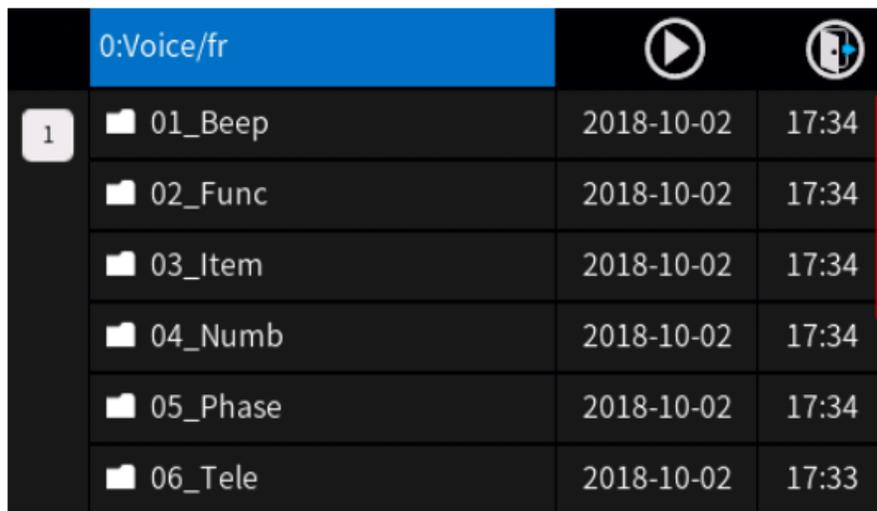
Dans le champ de valeur respectif, le commutateur souhaité peut être affecté.

- **"Alarm Notification"**

- En touchant le symbole de gauche, vous permutez en rotation entre 10 alarmes de vibration (symbole blanc avec 1 ... 10 au centre) et Off (symbole

rouge).

- Toucher le champ de valeur de droite ouvre un menu de sélection contenant les tonalités et les annonces disponibles :

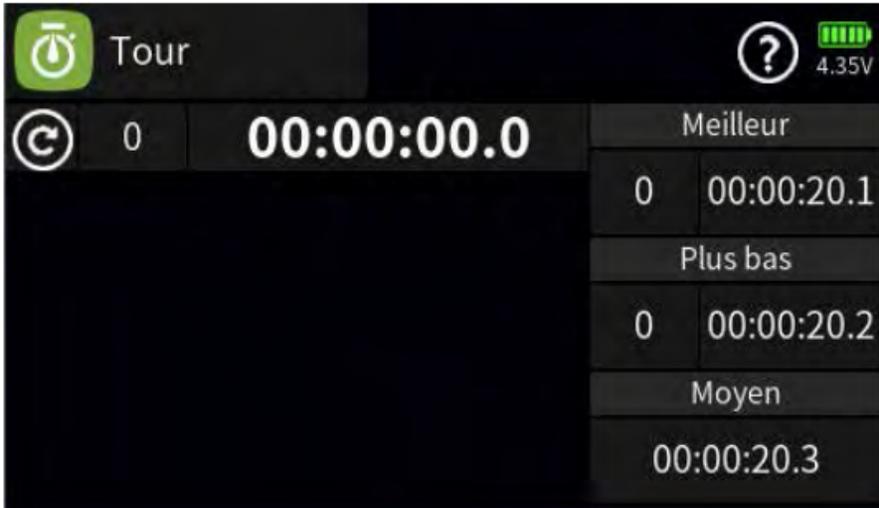


The screenshot shows a mobile application interface with a dark theme. At the top, there is a blue header bar with the text "0:Voice/fr". To the right of the header are two circular icons: a play button and a phone handset with a plus sign. Below the header is a list of items, each with a folder icon, a name, a date, and a time. A red vertical line is visible on the right side of the list.

	0:Voice/fr		
1	 01_Beep	2018-10-02	17:34
	 02_Func	2018-10-02	17:34
	 03_Item	2018-10-02	17:34
	 04_Numb	2018-10-02	17:34
	 05_Phase	2018-10-02	17:34
	 06_Tele	2018-10-02	17:33

#B10S2_FR#

Chronomètre - Table des temps de tour



The screenshot shows a stopwatch application interface. At the top left is a green stopwatch icon and the word "Tour". At the top right is a question mark icon and a battery status indicator showing 4.35V. Below this is a row with a circular refresh icon (©), the number "0", and a large digital timer display showing "00:00:00.0". To the right of the timer is a table with three sections: "Meilleur" (Best), "Plus bas" (Lowest), and "Moyen" (Average). Each section contains a row with the number "0" and a time value.

Meilleur	
0	00:00:20.1
Plus bas	
0	00:00:20.2
Moyen	
	00:00:20.3

- Appuyez sur le symbole © pour réinitialiser la table.
- Le nombre à droite du symbole © indique le nombre de tours enregistrés.

- Le temps indiqué dans le centre supérieur compte la durée écoulée depuis le démarrage du chronomètre.
- Sous les données des tours individuels sont listés.
- Sur le côté droit, le meilleur et le pire tours avec le numéro du tour et le temps de tour respectifs sont affichés, ainsi que le temps du tour moyen.

#B10S3_FR#

Fail Safe

La fonction «Fail safe » (sécurité intégrée) détermine le comportement du récepteur après l'allumage du récepteur ou en cas de perturbation de la transmission de l'émetteur vers le récepteur.

Les composants RC branchés aux sorties du récepteur peuvent ...

- ... après l'allumage du récepteur et jusqu'à une connexion radio valide avec l'émetteur est établi, les servos se déplacent en la position sauvée dans le ré-

cepteur. Complètement indépendant de savoir si la sortie correspondant est programmé à "Maintien" ou "Position".

- ... Dans le cas d'un défaut, soit ...
- ... maintenir la position actuelle.

En cas de transmission défectueuse, tous les composants RC programmés sur « Maintien » conservent les dernières positions correctes détectées par le récepteur jusqu'à ce qu'un nouveau signal de commande conforme soit capté par le récepteur.

- ... après l'expiration du "temps de retard" présélectionné, prenez les positions enregistrées précédemment dans le récepteur.

Notes

- Par défaut, la position du Fail Safe avant le premier réglage est la position centrale.
- Les noms dans la colonne "Servo" dépendent du type de modèle.

Programmation

C	Servo	Mainti..	Position
1	Frein	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 0.0
2	Aileron	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 0.0
3	Profondeur	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 0.0
4	Direction	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 0.0

- **Colonnes "C" et "Servo"**

Ces deux colonnes n'ont qu'un caractère informatif.

- **Colonne "Maintient"**

Pour chaque canal de contrôle réglé sur "Maintient", en cas de Fail Safe, le récepteur "arrêter" le composant RC connecté à la sortie correspondante à la dernière position de contrôle correctement transmise pendant la durée du défaut.

- **Colonne "Position"**

Pour chaque canal de contrôle réglé sur "Position", dans le cas d'une Fail Safe, le récepteur "arrêter" chaque canal de contrôle réglé sur "Position" pendant

la durée du réglage "Retard" défini à droite sur la dernière position de contrôle correctement transmise.

Si le défaut dure plus longtemps que le "Retard" défini, le récepteur utilise les données de position affichées dans le champ de valeur bleu de la colonne "Position" pour la durée restante du défaut.

Par défaut, il s'agit des positions neutres. À moins que précédemment, comme décrit ci-dessous, d'autres positions aient été transmises et sauvées dans le récepteur.

Réglage Fail-Safe étape par étape

1. Sélectionnez le "Retard" souhaité en tapant fréquemment sur le champ de valeur à l'aide de la méthode de rotation.

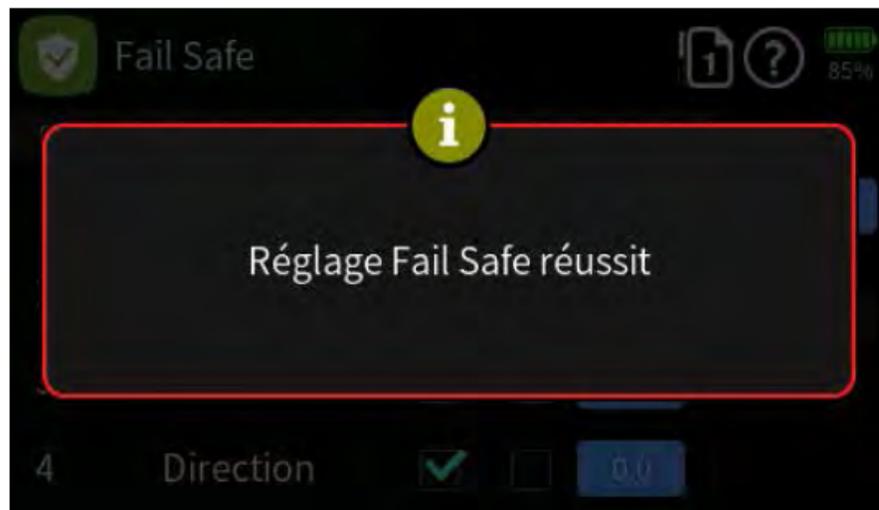
Les choix possibles sont : 0,25, 0,5, 0,75 et 1 seconde.

2. Pour que tous les canaux de contrôle soient changés en "Position", cochez la case.
3. Allumez le récepteur au plus tard maintenant et attendez que l'émetteur et le récepteur signalent une

réception correcte.

4. Pour tous les canaux de contrôle placés sur "Position" et / ou ceux qui occuperont une certaine position pendant la phase d'allumage du système de réception : déplacer **EN MÊME TEMPS** les éléments de contrôle de l'émetteur aux positions désirées et les maintenir jusqu'à ce que ces positions soient atteintes en appuyant sur le bouton bleu "Stocke", les champs sont stockés en tant que paramètres de sécurité dans le récepteur.

Le stockage réussi est confirmé brièvement à l'écran :

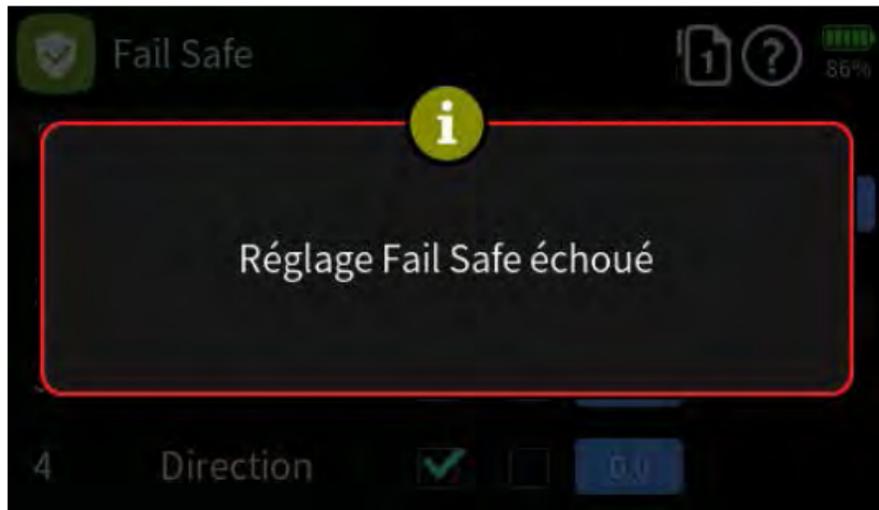


Note

Après un changement de récepteur, les paramètres

fail safe doivent être reprogrammés et éventuellement supprimés par réinitialisation dans le récepteur utilisé jusqu'à présent.

Sinon, un message d'erreur s'affiche, sur quoi le système émetteur et récepteur doit être vérifié pour s'assurer qu'il n'y a pas d'interférences pour vérifier les communications radio et la procédure doit être répétée par la suite :



#B11S1_FR#

échange de sorties

Remarque importante

Afin de limiter au maximum la quantité de données à transmettre au récepteur, celle-ci est préalablement optimisée en conséquence par l'électronique de l'émetteur. Cependant, la quantité de données à transmettre est également influencée de manière significative par le nombre de canaux à transmettre. Par conséquent, seuls les canaux de contrôle attribués dans ce sous-menu sont pris en compte.

Indépendamment de cela, cette option permet aux canaux de contrôle de l'émetteur à l'une quelconque des sorties de l'émetteur peuvent être séparés.

L'attribution et donc également l'activation des canaux de commande requis a lieu automatiquement lors de la création d'une mémoire de modèle et lors du changement de nom manuel des sorties servo requises dans le sous-menu "Réglage servo" du menu de base.

Si, toutefois, le signal d'un canal / sortie de contrôle non renommé éventuellement manquant, par exemple parce

qu'il est utilisé comme canal cible d'un mélangeur, est affecté dans ce sous-menu soit manuellement, soit en appelant l' "Assignation automatique".

Attribution automatique des sorties

En haut à droite, touchez le symbole . Le menu est grisé et une boîte bleue avec le texte "Assignation automatique" apparaît :



- Toucher le coin supérieur gauche ferme à nouveau l'affichage.
- Toucher le champ bleu lance l'affectation automatique.

Assignment manuelle des sorties

Toucher le champ de valeur de la sortie non prédéfini, par exemple «6», ...



Non	Fonction	Non	Fonction
1	Gaz	2	Aileron
3	Profondeur	4	Direction
5	Aile2	6	---
7	---	8	---

... ouvre un menu de sélection :



Dans cet écran, sélectionnez la fonction de contrôle souhaitée en tapotant, par exemple "(8)". Ceci est repris dans la liste des canaux et le menu de sélection est fermé :

Non	Fonction	Non	Fonction
1	Gaz	2	Aileron
3	Profondeur	4	Direction
5	Aile2	6	(8)
7	---	8	---

Permuter les sorties

L'option de permutation des canaux de commande du côté émetteur, c'est-à-dire le changement de séquence, ne doit pas être confondue avec l'affectation des canaux

du récepteur possible aussi bien par "Téléométrie" que par le menu "Config. HF".

- Dans le cas des canaux de contrôle échangés via "échange de sorties", les signaux de contrôle déjà échangés de manière correspondante dans l'émetteur sont transmis au récepteur.
- Dans le cas d'une commutation côté récepteur, la transmission des signaux de commande par l'émetteur dans l'ordre standard des canaux de commande et l'échange s'effectue uniquement dans le récepteur.

Notes

- Néanmoins, dans un souci de clarté, il est recommandé de n'utiliser qu'une seule des deux options.
- Dans les deux cas, il convient de noter que l'affichage dans le sous-menu "Affichage Servo" - accessible depuis presque n'importe quelle position de menu en appuyant sur le bouton supérieur droit - fait exclusivement référence à la séquence standard des canaux de commande, c'est-à-dire qu'un échange de sorties ne suit PAS.

- Les noms dans la colonne "Fonction" dépendent de la langue et du type de modèle.

Sorties effacer

Si une sortie est affectée automatiquement ou manuellement n'est plus nécessaire, vous pouvez le supprimer de la liste des sorties à transmettre peuvent être effacées à nouveau.

Toucher la sortie à effacer ouvre un menu de sélection.

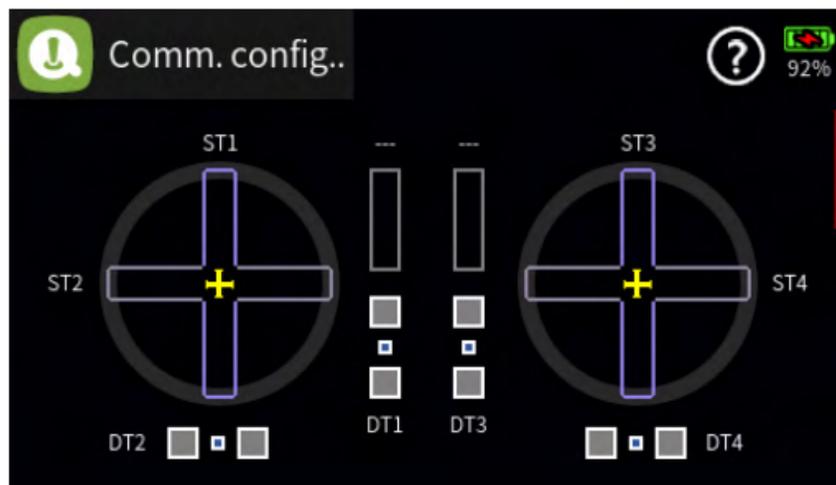
[Non.6] Fonction				98%
Non	1	Frein	2	Aileron
1	3	Profondeur	4	Direction
3	5	Aile2	6	Flap
5	7	Flap2	8	(8)
7	Effacer		Annuler	

Tapez sur «Annuler» pour annuler l'opération. Toucher de «Effacer» supprime la sortie de la liste des fichiers la transmission des sorties.

#B12S1_FR#

Comm. config.

1. Ecran "Manche de commande et digit. Trim"



Ce menu offre à la fois l'indication optique des positions des commutateurs ainsi que diverses possibilités de

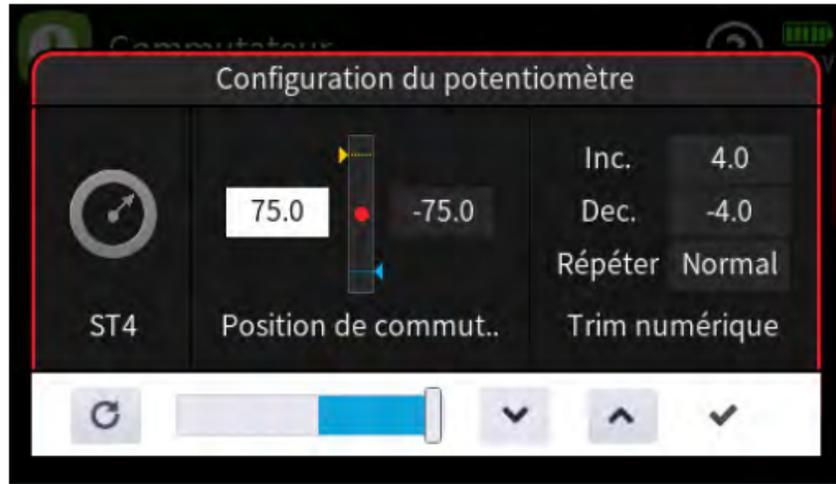
configuration de tous les commutateurs de l'émetteur jusqu'aux boutons de commande des manches de commande.

- **Configurer la position de commutation des potentiomètres**

Appuyez sur l'un des graphiques du manche de commande pour ouvrir le menu de configuration correspondant :

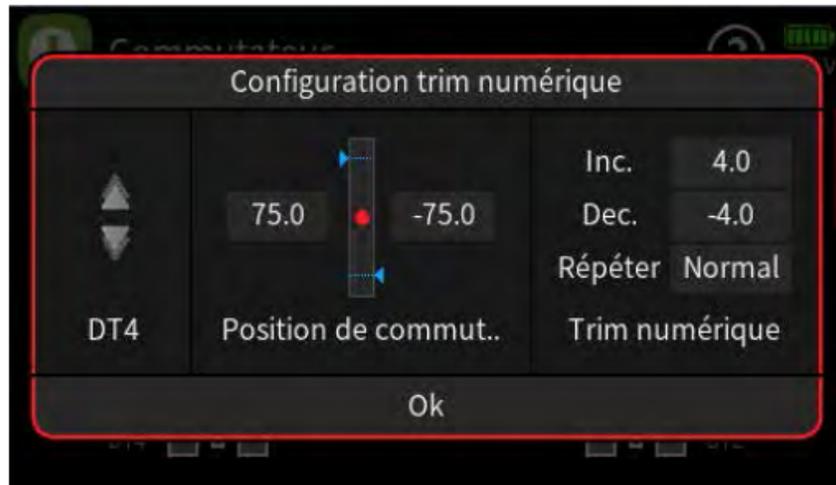


En touchant ce champ de valeur souhaitez, un panneau de configuration apparaît en bas de l'écran :

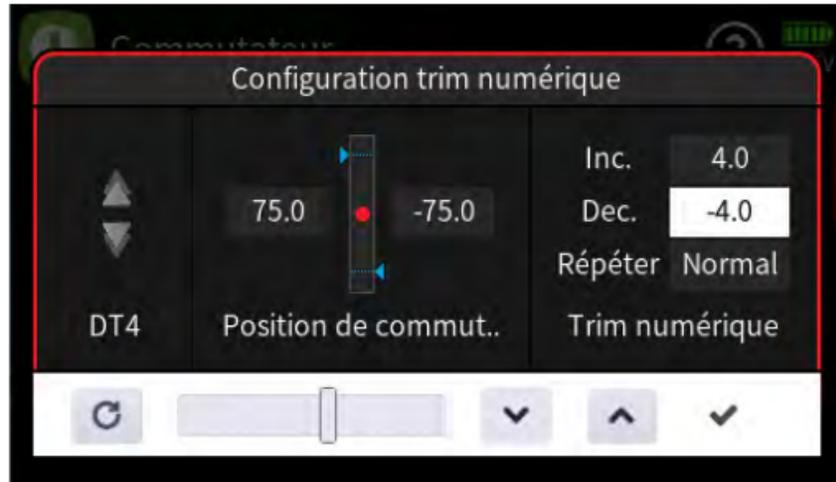


- Avec le curseur, toute position de commutation entre 0 et + ou -100% peut être réglée par incréments de 5% et avec les touches   par incréments de 0,1%.

- Toucher l'icône  pour réinitialiser un paramètre modifié à la valeur par défaut.
- Toucher le symbole  ou le champ de valeur active ferme le panneau de commande.
- **Changer le comportement du trim numérique**
Toucher l'un des graphiques "DT1 ... DT4" ouvre un menu de réglage, par exemple, pour "DT4" :



Appuyez sur l'un des champs de valeur des lignes "Inc." ou "Dec." pour afficher un panneau de commande au bas de l'écran :



- En fonction de la distance maximale de $\pm 30\%$, le curseur peut être utilisé pour définir un incrément compris entre $\pm 100\%$ par incréments de 5% et avec les touches   par incréments de 0,1%.

(Pour une valeur de réglage de 100 (%), cela donne une taille de pas de 30% de la course du servo par pas de réglage, avec une valeur de réglage de 1 (%) par pas de réglage une taille de pas de 0,3% du voyage normal du servo, etc.)

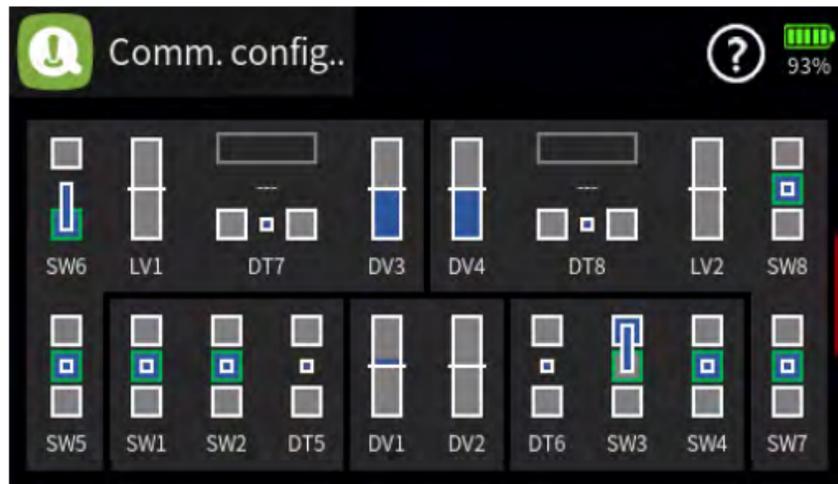
- Toucher l'icône  pour réinitialiser un paramètre modifié à la valeur par défaut.
- Toucher le symbole  ou le champ de valeur active ferme le panneau de commande.

- **"Répéter"**

En tapant fréquemment sur le champ de valeur "Répéter", vous pouvez choisir entre "Normal", "Vite", "off" et "Lent".

2. Ecran "Affichage interrupteurs"

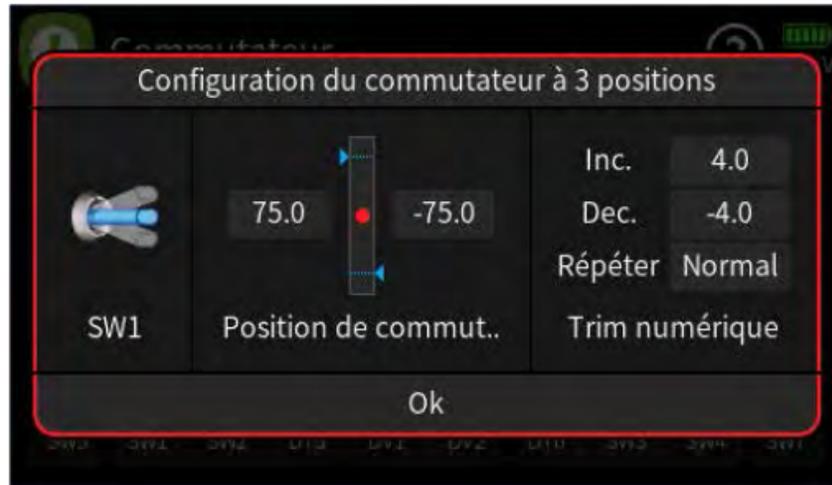
- Affichage de la position de tous les commutateurs "SWx" ainsi que des codeurs "DT", "DV" et "LV" :



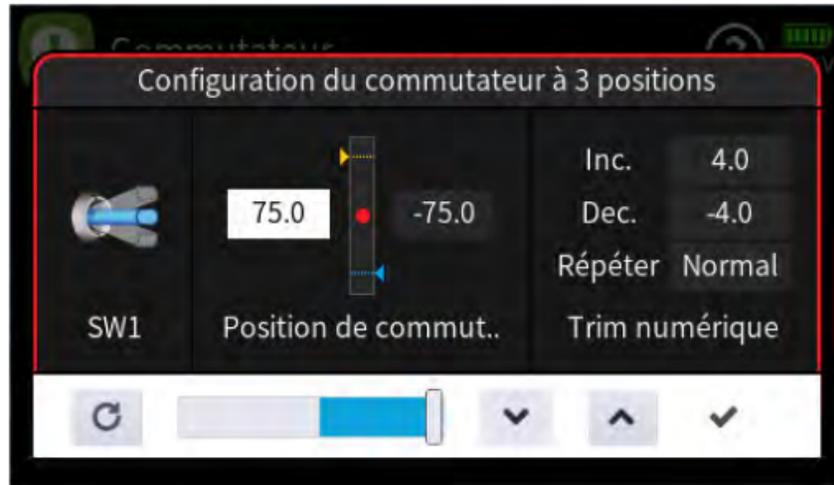
Dans la capture d'écran ci-dessus, par exemple, le

commutateur «SW6» monté à l'avant gauche est dans sa position de commutation supérieure et le commutateur à 3 positions «SW3» en position de commutation frontale ; les capteurs rotatifs «DV3» et «DV4» à la butée gauche et tous les autres éléments de commande en position centrale.

- Le fait de toucher l'un des symboles ouvre un affichage détaillé de l'élément de contrôle correspondant :



- En appuyant sur l'un des champs de valeur, un panneau de configuration situé au bas de l'écran vous permettra de configurer cette valeur, par exemple :

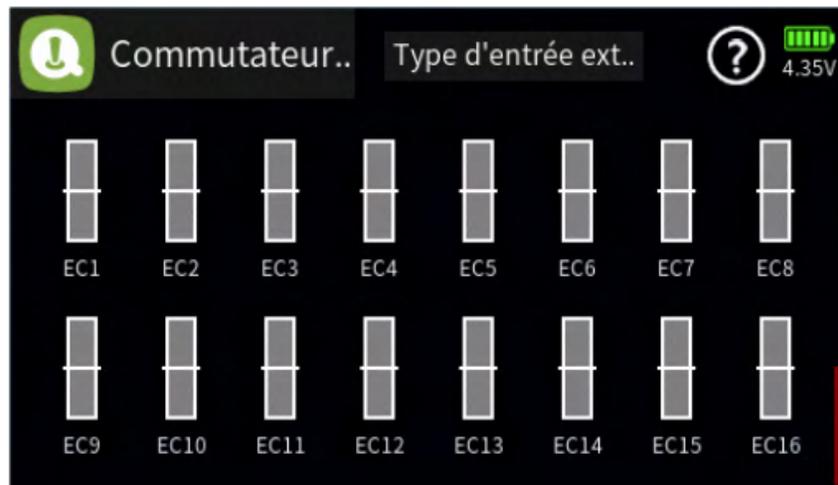


- Avec le curseur, toute valeur comprise entre $\pm 100\%$ peut être définie par incréments de 5% et avec les touches   par incréments de 0,1%.
- Toucher l'icône  pour réinitialiser un paramètre

modifié à la valeur par défaut.

- Toucher le symbole ✓ ou le champ de valeur active ferme le panneau de commande.

3. Ecran "Type d'entrée externe"



- Toucher le champ "Type d'entrée externe" sur l'écran d'affichage ouvre un menu de sélection :



- Si vous touchez le champ souhaité, vous passez à la source correspondante.
- Une pression sur "arrière" interrompt le processus.

#B13S1_FR#

Calibration manche de commande

1. Vérification de la calibration

1. Initialiser une mémoire modèle libre.

Le type de modèle sélectionné n'a aucune pertinence.

2. Ne pas ajuster les trims ou faire toute autre programmation. Seules les deux vannes rotatives latérales doivent affecter une fonction de commande libre dans le menu "Réglage commande", par

exemple les canaux 8 et 9.

3. Appuyez sur le bouton en haut à droite de l'écran pour passer au sous-menu "Affichage servo" :
 - Si les quatre fonctions des manches de commande sont exactement dans leur position neutre respective et que "LV1" et "LV2" se trouvent dans la position médiane de verrouillage, l'affichage devrait idéalement ressembler à ceci :

Channel	Value	Channel	Value
1	0.0	2	0.0
3	0.0	4	0.0
5	0.0	6	0.0
7	0.0	8	0.0
9	0.0	10	0.0
11	0.0	12	0.0
13	0.0	14	0.0
15	0.0	16	0.0

Sinon, les jauges et les pourcentages affichés correspondent à la position actuelle des fonctions de commande des manches sans rappel au neutre, normalement "CH1". Si le manche de

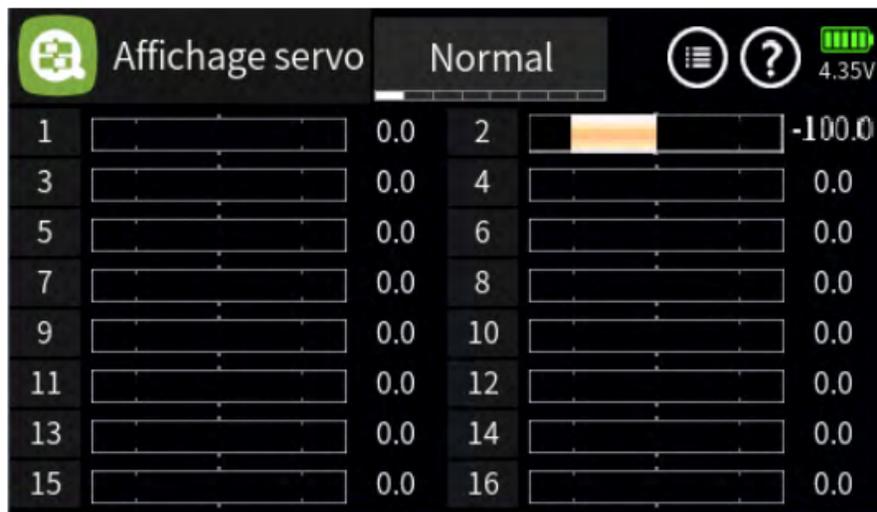
commande C1 se trouve dans la position "ralenti" par exemple, l'affichage devrait ressembler à ceci :



Apportez maintenant chacun des deux manches

de commande et les codeurs latéraux "LV1" et "LV2" sur chacune des deux butées, les uns après les autres et de nouveau au centre, sans exercer de pression significative sur la butée. Dans chaque position de butée - en fonction de la direction - il doit être affiché exactement -100% ou + 100%. Si l'élément 2 est à la butée et que les trois autres fonctions de la manette, ainsi que "LV1" et "LV2" se trouvent dans leur position centrale respective, l'affichage de l'émetteur doit

ressembler à ceci :

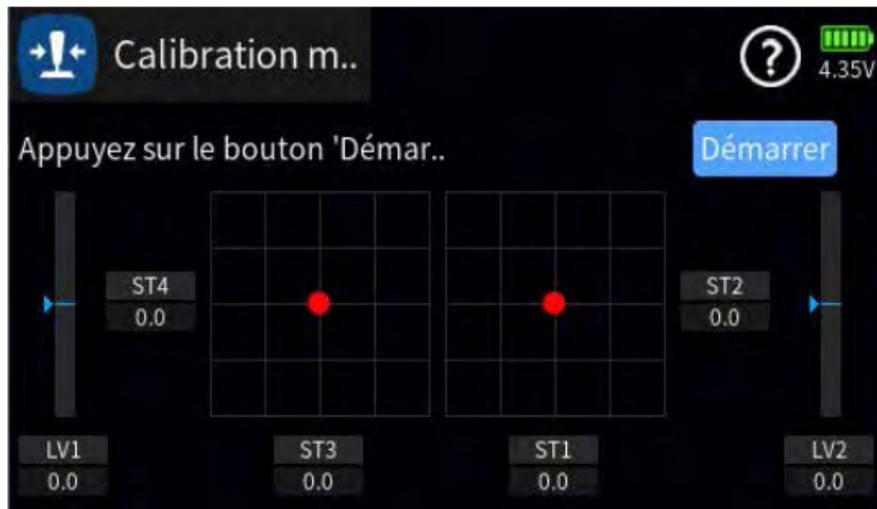


Si ce résultat révèle un résultat pouvant aller jusqu'à six fois 0% et 12x 100%, les manettes de commande de l'émetteur ainsi que les deux

vannes rotatives latérales sont calibrées de manière optimale. Le processus peut ainsi être terminé et la mémoire de modèle créée peut être effacée à nouveau.

2. Calibrer étape par étape

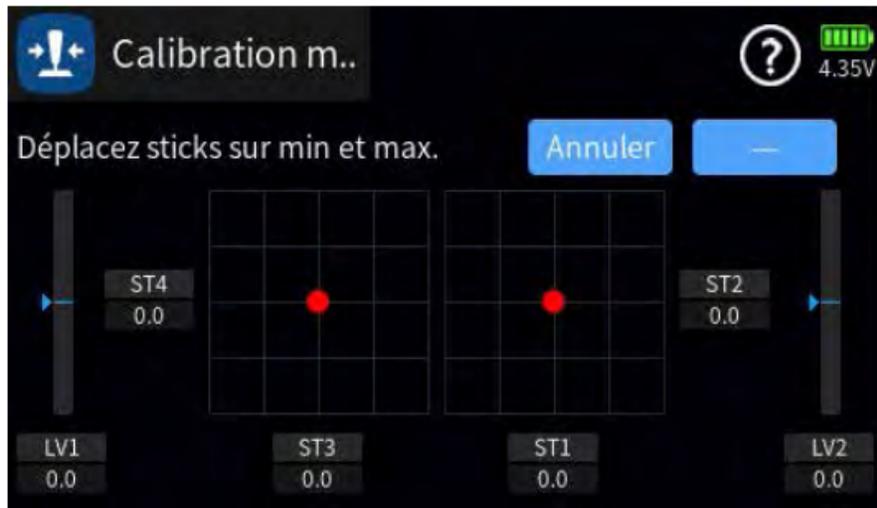
1. Placez les deux manettes de commande et les vannes rotatives latérales "LV1" et "LV2" dans leur position neutre :



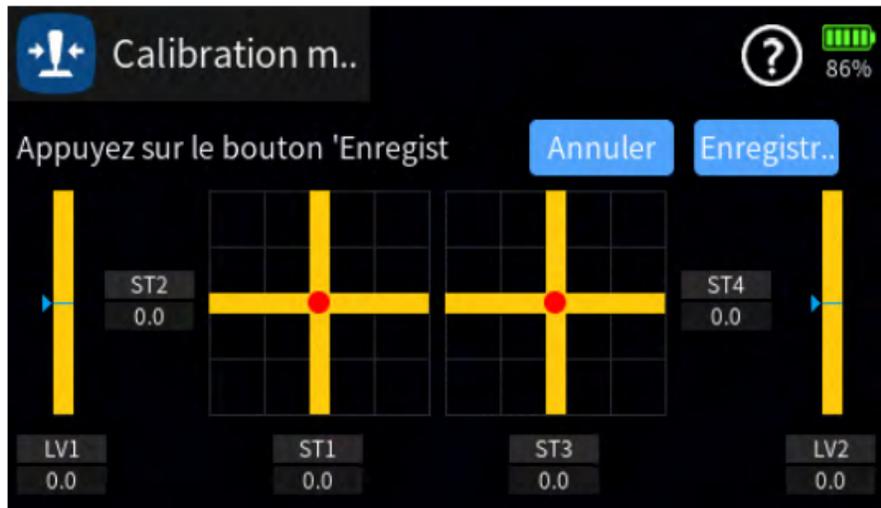
2. Touchez le champ bleu "Démarrer" :
3. Après avoir répondu à la question de sécurité ...



... l'affichage ressemble à ceci :



4. Maintenant, les deux manches et les deux vannes "LV1" et "LV2" se déplacent vers leurs butées respectives et reviennent au centre. L'ordre est sans importance. L'affichage devrait ressembler à ceci :



5. Appuyez sur "Annuler" pour répéter le processus ou sur "Enregistrer" pour terminer l'opération.

#B13S2_FR#

Affichage servo

1. Affichage des positions des servocommandes

En tenant compte de tous les réglages des codeurs et des servos, des fonctions D/R Expo, de l'interaction de tous les mélangeurs actifs, etc., la position actuelle de chaque servo est affichée dans un diagramme à barres exactement entre -150 et +150% ou dans une autre vue numérique, où les valeurs comprises entre 900 et 2100 microsecondes sont affichées.

- 0% ou 1500 μ s correspondent exactement à la po-

sition moyenne habituelle du servo.

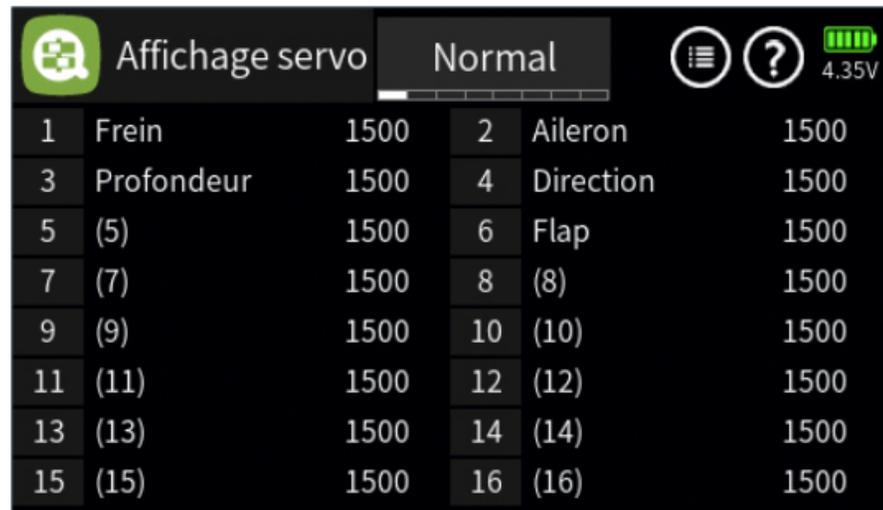
- -100% ou 1100 μ s du côté moins correspondent à la course normale d'un servo sur ce côté.
- +100% ou 1900 μ s du côté plus correspondent à la course normale d'un servo sur ce côté.
- $\pm 125\%$ correspondent à 1000 ou 2000 μ s etc.
- Entre les deux modes d'affichage, appuyez sur la touche de l'écran et pour les émetteurs de plus de 16 canaux en essuyant l'écran ou en appuyant sur la touche appuyez sur les deux boutons supérieurs

à gauche de l'écran entre l'affichage des canaux 1... 16 et 17... 32 échangé :



A screenshot of a servo control interface. The title bar shows 'Affichage servo' and 'Normal'. The battery level is 4.35V. The interface displays 16 channels, each with an input field and an output value of 0.0.

Channel	Input	Output
1		0.0
2		0.0
3		0.0
4		0.0
5		0.0
6		0.0
7		0.0
8		0.0
9		0.0
10		0.0
11		0.0
12		0.0
13		0.0
14		0.0
15		0.0
16		0.0



A screenshot of a servo control interface, similar to the first one but with servo names and values. The title bar shows 'Affichage servo' and 'Normal'. The battery level is 4.35V. The interface displays 16 channels, each with a servo name and an output value of 1500.

Channel	Servo Name	Output
1	Frein	1500
2	Aileron	1500
3	Profondeur	1500
4	Direction	1500
5	(5)	1500
6	Flap	1500
7	(7)	1500
8	(8)	1500
9	(9)	1500
10	(10)	1500
11	(11)	1500
12	(12)	1500
13	(13)	1500
14	(14)	1500
15	(15)	1500
16	(16)	1500

Note

Les noms des servos dans la vue μ s dépendent du pa-

ramètre de langue utilisé lors de la création de la mémoire de modèle, du type de modèle sélectionné et de toute modification apportée aux noms prédéfinis dans le sous-menu "Réglage servo".

2. Test servo

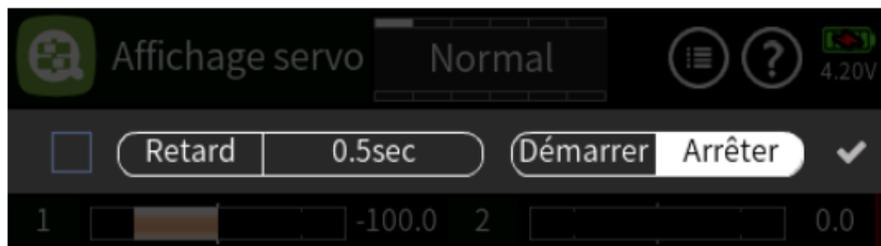
Note

Un test de servo ne doit être démarré que dans une mémoire modèle spécialement créée à cet effet sans mélangeur ! Sinon, cela peut conduire à des courses de servo surdimensionnés et, par conséquent, au démarrage des servos.

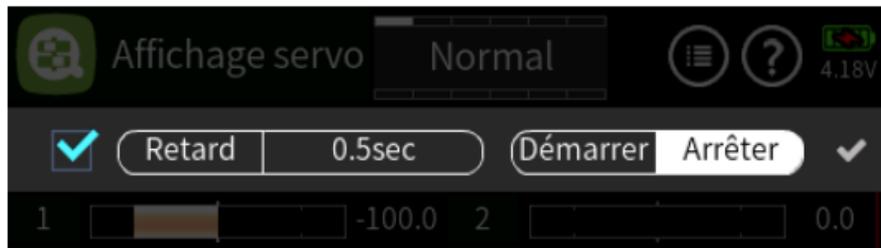
Programmation pas à pas

1. Si nécessaire sélectionnez la vue souhaitée de la «Affichage servo».

2. Toucher le symbole ☰ affichera le menu d'activation correspondant :



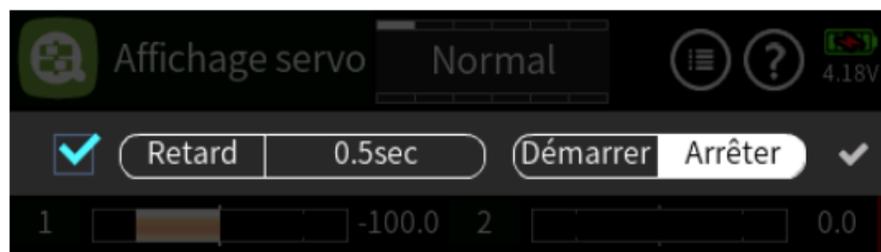
3. Appuyez sur l'icône sur le côté gauche pour sélectionner les servos à tester :



- Appuyez sur la coche à l'extrême droite pour fermer le menu d'activation.
- Marquer les servos à tester en tapotant, par exemple :



6. Si ce n'est déjà fait, assignez au plus tard un contrôle aux servos sélectionnés dans le menu «Réglage commandes».
7. Appelez à nouveau le menu d'activation en appuyant sur le symbole ☰ :



8. Un tapotement fréquent sur le champ de valeur à droite de «Retard» permet de basculer entre les dé-

lais disponibles de 0,5, 1,0, 1,5, 2,0, 2,5 et 3,0 secondes dans le processus de rotation, par exemple:



- Appuyez sur "Démarrer" pour lancer le test de servo :



10. Toucher "Arrêter" arrête le test de servo.

11. Appuyez sur la coche droite pour fermer le menu d'activation.

12. Réinitialisez la sélection du servo.

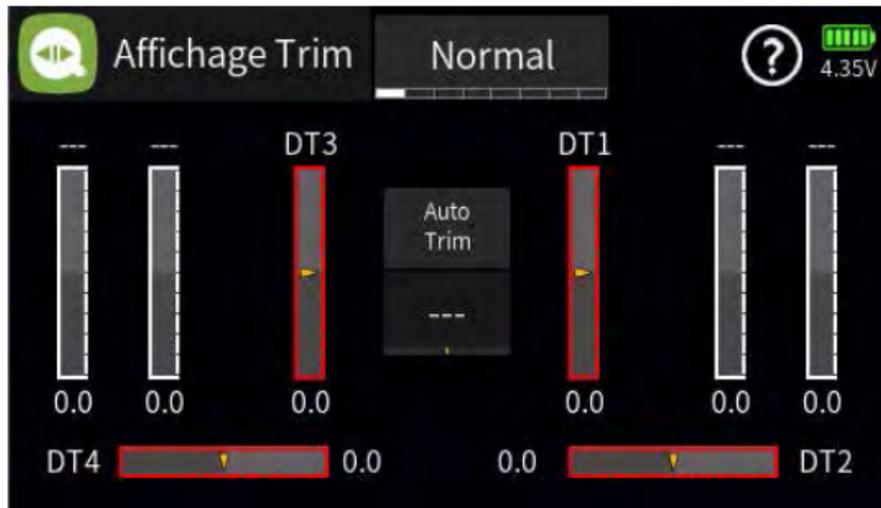
13. Appelez à nouveau le menu d'activation en tapotant sur le symbole ☰ et enlevez la coche à gauche pour pouvoir changer l'affichage de «l'affichage servo».
14. Fermez le menu d'activation en tapotant sur la coche à l'extrême droite et, si nécessaire, fermez également le menu «Affichage Servo» en appuyant sur le symbole 🔄 en haut à gauche.

#B14S1_FR#

Affichage trim

1. Position des trims

Cet écran affiche les positions de trim du trim numérique "DT1" jusqu'à un maximum de "DT8". Par défaut, cependant, seuls les trim "DT1" à "DT4" affectés aux quatre fonctions du manche de commande sont actifs. Pour plus de clarté, ces quatre trim sont mis en surbrillance :



Si l'un des potentiomètres "DT5" à "DT8" est affecté à une fonction de contrôle, son nom apparaît également au-dessus de la barre correspondante.

2. Auto Trim

L'option "Auto Trim" offre la possibilité d'ajuster un modèle rapidement et sans complication, par exemple lors d'un premier vol ou après des réparations (majeures) ou similaires. Toutefois, pour des raisons de sécurité, vous ne devez jamais utiliser un commutateur avec une position permanente "ON".

Par conséquent, après avoir tapé sur le champ de valeur situé sous "Auto Trim", l'un des commutateurs à réinitialisation automatique "SW2" ou "SW8" doit être

affecté :

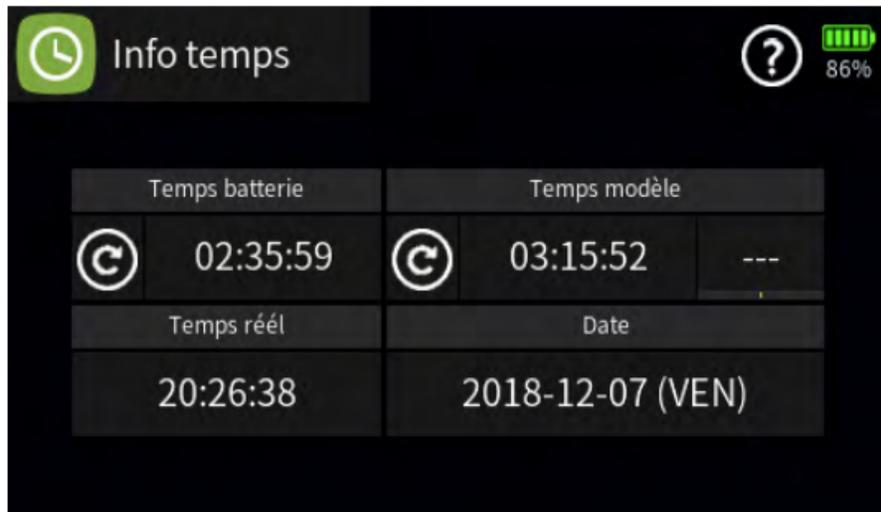


Au moment de l'actionnement du commutateur, les écarts des manches de commande par rapport à la position neutre sont détectés et repris en tant que valeur

de trim de 30% maximum. Cependant, cela ne se produit pas brusquement, mais dans environ 1 seconde. Pendant cette période, les manches de commande doivent également être ramenées à leur position normale après l'actionnement du commutateur.

#B15S1_FR#

Info temps



- **"Temps batterie"**

Pour contrôler les accus d'émetteur, ce totaliseur ho-

raire enregistre le temps d'utilisation cumulé de la batterie. Un interrupteur ne peut être assigné.

Cette horloge est automatiquement réinitialisée à la valeur "0:00:00" lorsqu'une augmentation significative de la tension de la batterie de l'émetteur, due par exemple à une charge ou au remplacement de la batterie, est détectée lors du redémarrage de l'émetteur.

Manuellement, cette horloge peut être réinitialisée en appuyant sur le symbole ©.

- **"Temps modèle"**

Ce chronomètre affiche le temps total d'utilisation actuellement enregistré sur la mémoire de modèle actuellement active. L'enregistrement automatique du temps peut être influencé par un commutateur assigné à droite de l'affichage du temps du modèle en activant et désactivant le chronomètre "Temps modèle" selon les besoins.

Ce chronomètre est réinitialisé à 00:00:00 en appuyant sur le symbole ©.

- **"Temps réel"**

Toucher le champ de valeur ouvre un écran pour régler l'heure correcte :



En appuyant sur les symboles ⬆️ ⬇️, l'horloge peut être

réglée en conséquence.

- **"Date"**

Toucher le champ de valeur ouvre un écran pour régler la date correcte :



En appuyant sur les symboles ⬆️ ⬇️, la date adapté peut être réglée.

Le jour de la semaine est généré automatiquement en fonction de la date.

#B16S1_FR#